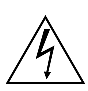
MultiSync LT150/LT85
Proyector micro-portátil
Manual de uso

Español

INFORMACIÓN IMPORTANTE

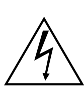
Precaución

Lea con cuidado este manual antes de utilizar el Proyector NEC MultiSync LT150/LT85 y tenga el manual a mano para poder consultarlo más adelante.
El número de serie está situado en la parte inferior del MultiSync LT150/LT85. Regístrelo aquí:



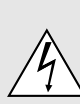
PRECAUCIÓN

Para desactivar la alimentación asegúrese de extraer el enchufe de la toma de red eléctrica. La toma de red debe estar lo más cerca posible del equipo, y además debe ser fácilmente accesible.



PRECAUCIÓN

PARA EVITAR DESCARGAS ELÉCTRICAS, NO ABRA LA CAJA.
EN EL INTERIOR NO HAY PARTES QUE PUEDA REPARAR EL USUARIO. ACUDA A PERSONAL DE SERVICIO CUALIFICADO DE NEC.



Este símbolo advierte al usuario de la presencia de tensión sin aislamiento dentro de la unidad suficiente como para producir sacudidas eléctricas. Por lo tanto, es peligroso realizar cualquier tipo de contacto con cualquier pieza del interior de la unidad.



Este símbolo alerta al usuario de la presencia de importante información concerniente al funcionamiento y mantenimiento de la unidad. Debe leerse atentamente la información para evitar problemas.

ADVERTENCIA

PARA EVITAR FUEGO O DESCARGAS ELÉCTRICAS, NO EXPONGA ESTA UNIDAD A LA LLUVIA O LA HUMEDAD. NO UTILICE EL ENCHUFE CON CONEXIÓN A TIERRA, CON UN CABLE DE EXTENSIÓN O EN UNA TOMA DE CORRIENTE A MENOS QUE SE PUEDAN INTRODUCIR POR COMPLETO LAS TRES ESPIGAS. NO ABRA LA CAJA. EN EL INTERIOR HAY COMPONENTES CON ALTA TENSIÓN. EL SERVICIO DEBE SER LLEVADO A CABO POR PERSONAL CUALIFICADO DE NEC.

3. Ordenanza de la información sobre ruidos acústicos GSGV:

El nivel del presión del sonido es inferior a 70 dB (A) según ISO 3744 o ISO 7779.

Importante para su seguridad

Estas instrucciones de seguridad son para garantizar una larga vida de su proyector y para evitar incendios y descargas eléctricas. Léalas detenidamente y respete todas las advertencias.

Instalación

1. Para mejores resultados, use su proyector en una habitación oscura.
2. Instale el proyector sobre una superficie plana y a nivel, en un lugar seco alejado del polvo y de la humedad.
3. No instale su proyector en un lugar donde quede expuesto a la luz directa del sol, ni cerca de calefactores o de aparatos que irradien calor.
4. La exposición a la luz directa del sol, humo o vapor puede dañar los componentes internos.
5. Manipule su proyector con cuidado. Las caídas o descargas eléctricas pueden dañar los componentes internos.
6. No ponga objetos pesados encima del proyector.
7. Si desea instalar el proyector en el techo:
   a. **No intente instalar el proyector usted mismo.**
   b. El proyector debe de ser instalado por técnicos cualificados para asegurar un funcionamiento adecuado y reducir el riesgo de lesiones corporales.
   c. Además, el techo debe de ser lo suficientemente fuerte como para soportar el proyector y la instalación debe de realizarse de acuerdo con las normas de edificios locales.
   d. Consulte a su distribuidor para mayor información.

Fuente de alimentación

1. El proyector está diseñado para funcionar en una fuente de alimentación de 100-120 o 200-240 V 50/60 Hz CA. Antes de usar el proyector, asegúrese de que su fuente de alimentación cumpla con estos requisitos.
2. Manipule al cable de alimentación con cuidado y evite doblarlo excesivamente. Un cable dañado puede causar descargas eléctricas o incendios.
3. Cuando el proyector no vaya a ser usado por un período prolongado de tiempo, desconecte la clavija del tomacorriente.

Limpieza

1. Desenchufe el proyector antes de limpiarlo.
2. Limpie la caja periódicamente con un paño húmedo. Si está muy sucia, use un detergente suave. Nunca use detergentes fuertes o solventes tales como alcohol o diluyente.
3. Use un pincel soplador o papel óptico para limpiar el objetivo, y tenga cuidado de no rayar o estropear el objetivo.

Reemplazo de la lámpara

- Para reemplazar la lámpara, siga todas las instrucciones que suministran en la página S-52.
- Asegúrese de reemplazar la lámpara cuando el indicador Status (estado) se encienda. Si continúa usted haciendo uso de la lámpara después de 1000 horas de uso, puede que la bombilla de la lámpara se rompa, y puede que trozos de cristal queden esparcidos en la caja de la lámpara. No toque los trozos de vidrio, pues podría cortarse. Si esto sucediera, contacte a su distribuidor NEC para el reemplazo de la lámpara.
- Se concede un mínimo de 90 segundos entre que se enciende y se apaga la lámpara (OFF y ON).

  Se aplica un voltaje alto a la lámpara inmediatamente cuando el motor es encendido.

  Por lo que si se apaga el motor y se vuelve a encender rápidamente, provocará que su lámpara tenga un tiempo de duración más corta y esto podría causar daño a su proyector.

Información Importante

No desconecte el cable de la alimentación de la toma general bajo las siguientes circunstancias. El hacerlo podría causar daño al proyector:

* Mientras que aparezca el icono del reloj de arena.
* Mientras que aparezca el mensaje “Por favor, espere un poco.” Se visualizará este mensaje después de desconectar el proyector.
* Inmediatamente después de haber conectado el cable de la alimentación en la toma general (el indicador POWER no ha cambiado a un color naranja permanente).
* Inmediatamente después de que se detenga el ventilador (El ventilador continúa funcionando durante 90 segundos después de que se desconecte el proyector con el botón POWER).
* Mientras que los indicadores de POWER y STATUS se encuentren parpadeando alternativamente.

Precauciones para evitar fuego y descargas eléctricas

1. Para evitar la acumulación de calor en el interior del proyector, asegúrese de que haya suficiente ventilación y que los orificios de ventilación del proyector no sean obstruidos. Deje un espacio de al menos 10 cm (3 pulgadas) entre el proyector y la pared.
2. Evite que objetos extraños tales como sujetapapeles o trozos de papel caigan dentro del proyector. No intente retirar ningún objeto que haya caído dentro del proyector. No introduzca objetos de metal, tales como alambre o destornilladores, en el proyector. Si cae algo dentro del proyector, desconéctelo inmediatamente y haga que personal de servicio NEC cualificado extraiga el objeto.
3. No ponga recipientes con líquido encima del proyector.

Advertencias

- No mire por el objetivo mientras el proyector está encendido. Esto podría causar serios daños a la visión.
- Mantenga cualquier artículo tales como lupas fuera del paso de la luz del proyector. La luz que se proyecta a través de la objetivo es extensa, por lo tanto cualquier tipo de objeto anormal que pueda redirigir la luz que sale de la objetivo, puede causar un resultado impredecible tal como fuego o lesiones al ojo.
- No cubra la objetivo con la tapa para la objetivo suministrada o equivalente cuando el proyector esté encendido. El hacerlo podría causar que se funda la tapa y posiblemente que se queme las manos debido al calor de la luz.
- No coja en sus manos la objetivo. El hacerlo podría causar riesgo de lesión.

Para la completa función de control remoto opcional con el puntero láser

- No mire hacia el puntero láser mientras está encendido y no apunte el rayo láser hacia otra persona. Esto podría causar serias lesiones.

ÍNDICE

1. INTRODUCCIÓN

Introducción al proyector MultiSync LT150/LT85

Esta sección le da una introducción a su nuevo proyector MultiSync LT150 (XGA)/ LT85(SVGA), describe las características y controles.

Felicitaciones por haber adquirido el proyector MultiSync LT150/LT85.

El MultiSync LT150/LT85 es uno de los mejores proyectores disponibles en la actualidad. El proyector MultiSync LT150/ LT85 le permite proyectar imágenes precisas hasta de 200 pulgadas (medida diagonal) desde su ordenador Macintosh o PC (de sobremesa o cuadono de notas), videograbadora, reproductor DVD, cámara de documento, reproductor de discos láser, o tarjeta PC Viewer.

Usted puede usar el proyector en una mesa o carro, puede usted usar el proyector para proyectar imágenes por detrás de la pantalla, y el proyector puede instalarse permanentemente en el techo*1. El control remoto puede emplearse de forma inalámbrica.

Características que apreciará:

- Puesta en marcha y funcionamiento sencillos.
- Lámpara de NSH de 130W de alto rendimiento.
- El control remoto inalámbrico de tarjeta suministrado que controla el proyector desde la parte frontal y posterior.
- La imagen puede proyectarse en un margen de tamaño de 36 a 200 pulgadas (medidas diagonalmente)..
- La corrección Keystone le permite corregir la distorsión trapezoidal de tal forma que la imagen sea cuadrada.
- Podrá elegir entre los modos de vídeo según sea la fuente: "normal" para una imagen típica, "natural" para una reproducción auténtica de los colores.
- La tarjeta PC Viewer incorporada le permite comenzar con la presentación incluso cuando no se encuentra disponible un PC en el sitio.
- La "Captura" le permite capturar la imagen actual proyectada.
- Una imagen puede ser proyectada desde delante o detrás de la pantalla, y el proyector se puede instalar incluso en el techo.
- La tecnología de mezcla de pixels inteligente Advanced AccuBlend exclusiva de NEC Technologies -una compresión de imagen extremadamente precisa. Tecnología- ofrece una imagen clara con una resolución UXGA (1600×1200)*3.
- Soporta la mayoría de señales IBM VGA, SVGA, XGA*2, SXGA/UXGA(con AccuBlend Avanzado)*3, Macintosh, señales de componente (YCbCr / YPbPr) o cualquier otra señal RGB dentro de un margen de frecuencias horizontales de 15 a 100 kHz y un margen de frecuencias verticales de 50 a 117 Hz. Esta incluye señales de vídeo de las normas NTSC, PAL, PAL60, SECAM y NTSC4.43.

NOTA: Los sistemas de vídeo compuesto son los siguientes:
NTSC: Sistema de TV de EE.UU. estándar para vídeo en EE.UU. y Canadá.
PAL: Sistema de TV utilizado en el Oeste de Europa.
PAL60: Sistema de TV utilizado para reproducción NTSC en PAL TVs.
SECAM: Sistema de TV utilizado en Francia y Este de Europa.
NTSC4.43: Sistema de TV usado en los países del Medio Oriente.

- La tarjeta control remoto suministrada puede utilizarse sin cable, y puede usted incluso utilizar la presentación opcional de control remoto y adaptador de ratón para operar el ratón de su PC o Macintosh sin cable desde otra parte de la habitación con el receptor de ratón remoto incorporado.
- Puede usted controlar el proyector con un PC utilizando el puerto de control del PC*4.
- El moderno diseño del mueble es ligero, compacto, fácil de transportar, y hace juego en cualquier oficina, sala de juntas o auditorio.
- Hay ocho clases de apuntadores disponibles para su presentación.
- La terminal USB permite la operación*5 del ratón USB.

*1 **No intente instalar el proyector usted mismo.**
El proyector debe de ser instalado por técnicos cualificados para asegurar un funcionamiento adecuado y reducir el riesgo de lesiones corporales. Además, el techo debe de ser lo suficientemente fuerte como para soportar el proyector y la instalación debe de realizarse de acuerdo con las normas de edificios locales. Consulte a su distribuidor para mayor información .

*2 Con AccuBlend Avanzado de NEC en LT85 una imagen XGA (1024×768) se convierte en una impactante imagen 800×600.

*3 Una imagen UXGA (1600×1200) y SXGA (1280×1024) se convierte en una imagen clara de 1600×1200 y 1024×768 respectivamente con la tecnología de NEC Advanced AccuBlend en el LT150.

*4 Es necesaria la utilidad Control Utility 1.0. Este programa está incluido en el CD-ROM suministrado.

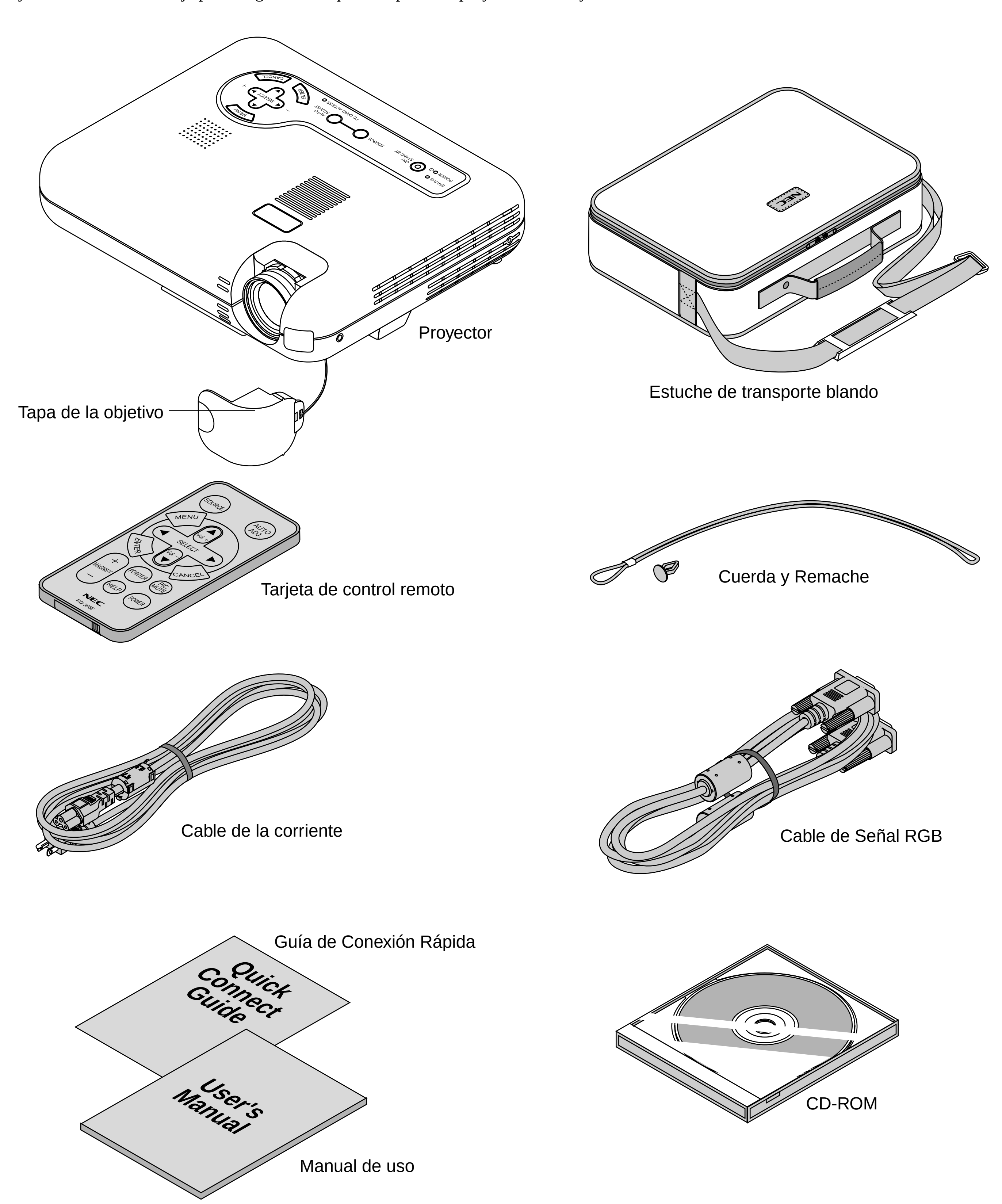
*5 El terminal USB cumple con la especificación USB1.1 y sólo acepta un ratón USB.

Cómo comenzar

La manera más rápida de comenzar es tomarse un tiempo y hacer todo bien desde el principio. Disponga de unos minutos para examinar el manual del usuario. Esto le ahorrará tiempo más adelante. Al principio de cada sección encontrará una descripción general. Si una sección no es aplicable, simplemente pásela por alto.

¿Qué hay en la caja?

Asegúrese de que su caja contenga todos los accesorios indicados. Si falta algún elemento, contacte a su distribuidor. Conserve la caja original y el material de embalaje por si alguna tiene que transportar el proyector MultiSync LT150/LT85.



Familiarícese con su proyector MultiSync LT150/LT85

Descripción de la parte delantera

Controles

Ventilación (entrada)

Pie ajustable delantero

Botón de inclinación de un toque

Anillo de enfocar

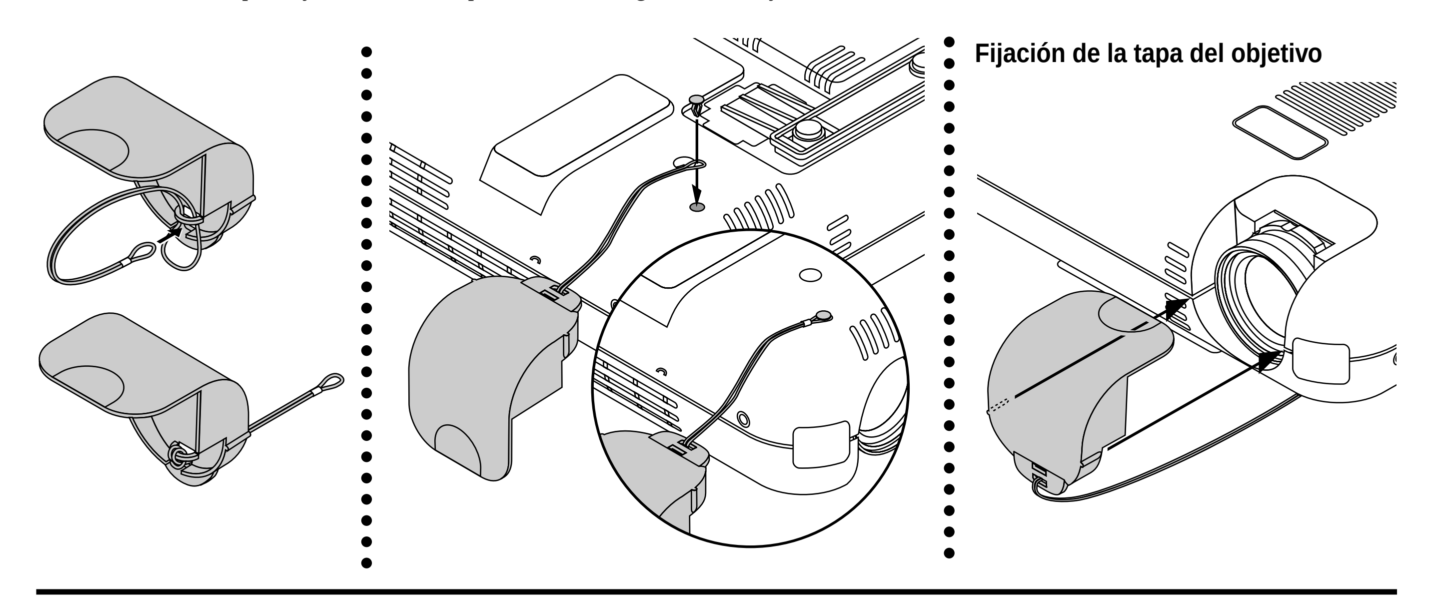
Objetivo

Sensor remoto delantero

Tapa de la objetivo

Colocar la tapa de la lente en el gancho de la lente con el cordel suministrado y remachar.

1. Pase la cuerda por el orificio de la tapa del objetivo y luego haga un nudo con la cuerda.
2. Utilice el remache para fijar la cuerda a la parte inferior del gancho del objetivo.



Descripción de la parte trasera

Altavoz monoaural (0.5 W)

Sensor remoto trasero

Terminales y tarjeta PC

Entrada de CA

Ranura para el sistema de seguridad MicroSaver Kensington

Ventilación (entrada)

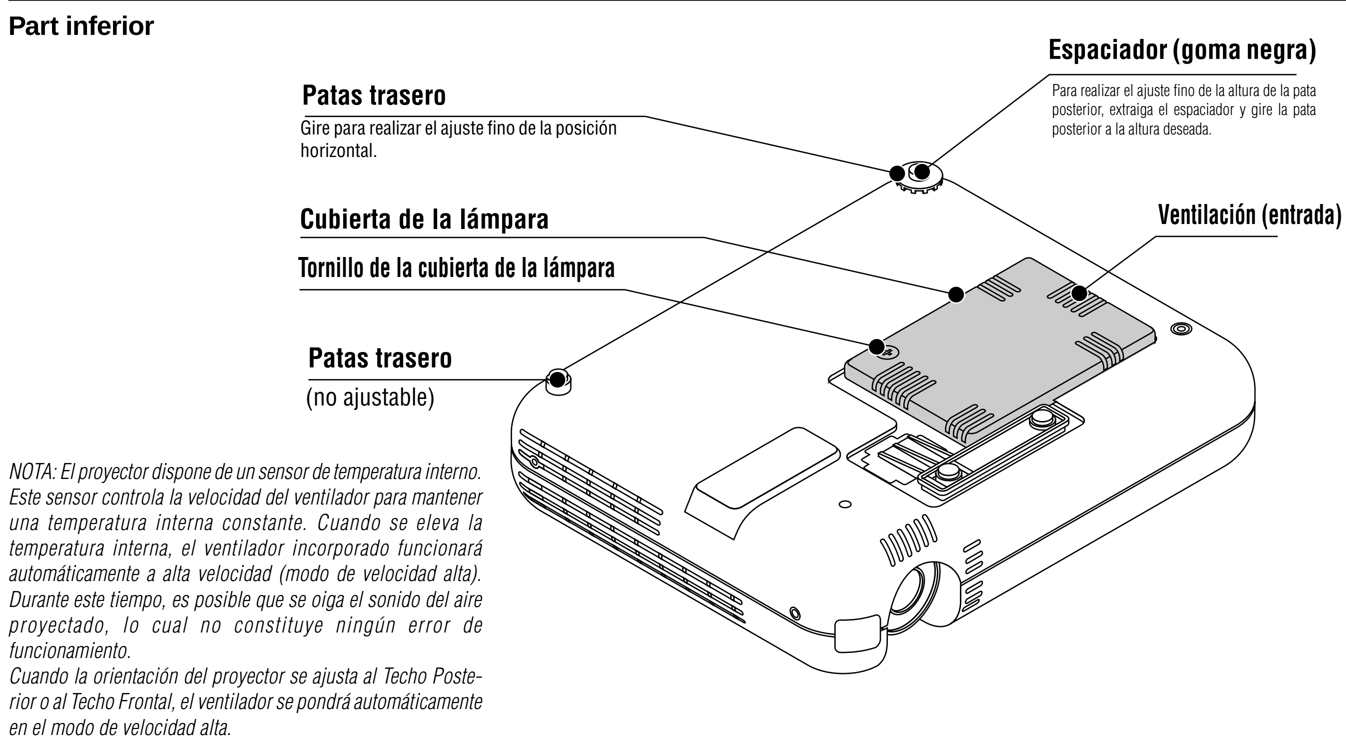
Ventilación (salida)

Por aquí es expulsado el aire caliente

Patas trasero

Espaciador (goma negra)

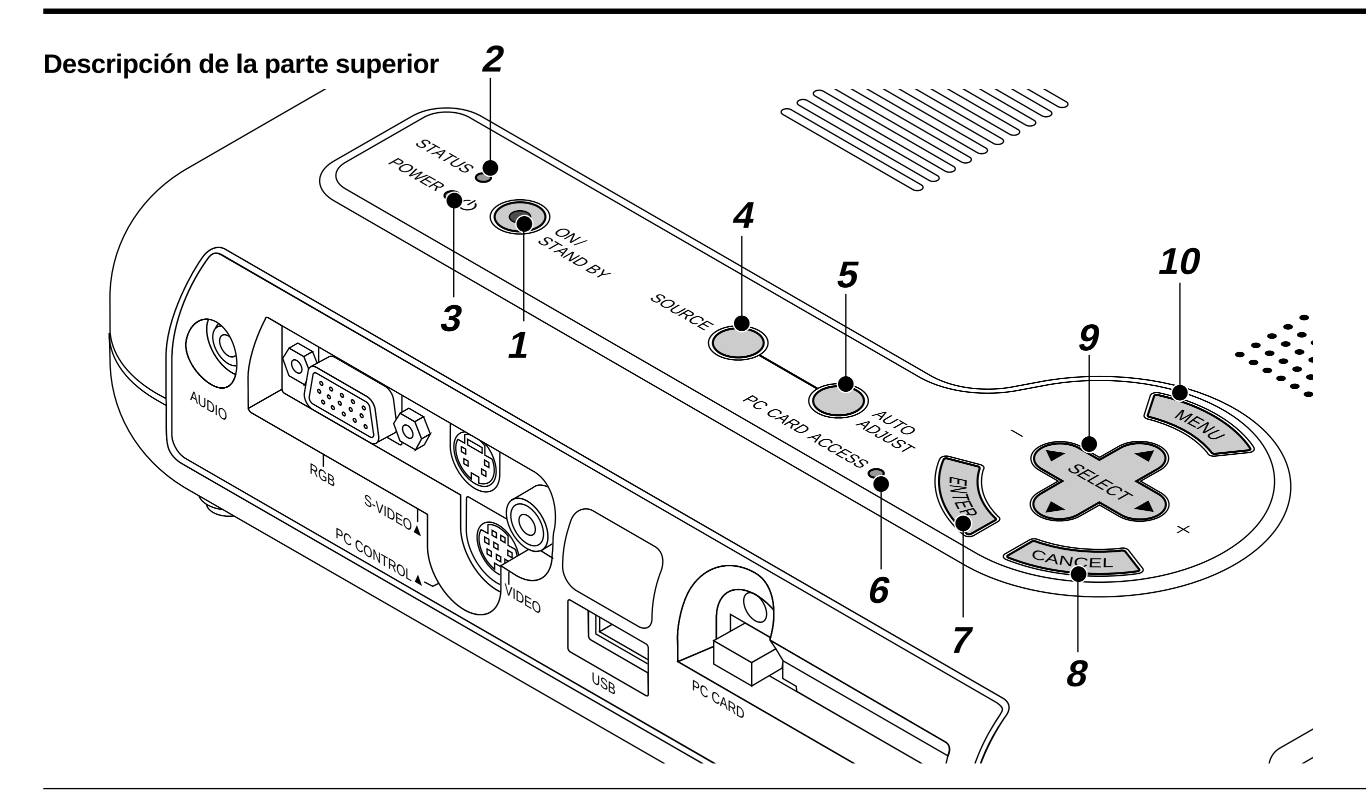
Part inferior



NOTA: El proyector dispone de un sensor de temperatura interno. Este sensor controla la velocidad del ventilador para mantener una temperatura interna constante. Cuando se eleva la temperatura interna, el ventilador incorporado funcionará automáticamente a alta velocidad (modo de velocidad alta). Durante este tiempo, es posible que se oiga el sonido del aire proyectado, lo cual no constituye ningún error de funcionamiento.

Cuando la orientación del proyector se ajusta al Techo Posterior o al Techo Frontal, el ventilador se pondrá automáticamente en el modo de velocidad alta.

Descripción de la parte superior



1. Botón de encendido (ON / STAND BY)

Utilice este botón para activar y desactivar la alimentación, cuando se suministra la alimentación y el proyector está en modo de espera.

NOTA: Para desactivar el proyector, mantenga pulsado este botón durante por lo menos dos segundos.

2 Indicador del estado

Cuando esto esté continuamente encendido de rojo, le está advirtiendo que la lámpara de proyección ha excedido las 1000 horas de servicio. Cuando esta luz se enciende, se recomienda reemplazar la lámpara de proyección lo antes posible. (Consulte la página S-52.) Además el mensaje "**¡El tiempo de uso de la lámpara sobrepasa las 1000 horas!**" aparece continuamente hasta que la lámpara sea cambiada.

Si esta luz parpadea de rojo rápidamente, indica que la cubierta de la lámpara no está montada debidamente o que el proyector se ha sobre calentado.

Vea Mensajes del estado de luz en la página S-53 para más información.

3 Indicador de la alimentación (⏻)

Cuando este indicador es verde, el proyector está activado; cuando el indicador es color naranja, está en modo de espera.

4. Botón de fuente

Utilice este botón para seleccionar una fuente de vídeo tales como PC, videograbadora, reproductor DVD o tarjeta PC Viewer (tarjeta CompactFlash instalada).

Cada vez que se pulse este botón, la fuente de entrada cambiará de la manera siguiente:

→ RGB → Video → S-Video → PC Card Viewer

Si no hubiera ninguna señal de entrada, la entrada será pasada por alto.

5. Botón de ajuste automático (Solo RGB)

Utilice este botón para ajustar la Posición-H/V y Pixel Reloj/Fase para una imagen óptima. Algunas señales puede que no se visualicen correctamente o puede que tarden al cambiar a otra.

6. Indicador de acceso de la tarjeta PC

Se ilumina mientras se accede a una tarjeta de memoria CompactFlash.

7. Botón de introducción

Ejecuta su selección de menú y activa ítems seleccionados desde el menú.

8. Botón de cancelación

Pulse este botón para salir de "Menús". Pulse este botón para que el ajuste vuelva a la última condición mientras que usted se encuentre en el menú de ajuste o menú de configuración.

9. Botones de Selección (▲▼◀▶) /Volumen (+) (–)

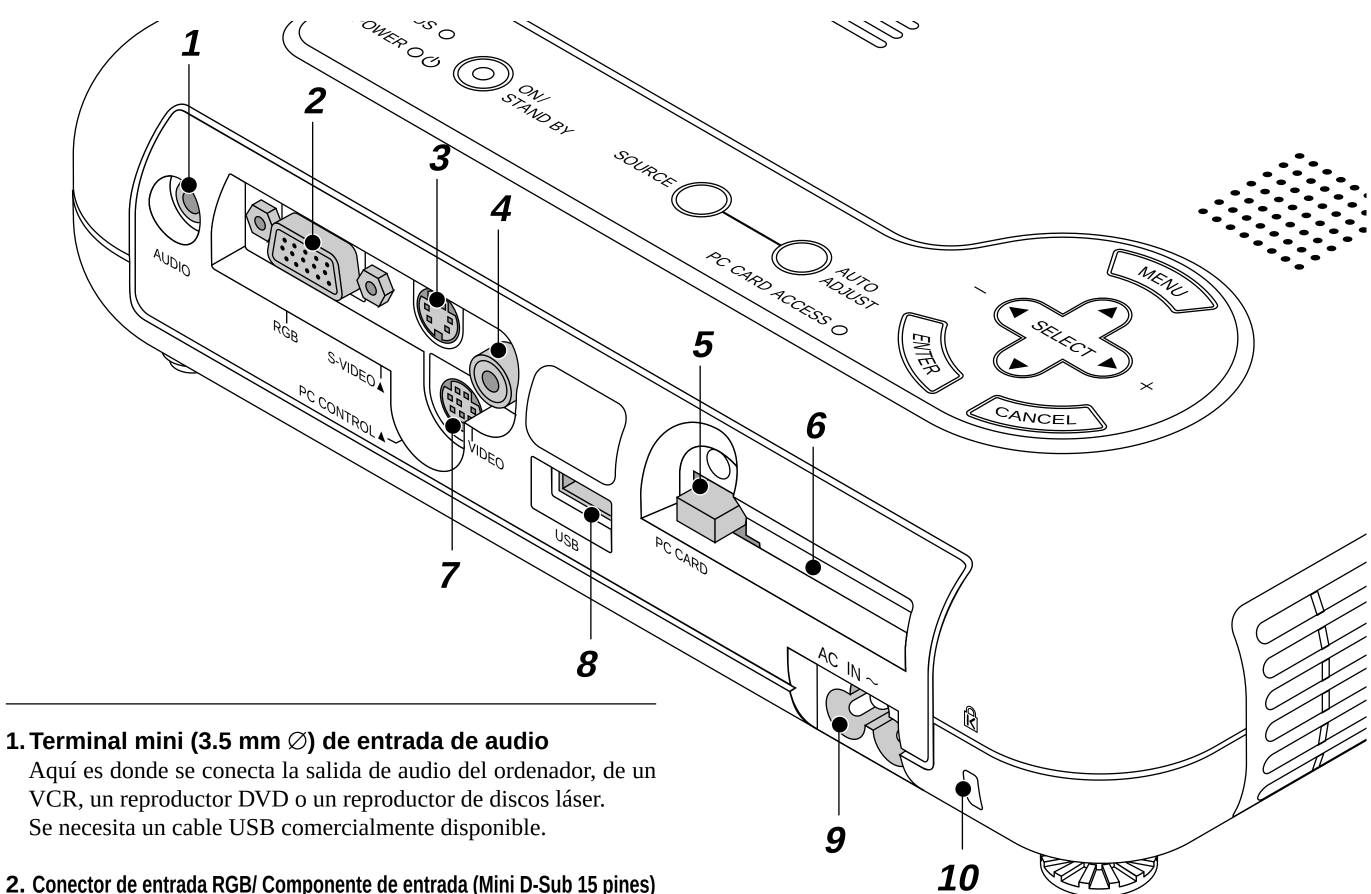
▲▼: Utilice estos botones para seleccionar el menú del ítem que desee ajustar. Cuando no aparecen menús, estos botones funcionan como control del volumen.

◀▶: Utilice estos botones para cambiar el nivel del menú seleccionado del ítem.
Con pulsar una vez el botón ▶ ejecuta la selección.
Cuando no se visualicen los menús o la barra de herramientas Viewer, puede utilizarse este botón para seleccionar una diapositiva o para mover el cursor en la Lista de Carpetas o en la Lista de Diapositivas.
Cuando se visualiza el apuntador, estos botones ▲▼◀▶ mueven el apuntador.

10. Botón Menu (menú)

Para visualizar el menú en pantalla.

Descripción del panel de terminales



1. Terminal mini (3.5 mm ∅) de entrada de audio

Aquí es donde se conecta la salida de audio del ordenador, de un VCR, un reproductor DVD o un reproductor de discos láser. Se necesita un cable USB comercialmente disponible.

2. Conector de entrada RGB/ Componente de entrada (Mini D-Sub 15 pines)

Conecte su PC u otros equipos RGB tales como ordenadores IBM o compatibles. Use el MultiCable NEC incluido para conectar un PC. O conecte aquí un ordenador Macintosh con el cable de señal. Esto sirve también como conector de entrada de componente el cual le permite conectar una salida de vídeo componente de un componente de equipo tal como un reproductor DVD.

3. Entrada S-Video (Mini DIN 4 Pines)

Aquí es donde conecta usted la entrada S-Video de una fuente externa tal como una videograbadora.

NOTA: S-Video ofrece colores más reales y mayor resolución que el formato tradicional de vídeo compuesto.

4. Entrada vídeo (RCA)

Conecte una videograbadora, reproductor DVD, reproductor de discos láser, o cámara de documentos aquí para proyectar el vídeo.

5. Botón de expulsión de la tarjeta PC

Pulse para ejecutar una tarjeta de memoria CompactFlash.

6. Ranura de acceso de la tarjeta PC

Introduzca aquí una tarjeta de memoria CompactFlash.

7. Puerto de control del PC (Mini DIN 8 Pines)

Utilice este puerto para conectar su PC y así controlar el proyector por medio de un cable de serie. Esto le permite utilizar su PC y el protocolo de comunicación serial para controlar el proyector. Para utilizar este puerto es necesario disponer del cable de serie opcional NEC. También debe instalarse en el PC la utilidad PC Control Utility 1.0 incluida en el CD-ROM suministrado.
Si está usted escribiendo su propio programa, los códigos de control del PC típicos están en la página S-59.
En la fábrica se coloca una tapa sobre el puerto. Quite la tapa para utilizar el puerto.

8. Terminal USB

Conecte un ratón comercialmente disponible que soporte USB. Puede usted hacer funcionar el menú o tarjeta PC Viewer con el ratón USB vía esta terminal. Note que esta terminal no se utiliza con un ordenador y que puede que haya algunas marcas de ratón USB que el proyector no soporta.

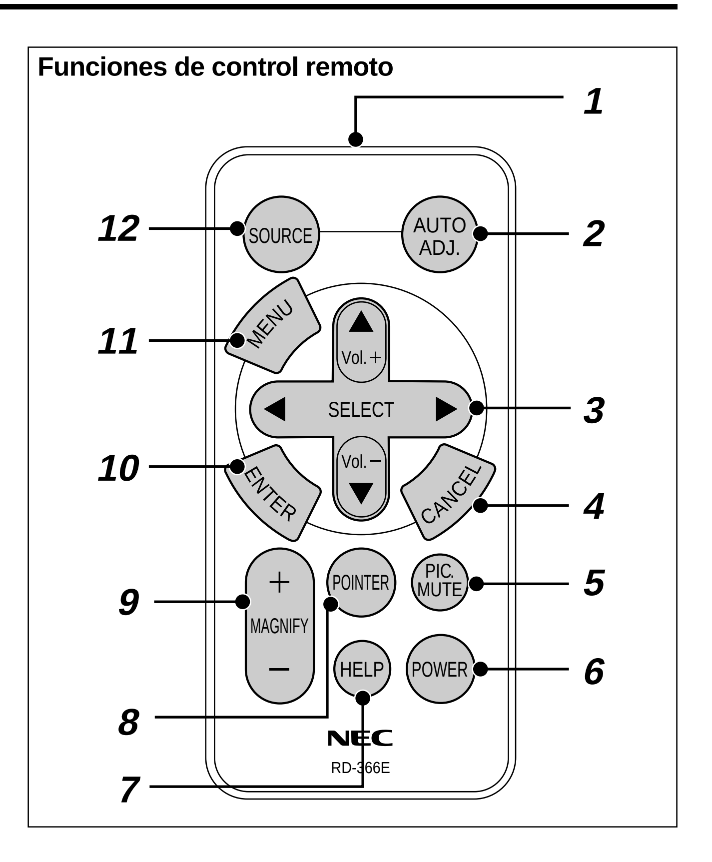
9 Entrada de c.a.

Conecte aquí el cable suministrado de la alimentación con tres espigas. Cuando enchufe el otro extremo en una toma de red activa, el indicador POWER se pondrá de color naranja y proyector se pondrá en el modo en espera.

10 Ranura de seguridad incorporada (🔒)

Esta ranura de seguridad acepta el sistema de seguridad MicroSaver®.
MicroSaver® es marca registrada de Kensington Microware Inc.
El logotipo está registrado como marca y es propiedad de Kensington Microware Inc.

Control Remoto suministrado



1. Transmisor infrarrojo
Dirija el control remoto hacia el sensor remoto en el mueble del proyector.

2. Botón de ajuste automático (Solo RGB)
Pulse este botón para ajustar automáticamente la posición vertical/horizontal, la frecuencia/fase del reloj y la resolución si la imagen proyectada no estuviera centrada, si hubiera líneas verticales en la imagen o si ésta parpadeara.

3. Botón Select (selección) (▲▼◀▶) / Volume (+)(–)
▲▼: Utilice estos botones para seleccionar el menú del ítem que desee ajustar. Cuando no aparecen menús, estos botones funcionan como control del volumen.
◀▶: Utilice estos botones para cambiar el nivel del menú seleccionado del ítem.
Con pulsar una vez el botón ▶ ejecuta la selección.
Cuando no se visualicen los menús o la barra de herramientas Viewer, puede utilizarse este botón para seleccionar una diapositiva o para mover el cursor en la Lista de Carpetas o en la Lista de Diapositivas.
Cuando se visualiza el apuntador, estos botones ▲▼◀▶ mueven el apuntador.

4. Botón de Cancelación
Pulse este botón para salir de "Menús". Pulse este botón para volver al menú anterior sin guardar los ajustes actuales cuando esté en la pantalla de submenús o de ajuste.

5. Botón silen. de imagen
Este botón apaga la imagen y el sonido por un corto período de tiempo. Pulse de nuevo para restaurar la imagen y el sonido.
NOTA: Cuando se visualice este menú, si se pulsa este botón, se silenciará la imagen y el sonido sin desactivar el menú.

6. Botón de introducir
Si se aplica alimentación y el proyector se encuentra en el modo en espera, puede utilizar este botón para encender y apagar el proyector.
NOTA: Para apagar el proyector, mantenga pulsado el botón POWER al menos dos segundos.

7. Botón de Ayuda
Suministra información sobre el funcionamiento y procedimientos de ajuste o la información ajustada para el menú actual o ajuste durante el menú de funcionamiento.

8. Botón del apuntador
Pulse este botón para visualizar uno de entre los ocho apuntadores; pulse de nuevo para esconder el apuntador. Es posible mover el icono de puntero al área deseada de la pantalla con el botón Selector.

9. Botón de aumentar (+) (-)
Utilice el botón (+) o (–) para ajustar el tamaño de imagen hasta un 400%. Cuando se visualiza este puntero, la imagen se ampliará teniendo al puntero como centro. Cuando no se visualice el puntero, la imagen se ampliará teniendo el centro de la pantalla como centro. Cuando la imagen es ampliada, el puntero cambia al icono de ampliación.

10. Botón de introducir
Pulse este botón para ejecutar el ítem seleccionado. Cuando se pulsa este botón, los ajustes son guardados y la visualización vuelve al menú.

11. Botón Menu (menú)
Visualiza el menú de los diversos ajustes.

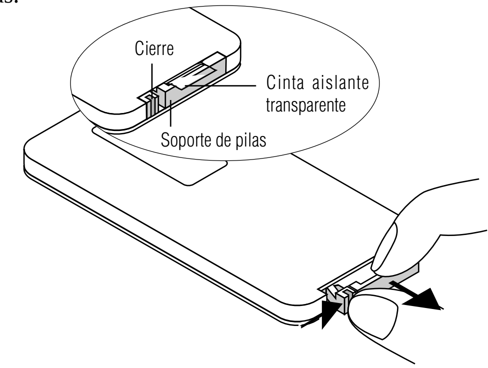
12. Botón de fuente
Utilice este botón para seleccionar una fuente de vídeo tales como PC, videograbadora, reproductor DVD o tarjeta PC Viewer (tarjeta CompactFlash instalada).
Cada vez que se pulse este botón, la fuente de entrada cambiará de la manera siguiente:
→ RGB → Video → S-Video → PC Card Viewer

Si no hubiera ninguna señal de entrada, la entrada será pasada por alto.

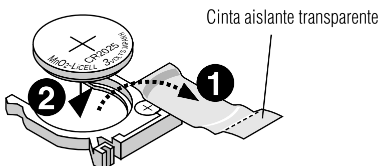
Instalación de las pilas del Control Remoto en el margen de operatividad

NOTA: Extraiga la cinta aislante transparente tirando de ella antes de utilizar.

1 Empuje el cierre a la derecha y extraiga el soporte de las pilas.

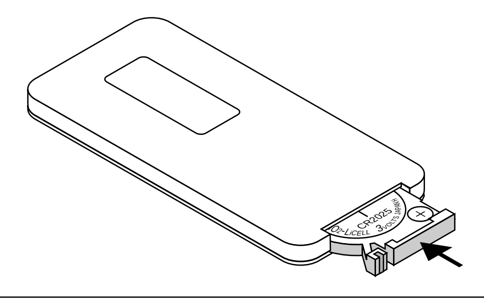


2 Utilización por primera vez:
1. Extraiga la cinta aislante transparente.
2. Coloque la célula de litio en el soporte de pilas. Asegúrese de que el lado con la marca "+" queda orientado hacia arriba.



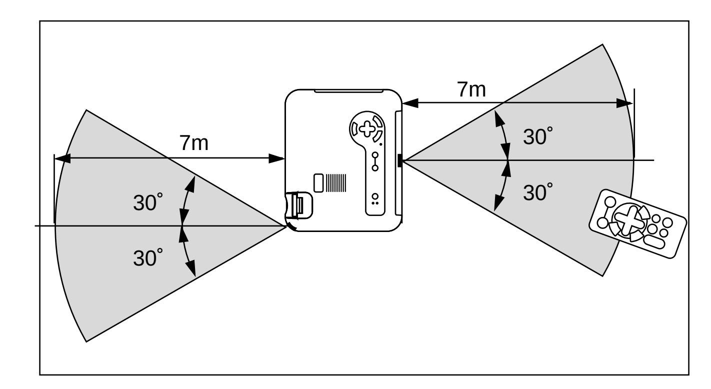
Para el cambio de pilas
Retire la pila vieja de Litio e instale una nueva (CR2025).
Asegúrese de que el lado con la marca "+" queda orientado hacia arriba.

3 Deslice el soporte de pilas hacia atrás en el control remoto hasta que sienta un clic.



Margen de funcionamiento

La señal infrarroja funciona por rayo hasta una distancia de aproximadamente 7 metros en un ángulo de 60 grados del sensor del control remoto. El proyector no funcionará si hay objetos situados entre el control remoto y el sensor de control remoto del proyector o si hubiera una luz fuerte sobre el sensor de control remoto. Una pila agotada también impedirá el funcionamiento del proyector.



Esta muestra puede resultar ligeramente diferente del margen real

Precauciones durante el uso de la unidad de control remoto

- Manipule la unidad de control remoto con cuidado.
- Si la unidad de control remoto se moja, séquela inmediatamente.
- Evite el calor y humedad excesivos.
- No coloque las pilas al revés.

* Mantenga la pila fuera del alcance de los niños de tal forma que no puedan tragársela.

PRECAUCIÓN:
Si se cambia la pila de forma incorrecta existe el peligro de explosión.
Cambie la pila sólo por el mismo tipo o tipo equivalente recomendado por el fabricante.
Deshágase de las pilas de acuerdo con las normas locales.

Control Remoto de Presentación Opcional (PR50KIT)

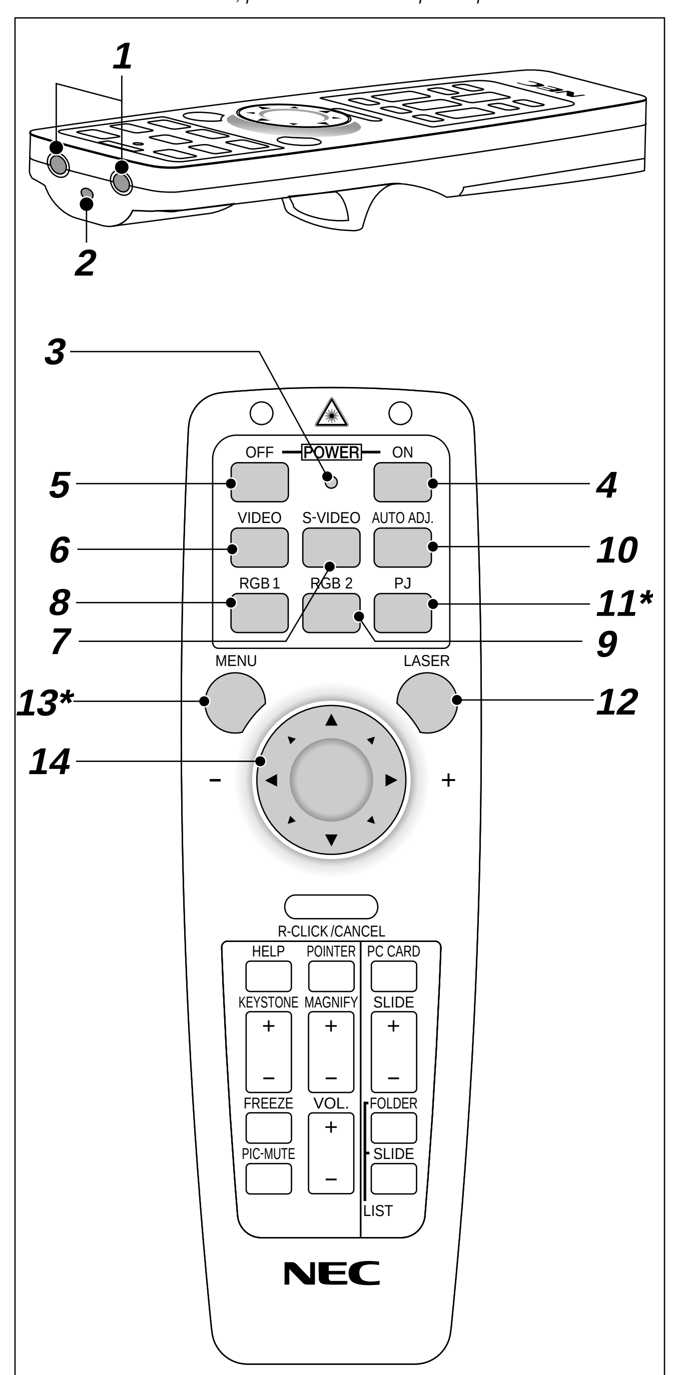
El PR50KIT activa el proyector NEC y el control de presentación con el mismo control remoto.

NOTA: Si usa un ordenador Macintosh, usted puede pulsar el botón derecho o el izquierdo para activar el ratón.

NOTA:Si se mantiene pulsado uno de los botones durante más de 60 segundos, el funcionamiento del botón en particular dejará de funcionar.

Esto no constituye ningún error de funcionamiento, sino que más bien es una función cuyo objeto es prolongar la alimentación de la pila.

Para cancelar esta función, pulse un botón cualquiera que no sea el del ratón.



1. Transmisor infrarrojo
Dirija el control remoto hacia el sensor remoto en el mueble del proyector.

2. Puntero láser
Emite una luz láser cuando se pulsa el botón "Láser".

3. LED
Destella cuando cualquier botón es pulsado.

4. Botón de encendido
Si se necesita alimentación, puede usted utilizar este botón para activar o desactivar su proyector.

5. Botón de apagado
Si se necesita alimentación, puede usted utilizar este botón para activar o desactivar su proyector.
NOTA: Para desactivar el proyector, mantenga pulsado este botón durante por lo menos dos segundos.

6. Botón Video
Pulse este botón para seleccionar una fuente de vídeo compatible con NTSC, PAL, SECAM o NTSC4.43 desde un VCR, reproductor de discos láser o cámara de documentos.

7. Botón S-Video
Pulse este botón para seleccionar una fuente de S-Vídeo de un VCR.

8. Botón RGB 1
Pulse este botón para seleccionar una fuente de vídeo de un ordenador o equipo de componentes conectado al puerto RGB.

9. Botón RGB 2
No está disponible con este modelo.

10. Botón de ajuste automático (Solo RGB)
Pulse este botón para ajustar automáticamente la posición vertical/horizontal, la frecuencia/fase del reloj y la resolución si la imagen proyectada no estuviera centrada, si hubiera líneas verticales en la imagen o si ésta parpadeara.

11. Botón PJ
Pulse este botón para conmutar los botones del Ratón, Cancelación/Clic Derecho e Intro/Clic Izquierdo entre el modo de Proyector (iluminación roja) y el modo de Ordenador. Pulse este botón o cualquiera de los botones de Menú, Ayuda, Puntero, Tarjeta PC, Lista de Carpetas o Lista de Diapositivas para cambiar al modo de Proyector y el botón PJ se iluminará de rojo. Para cambiar de vuelta al modo de Ordenador, pulse el botón PJ otra vez.

12. Botón Láser
Pulse y mantenga pulsado este botón para activar el apuntador láser. Una vez encendido, usted podrá usar el láser para atraer la atención de su público a un punto rojo que usted puede situar en cualquier objeto.

13. Botón Menu (menú)
Visualiza el menú de los diversos ajustes.

14. Botón Ratón (▲▼◀▶) / (+) (–)
Cuando se encuentre en el modo de Ordenador, este botón funcionará como un ratón informático.

Cuando se encuentre en el modo de Proyector, indicado por la iluminación del botón PJ:

▲▼: Utilice estos botones para seleccionar el menú del ítem que desee ajustar. Cuando no aparecen menús, estos botones funcionan como control del volumen.

◀ ▶: Utilice estos botones para cambiar el nivel del menú seleccionado del ítem.

Con pulsar una vez el botón ▶ ejecuta la selección.

Cuando no se visualicen los menús o la barra de herramientas Viewer, puede utilizarse este botón para seleccionar una diapositiva o para mover el cursor en la Lista de Carpetas o en la Lista de Diapositivas.

Cuando se visualiza el apuntador, estos botones ▲▼ ◀ ▶ mueven el apuntador.

15. Botón Intro/Clic Izquierdo

Cuando se encuentre en el modo de Ordenador, este botón funcionará como el botón izquierdo del ratón.

Cuando se encuentre en el modo de Proyector, indicado por la iluminación del botón PJ:

Use este botón para introducir la opción que haya seleccionado en el menú. Funciona igual que el botón "Enter" en el mueble o la tarjeta de control remoto.

16. Cancelar/ Botón de clic derecho

Cuando se encuentre en el modo de Ordenador, este botón funcionará como el botón derecho del ratón.

Cuando se encuentre en el modo de Proyector, indicado por la iluminación del botón PJ:

Pulse este botón para salir de "Menús". Funciona igual que el botón "Cancel" en el mueble o la tarjeta de control remoto.

17. Botón del apuntador

Pulse este botón para visualizar uno de entre los ocho apuntadores; pulse de nuevo para esconder el apuntador. Es posible mover el icono de puntero al área deseada de la pantalla con el botón de Ratón.

18. Botón de ayuda

Suministra información sobre el funcionamiento y procedimientos de ajuste o la información ajustada para el menú actual o ajuste durante el menú de funcionamiento.

19. Botón Keystone (+) (–)

Pulse el botón (+) o (–) para corregir la distorsión keystone (trapezoidal) y que la imagen sea cuadrada.

20. Botón de aumentar(+) (–)

Use el botón (+) o (–) para ajustar el tamaño de la imagen hasta un 400%. Cuando se visualice el puntero, la imagen se ampliará teniendo alrededor del centro del puntero. Cuando no se visualice el puntero, la imagen se ampliará alrededor del centro de la pantalla.

Cuando la imagen es ampliada, el puntero cambia al icono de ampliación.

21. Botón de congelación de imagen

Este botón congela las imágenes. Púlselo de nuevo para reanudar el movimiento.

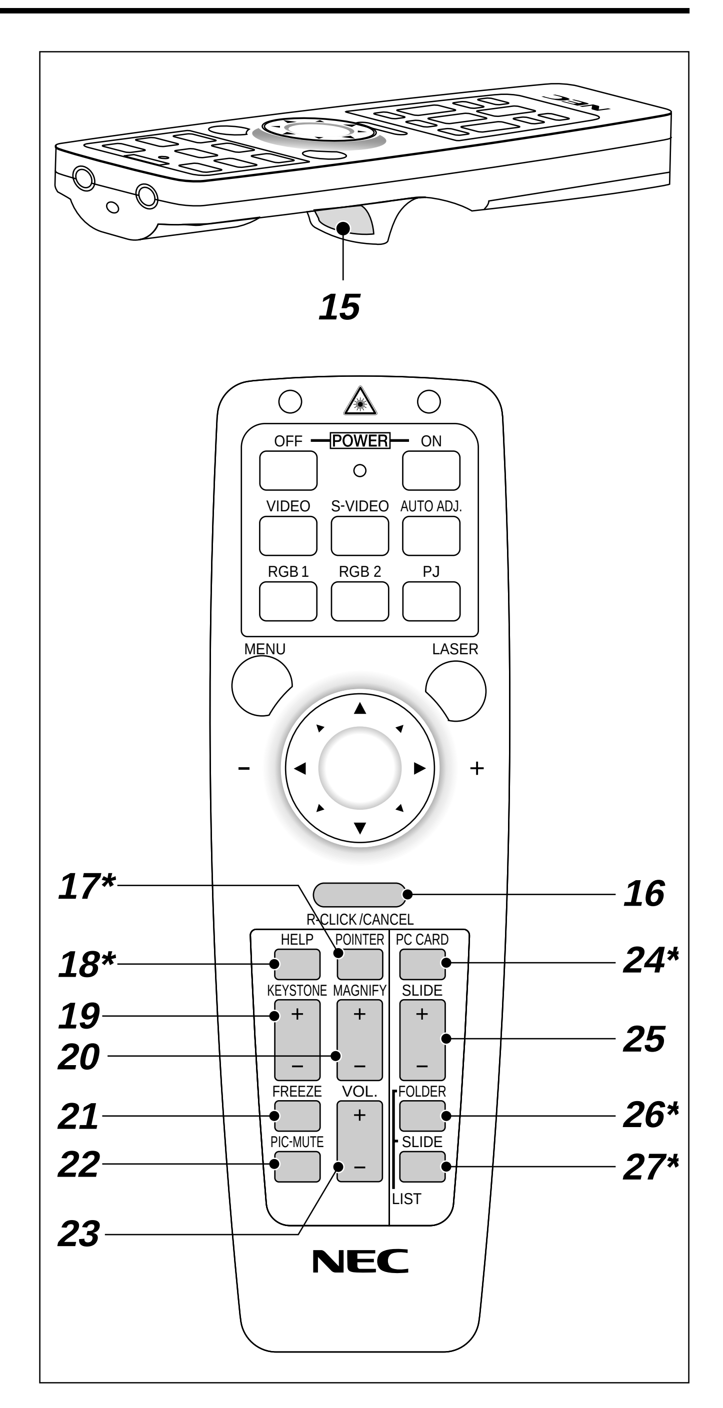
22. Botón silen. de imagen

Este botón apaga la imagen y el sonido por un corto período de tiempo. Pulse de nuevo para restaurar la imagen y el sonido.

NOTA: Cuando se visualice este menú, si se pulsa este botón, se silenciará la imagen y el sonido sin desactivar el menú.

23. Botón de volumen (+) (-)

Pulse el botón (+) para aumentar el nivel de volumen, y el botón (–) para disminuirlo.



24. Botón de la Tarjeta PC

Pulse este botón para seleccionar la fuente PC Card Viewer.

25. Botón (+) (-) Slide

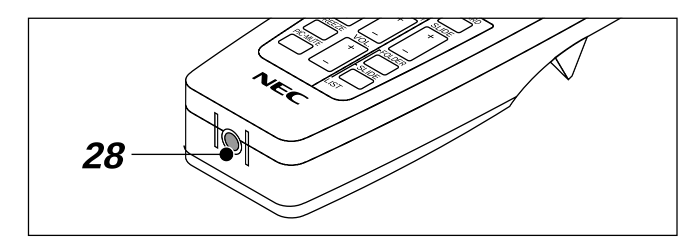
Pulse el botón (+) para seleccionar la siguiente carpeta o diapositiva y el botón (-) para seleccionar la carpeta o diapositiva anterior.

26. Botón de Lista de Carpetas

Pulse este botón para seleccionar la fuente PC Card Viewer y visualizar una lista de las carpetas incluidas en la tarjeta de memoria CompactFlash.

27. Botón de Lista de Diapositivas

Pulse este botón para seleccionar la fuente PC Card Viewer y visualizar una lista de las diapositivas incluidas en la tarjeta de memoria CompactFlash.

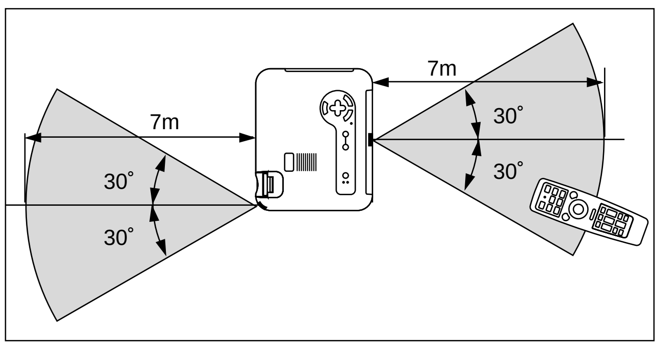


28. Terminal de Control Remoto
No está disponible con este modelo.

NOTA: El ajuste de modo de fábrica es el modo de Ordenador, que le permite utilizar el Ratón, los botones Clic Derecho/Cancelación y Clic Izquierdo/Intro como un ratón de ordenador. Cuando se pulsa el botón Menu, Ayuda(HELP), Puntero (POINTER), La tarjeta PC (PC CARD), Lista de Carpetas (FOLDER LIST) o Lista de Diapositiva (SLIDE LIST), el botón PJ se ilumina de rojo para indicar que se está en el modo de Proyector. Si no se pulsa ningún botón antes de 10 segundos, la luz se apaga y el modo de Proyector queda cancelado.

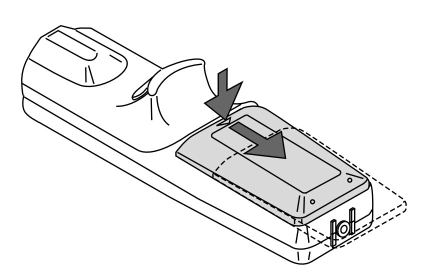
Margen de Operatividad del Control Remoto de Presentación

Cuando se hace funcionar el proyector:

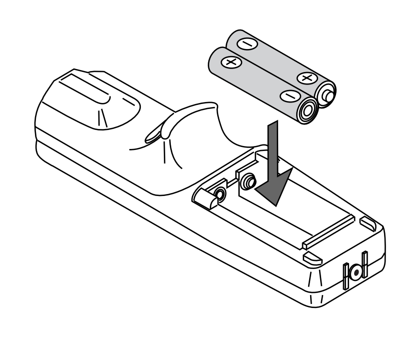


Instalación de pilas

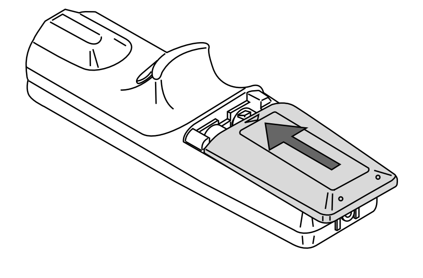
1 Presione firmemente la cubierta del compartimiento de las pilas y deslícela para retirarla.



2 Retire las dos pilas antiguas e instale pilas nuevas (AA). Asegúrese de que la polaridad (+/–) de las pilas sea correcta.



3 Deslice la cubierta sobre las pilas hasta que encaje en posición.



No mezcle tipos de pilas diferentes ni pilas nuevas con usadas.

Precauciones durante el uso de la unidad de control remoto

- Manipule la unidad de control remoto con cuidado.
- Si la unidad de control remoto se moja, séquela inmediatamente.
- Evite el calor y humedad excesivos.
- Cuando no vaya a usar la unidad de control remoto por un período prolongado de tiempo, retire las pilas.
- No coloque las pilas al revés.
- No mire hacia el puntero láser mientras está encendido.
- No apunte el rayo láser hacia una persona.

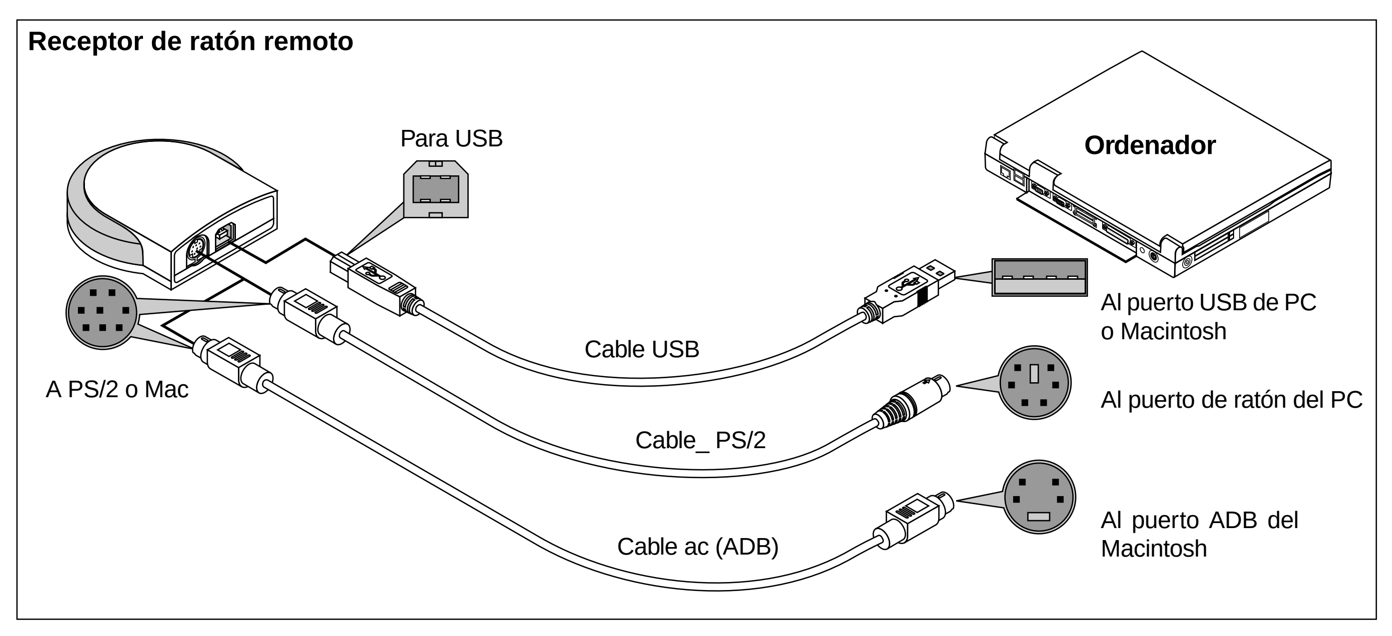
Uso del Receptor de Ratón Remoto (no suministrado con el proyector LT150/LT85)

El receptor de ratón remoto le permite accionar las funciones de su ratón de ordenador desde el control remoto de presentación (modo de Ordenador). Esto es de gran utilidad para presentaciones generadas en su ordenador. Para volver al modo de Proyector, pulse el botón PJ (iluminación roja).

Conexión del receptor de ratón remoto a su ordenador

Para utilizar la función de ratón remoto, conecte el receptor de ratón remoto a su ordenador con uno de los cables de control remoto (USB, PS/2 o Mac ADB) incluidos con el equipo de control remoto de presentación opcional PR50KIT. Elija el cable de ratón adecuado a su ordenador.

NOTA: Según sea el tipo de conexión u OS instalado en su ordenador, quizás deba reiniciar el ordenador o cambiar los ajustes del mismo.



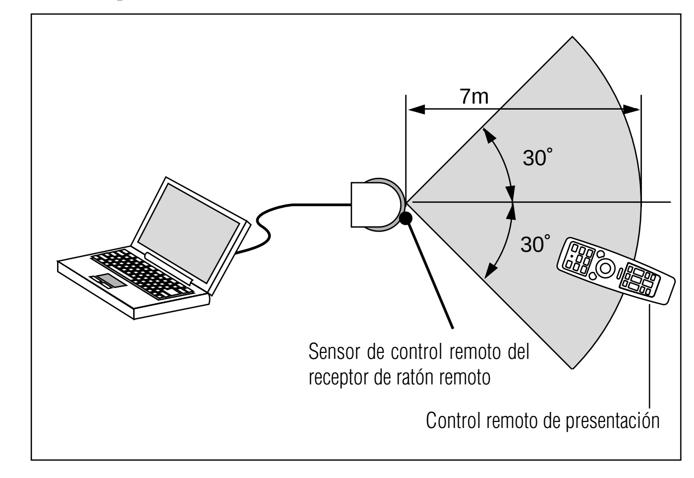
Notas sobre la conexión con un cable USB

* Cuando utilice un PC IBM, el PR50KIT no soportará otro sistema operativo que no sea Windows 98/2000.
* No tire del cable del puerto USB de su PC o del receptor de ratón remoto y luego lo inserte inmediatamente de vuelta al puerto USB. Deje transcurrir un mínimo de 5 segundos entre la inserción y la extracción del cable. Si se hace esto repetidamente, el PC no podrá detectar al receptor de ratón remoto.
* El cable USB suministrado está diseñado especialmente para el PR50KIT. Si utiliza el cable USB con otros equipos, no podemos asegurar un funcionamiento correcto de los equipos.

Lista del paquete PR50KIT:

* Control Remoto RD-367E
* Dos pilas (AA)
* Receptor de ratón remoto
* Tres cables de ratón remoto para USB, PS/2 y Mac ADB)
* Funda del control remoto
* Manual de Uso

Cuando se haga funcionar un ordenador mediante el receptor de ratón remoto opcional



Conmutación del modo de funcionamiento entre ratón y proyector

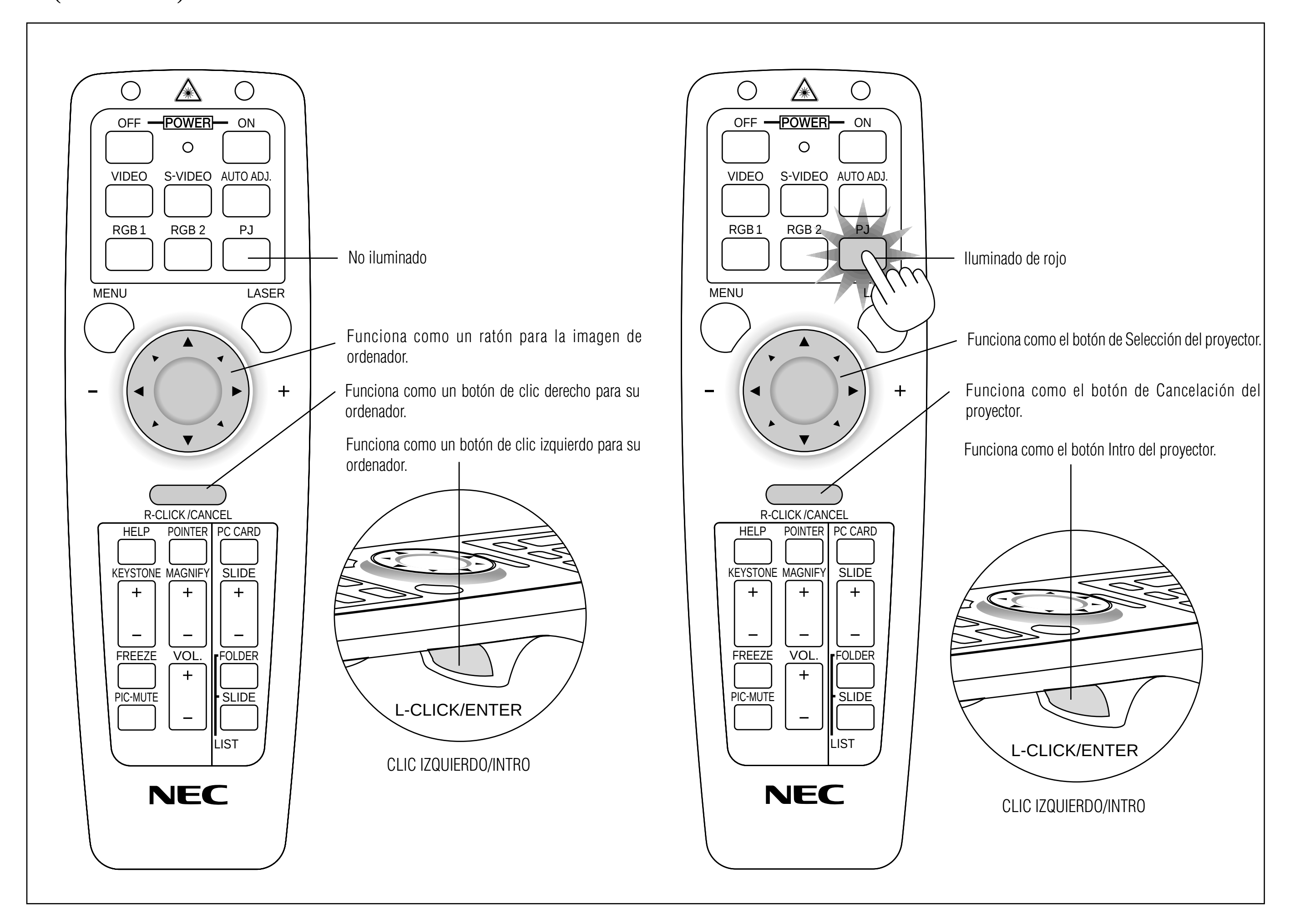
Los tres botones sombreados que aparecen en el diagrama funcionan como un ratón de ordenador en el modo de Ordenador.
En el modo de Ordenador, el botón PJ no se ilumina.

* Cuando se pulsa el botón MENU, el botón PJ se ilumina de verde para indicar que se está en el modo de Proyector, que permite el manejo de menús del proyector con los tres botones.

* Cuando se pulsa el botón PUNTERO, el botón PJ se ilumina de rojo para indicar que se está en el modo de Proyector y que el botón RATÓN ▲▼◀▶ funciona como botón de movimiento para el PUNTERO o imagen ampliada.

* Si no se pulsa ningún botón antes de 10 segundos, la luz del botón PJ se apagará para indicar que se está en el modo de Ordenador. Para posibilitar el funcionamiento del menú del proyector otra vez, pulse el botón PJ para que se ilumine de rojo. Para mover el puntero o una imagen ampliada otra vez, desactive el puntero y luego active el puntero (pulse el botón PUNTERO dos veces).

* Cuando el botón PJ está iluminado, si desea utilizar la función de ratón inmediatamente, pulse el botón PJ para volver al modo de Ordenador (no iluminado).



2. INSTALACIÓN

Esta sección describe cómo instalar el proyector MultiSync LT150/ LT85 y cómo conectar fuentes de vídeo y audio.

Montaje del proyector

Su proyector MultiSync LT150/LT85 es simple de montar y de usar. Pero antes de comenzar, primero usted deberá:

1. Determinar el tamaño de la imagen.
2. Instalar una pantalla o elegir una pared blanca no brillante en la que usted pueda proyectar la imagen.

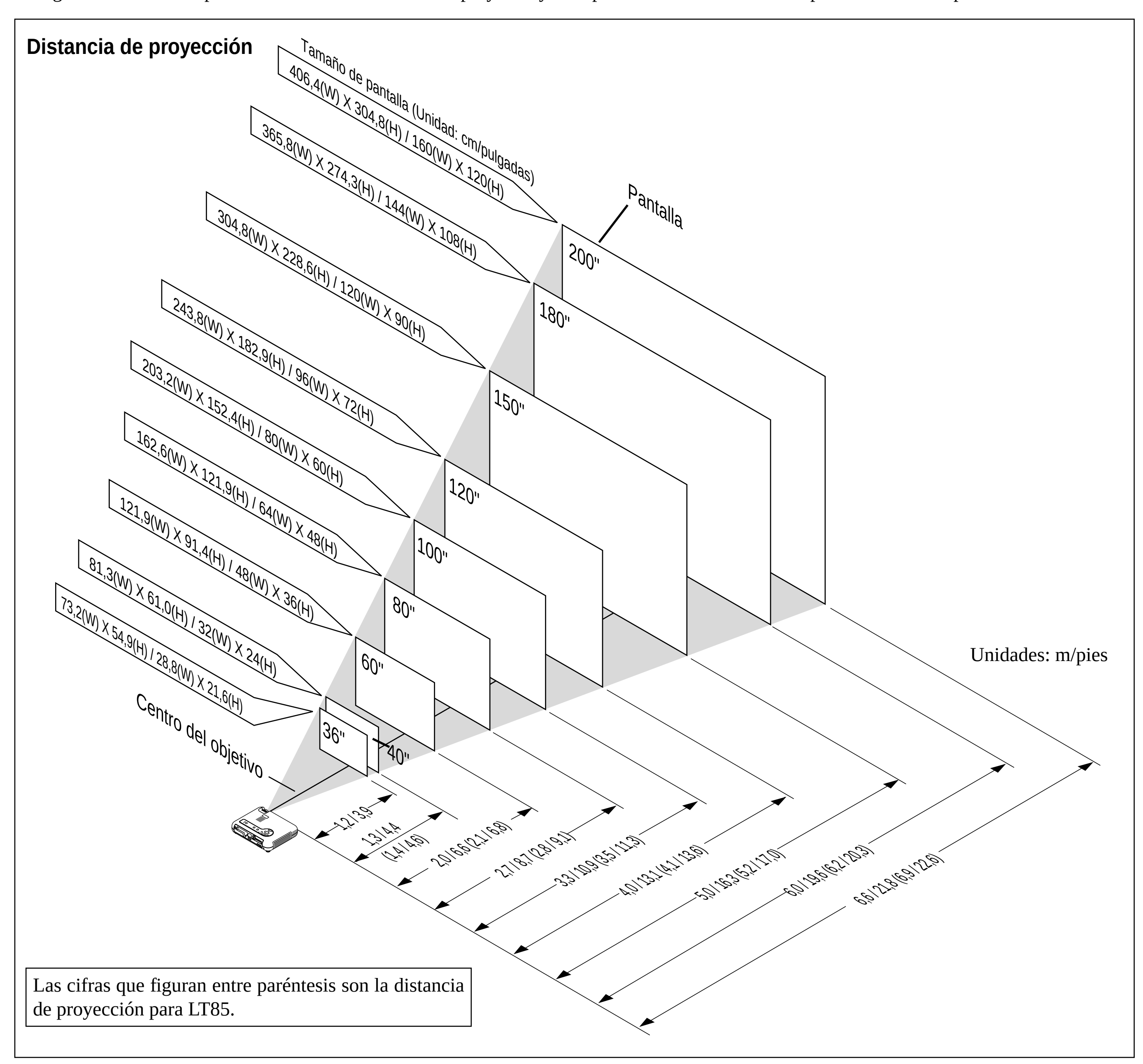
Asegúrese de desconectar el cable de alimentación cualquier otro cable usado para conectar fuentes de vídeo antes de trasladar el proyector. Al trasladar el proyector o cuando no esté en uso, cubra el objetivo con la tapa de objetivo.

Selección de un lugar

Cuanto más lejos se encuentre el proyector de la pantalla o pared, mayor será la imagen. El tamaño mínimo que puede tener la imagen es de aproximadamente 0,9 m (36 pulgadas) medido diagonalmente cuando el proyector se encuentre más o menos a 1,2 m o de la pared pantalla. El tamaño máximo que puede tener la imagen es de 5,1 m (200 pulgadas) cuando el proyector se encuentre más o menos a 6,6 m de la pared o pantalla.

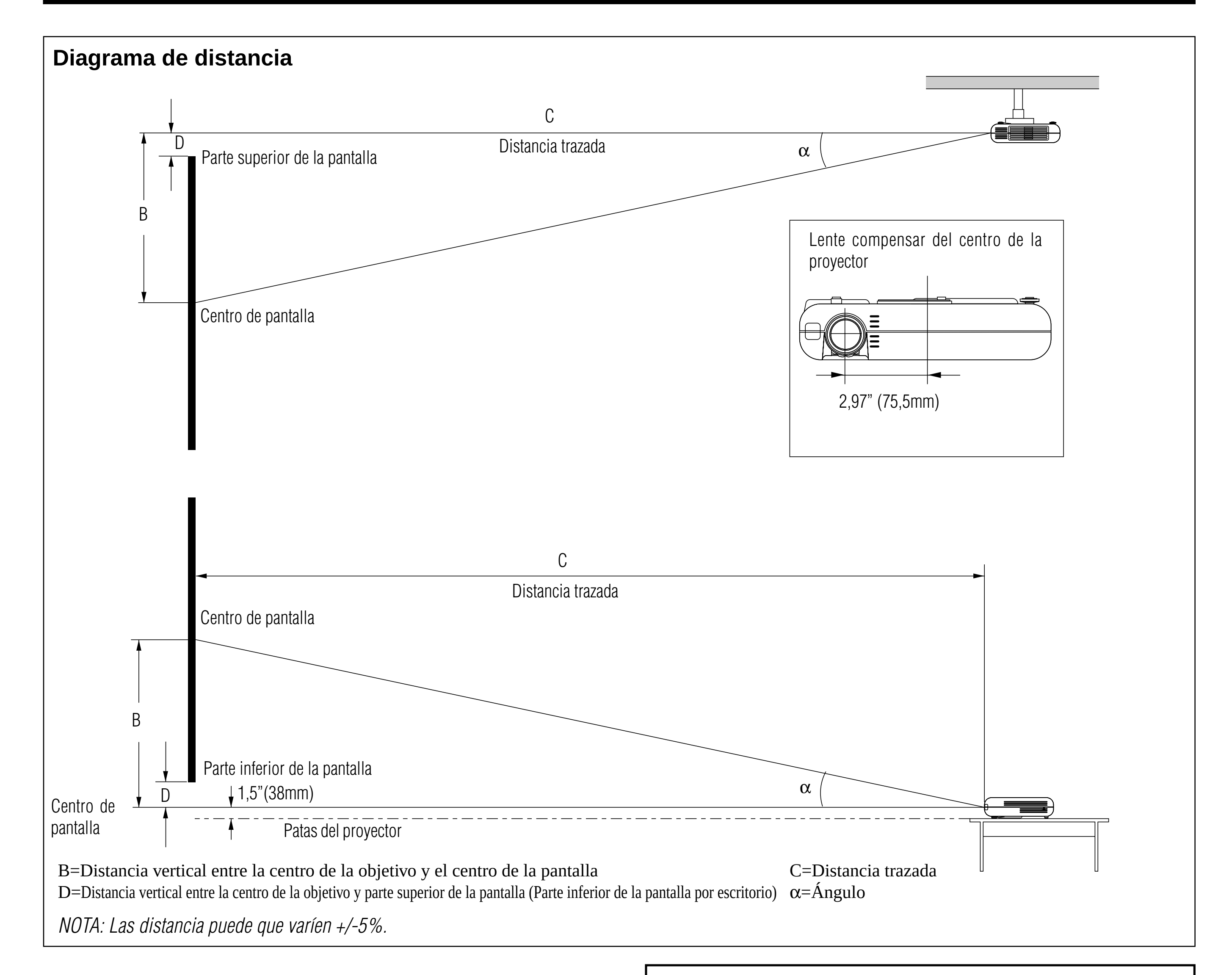
Pantalla y distancia de proyección

Lo siguiente muestra las posiciones relativas correctas del proyector y de la pantalla. Remítase a la tabla para determinar la posición de instalación.



Las cifras que figuran entre paréntesis son la distancia de proyección para LT85.

Diagrama de distancia



B=Distancia vertical entre la centro de la objetivo y el centro de la pantalla
D=Distancia vertical entre la centro de la objetivo y parte superior de la pantalla (Parte inferior de la pantalla por escritorio)
C=Distancia trazada
α=Ángulo

NOTA: Las distancia puede que varíen +/-5%.

LT150

Tamaño de Pantalla						B		C		D		α
Diagonal		Ancho		Altura								
pulgada	mm	pulgada	mm	pulgada	mm	pulgada	mm	pulgada	mm	pulgada	mm	
36	914	28.8	732	21.6	549	14.5	368	47.2	1200	3.7	94	17.1
40	1016	32	813	24	610	16.1	410	52.8	1340	4.1	105	17.0
60	1524	48	1219	36	914	24.2	614	78.7	2000	6.2	157	17.1
80	2032	64	1626	48	1219	32.2	819	104.7	2660	8.2	209	17.1
100	2540	80	2032	60	1524	40.3	1024	130.7	3320	10.3	262	17.1
120	3048	96	2438	72	1829	48.3	1228	157.1	3990	12.4	314	17.1
150	3810	120	3048	90	2286	60.5	1536	196.1	4980	15.5	393	17.1
180	4572	144	3658	108	2743	72.6	1843	235.0	5970	18.5	471	17.2
200	5080	160	4064	120	3048	80.6	2048	261.0	6630	20.6	524	17.2

LT85

Tamaño de Pantalla						B		C		D		α
Diagonal		Ancho		Altura								
pulgada	mm	pulgada	mm	pulgada	mm	pulgada	mm	pulgada	mm	pulgada	mm	
36	914	28.8	732	21.6	549	14.9	378	47.2	1200	4.1	104	17.5
40	1016	32	813	24	610	16.7	425	54.7	1390	4.7	120	17.0
60	1524	48	1219	36	914	25.1	637	81.9	2080	7.1	180	17.0
80	2032	64	1626	48	1219	33.5	850	108.7	2760	9.5	240	17.1
100	2540	80	2032	60	1524	41.8	1062	135.8	3450	11.8	300	17.1
120	3048	96	2438	72	1829	50.2	1274	162.6	4130	14.2	360	17.1
150	3810	120	3048	90	2286	62.8	1594	203.5	5170	17.8	451	17.1
180	4572	144	3658	108	2743	75.3	1913	244.1	6200	21.3	541	17.1
200	5080	160	4064	120	3048	83.7	2125	270.9	6880	23.7	601	17.2

Instalación en el techo

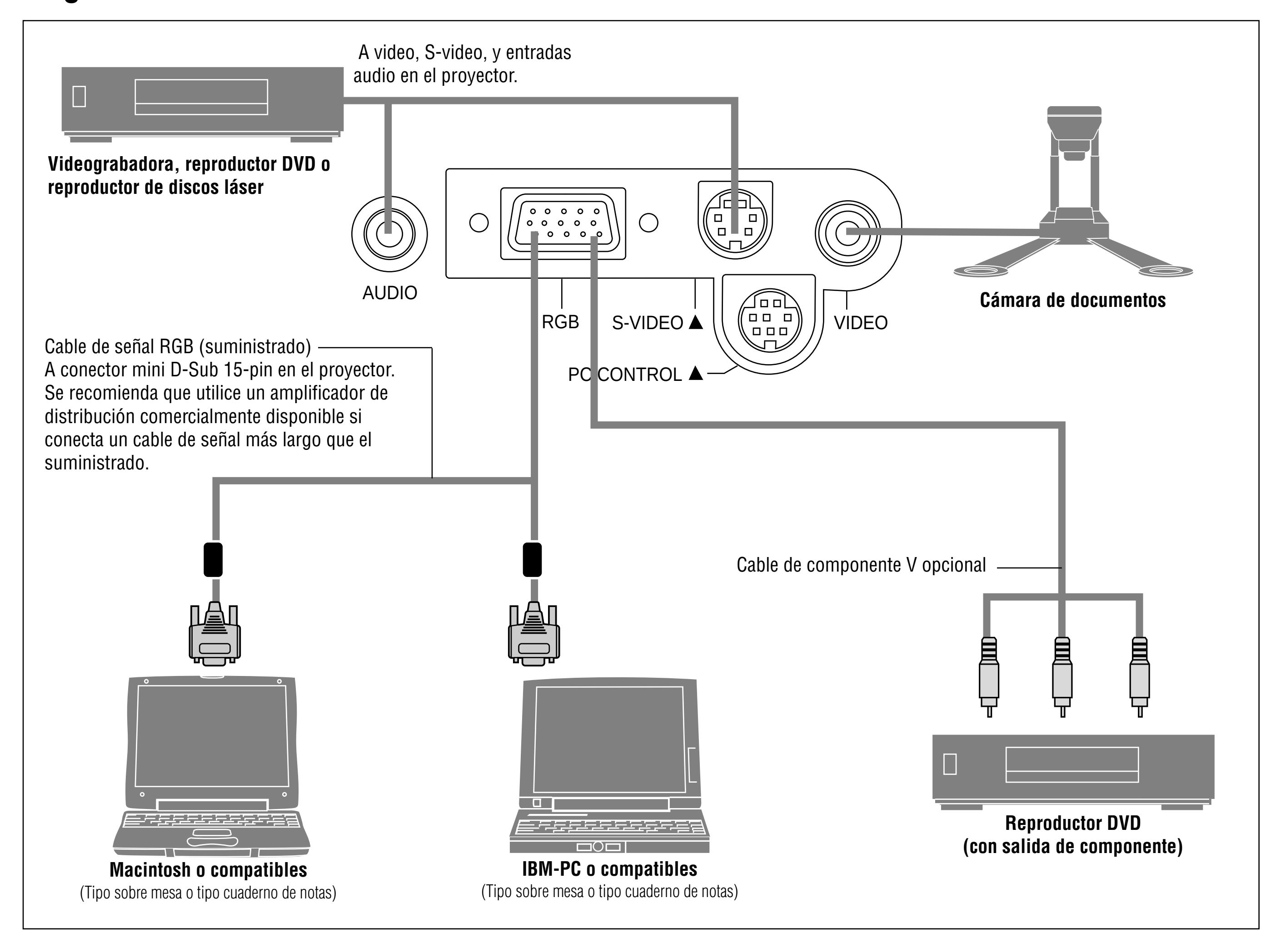
ADVERTENCIA

- La instalación del proyector en el techo debe ser realizada por un técnico cualificado. Consulte a su distribuidor NEC para mayor información.
- * No intente instalar el proyector usted mismo.
- Use el proyector solamente sobre una superficie sólida y a nivel. Si el proyector cae al suelo, usted podría resultar lesionado y el proyector podría sufrir serios daños.
- No use el proyector en lugares donde haya grandes fluctuaciones de temperatura. El proyector debe emplearse dentro de un margen de temperaturas de 5°C (41°F) y 35°C (95°F)
- No exponga el proyector a humedad, polvo o humo. Esto afectará la imagen en pantalla.
- Asegúrese de tener una buena ventilación alrededor del proyector que permita la disipación del calor. No cubra los orificios de ventilación en el costado o en la parte delantera del proyector.

Cómo reflejar la imagen

El utilizar un espejo para reflejar la imagen del proyector le permite disfrutar de una imagen más grande. Contacte con su distribuidor NEC si necesita un espejo. Si está usted utilizando un espejo y la imagen aparece al revés, use los botones “Menu” (menú) y “Select” (seleccionar) situados en el mueble del proyector o los botones ▲▼ del control remoto para corregir la orientación. (Vea página S-40).

Diagrama de conexión



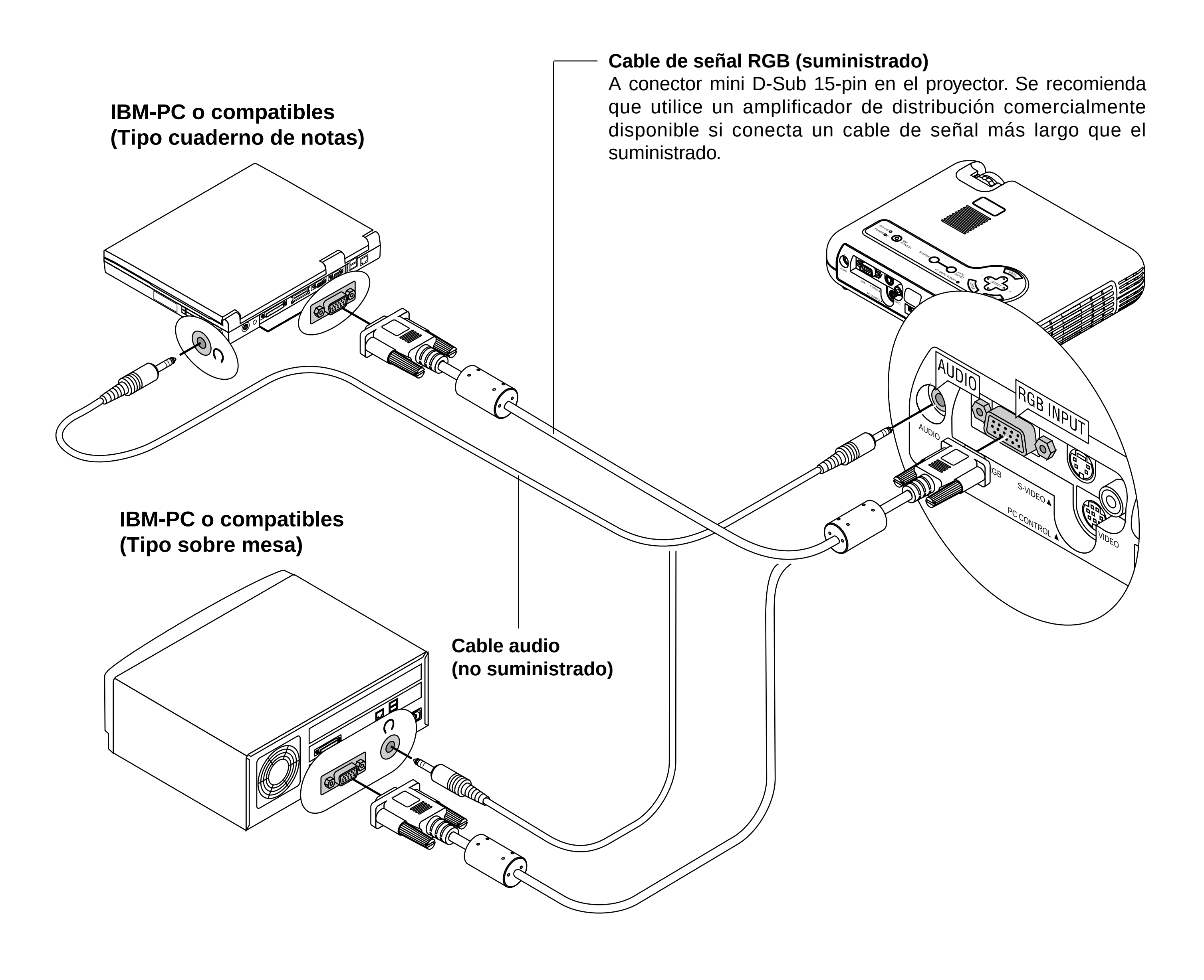
NOTA: Al utilizar con un PC cuaderno de notas, asegúrese de conectar el proyector con el PC cuaderno de notas antes de activar la alimentación del PC cuaderno de notas. En la mayoría de los casos la señal no puede salir de la salida RGB a menos que se encienda el PC cuaderno de notas después de conectarlo con el proyector.

NOTA:

* *Si la pantalla queda en blanco mientras usa la unidad de control remoto, es probable que se deba a la acción del protector de pantalla o a la función de ahorro de energía del ordenador.*
* *Si presiona accidentalmente el botón POWER en el control remoto, espere 90 segundos y luego pulse el botón POWER para reanudar.*

NOTA: Si se necesitan cables de video, S-video, o audio, deberían ser de 3 m (9.8 pies) o más cortos.

Conexión de un ordenador PC

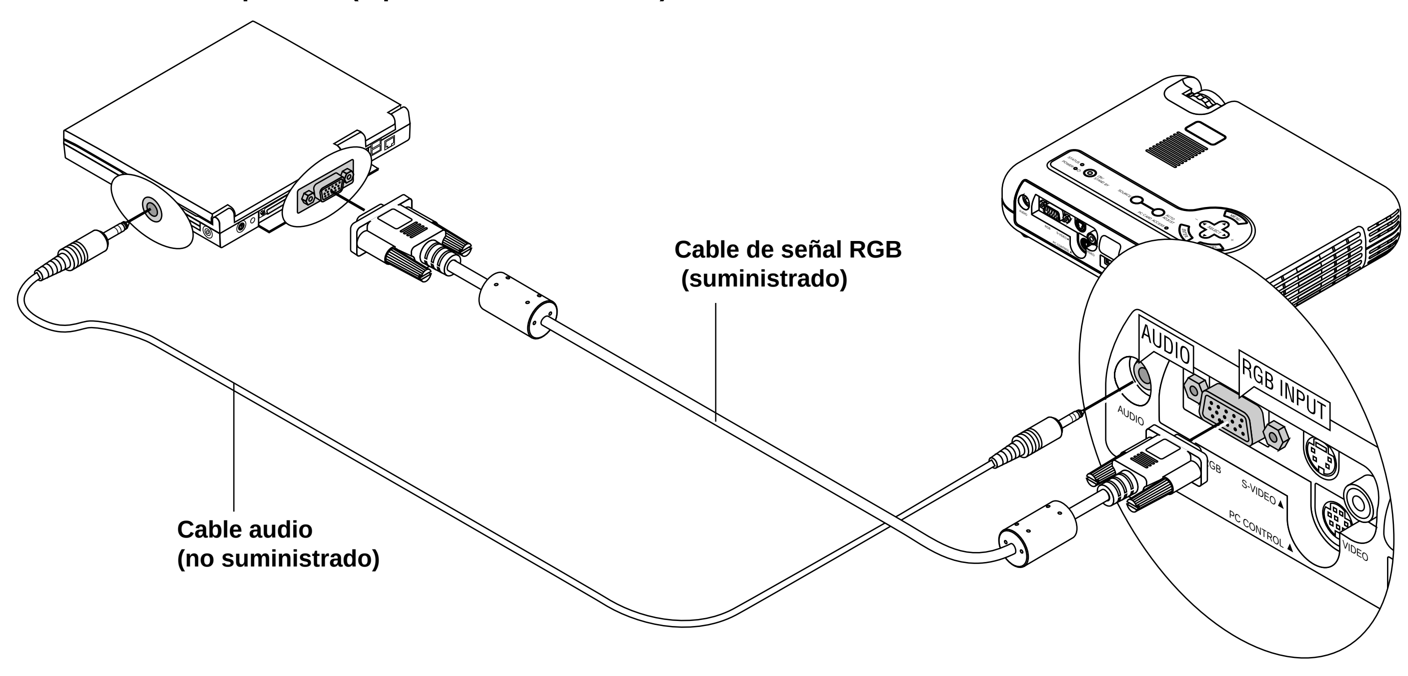


La conexión de un ordenador PC al proyector MultiSync LT150 (XGA) / LT85 (SVGA) permite proyectar la imagen de la pantalla del ordenador y lograr excelentes presentaciones.
Para conectar a un PC, simplemente:

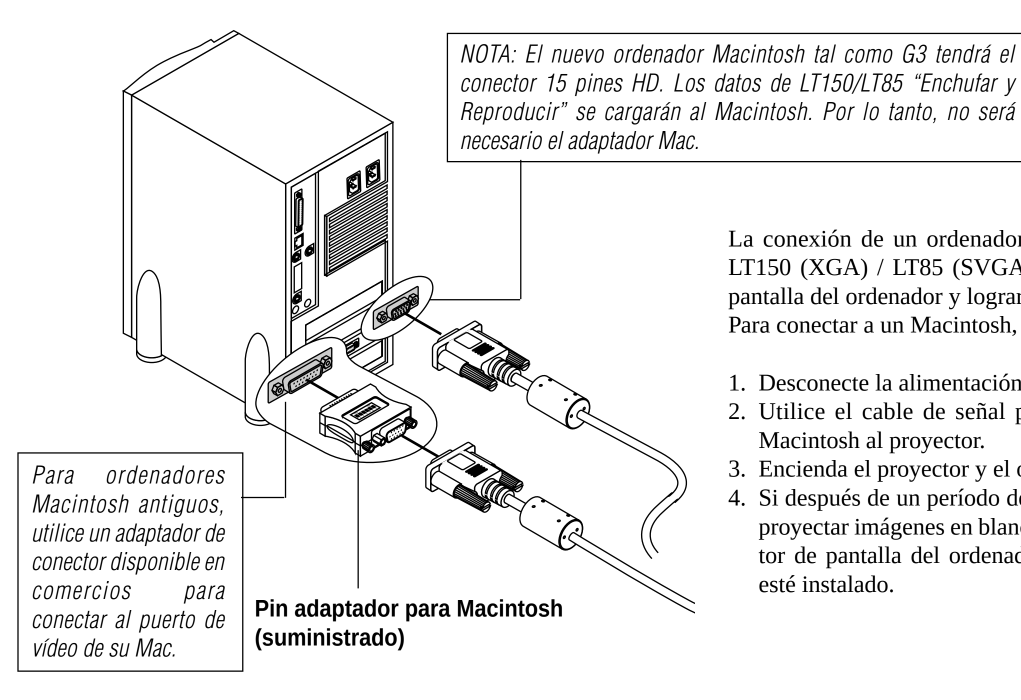
1. Desconecte la alimentación del proyector y del ordenador.
2. Utilice el cable de señal provisto para conectar su PC al proyector.
3. Encienda el proyector y el ordenador.
4. Si después de un período de inactividad el proyector comienza a proyectar imágenes en blanco, puede que se deba a que el protector de pantalla del ordenador que tiene conectado al proyector esté instalado.

Conexión de un ordenador Macintosh

Macintosh o compatibles (Tipo cuaderno de notas)



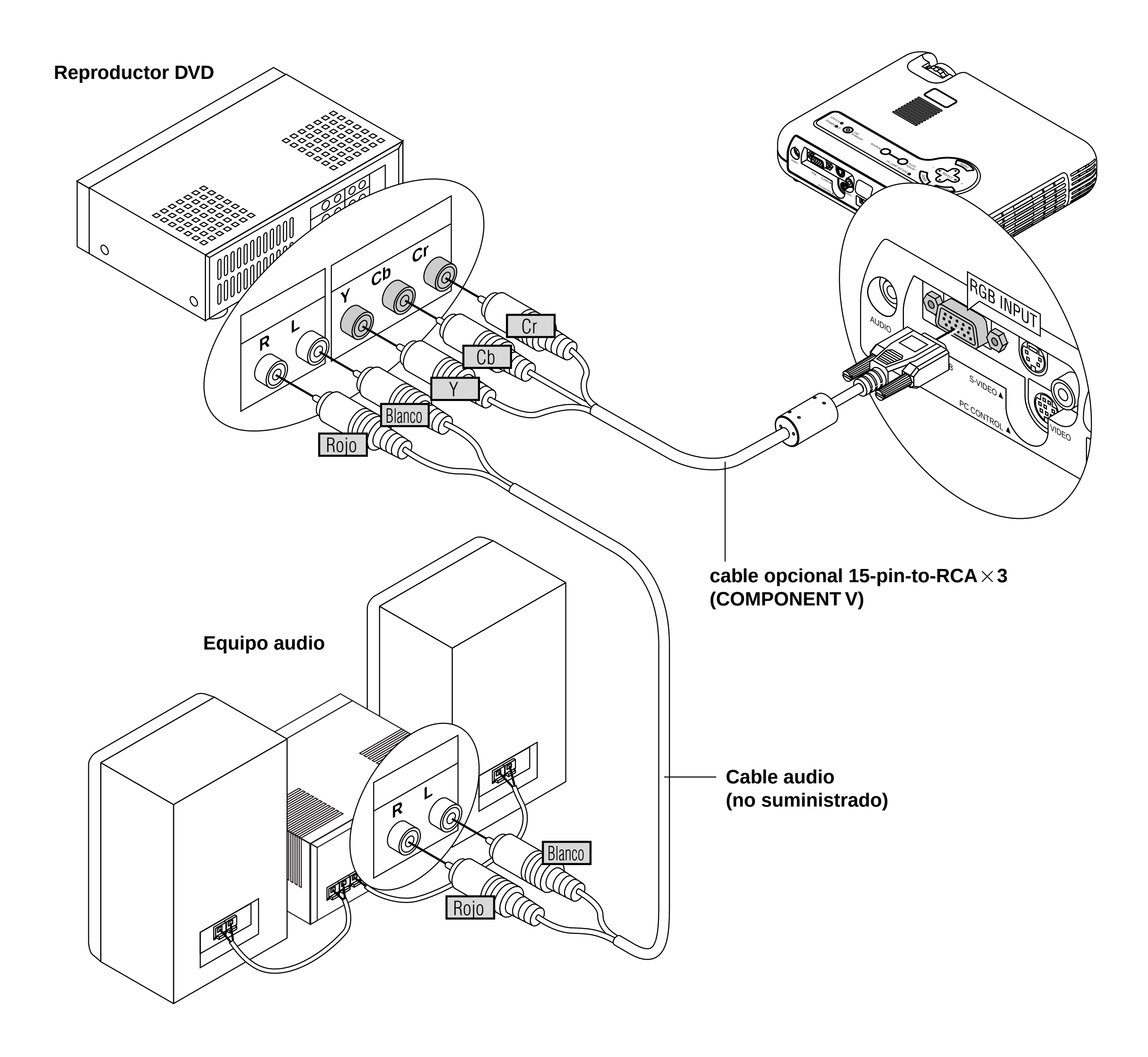
Macintosh o compatibles (Tipo sobre mesa)



La conexión de un ordenador Macintosh al proyector MultiSync LT150 (XGA) / LT85 (SVGA) permite proyectar la imagen de la pantalla del ordenador y lograr excelentes presentaciones.
Para conectar a un Macintosh, simplemente:

1. Desconecte la alimentación del proyector y del ordenador.
2. Utilice el cable de señal provisto para conectar su ordenador Macintosh al proyector.
3. Encienda el proyector y el ordenador.
4. Si después de un período de inactividad el proyector comienza a proyectar imágenes en blanco, puede que se deba a que el protector de pantalla del ordenador que tiene conectado al proyector esté instalado.

Conexión del reproductor DVD

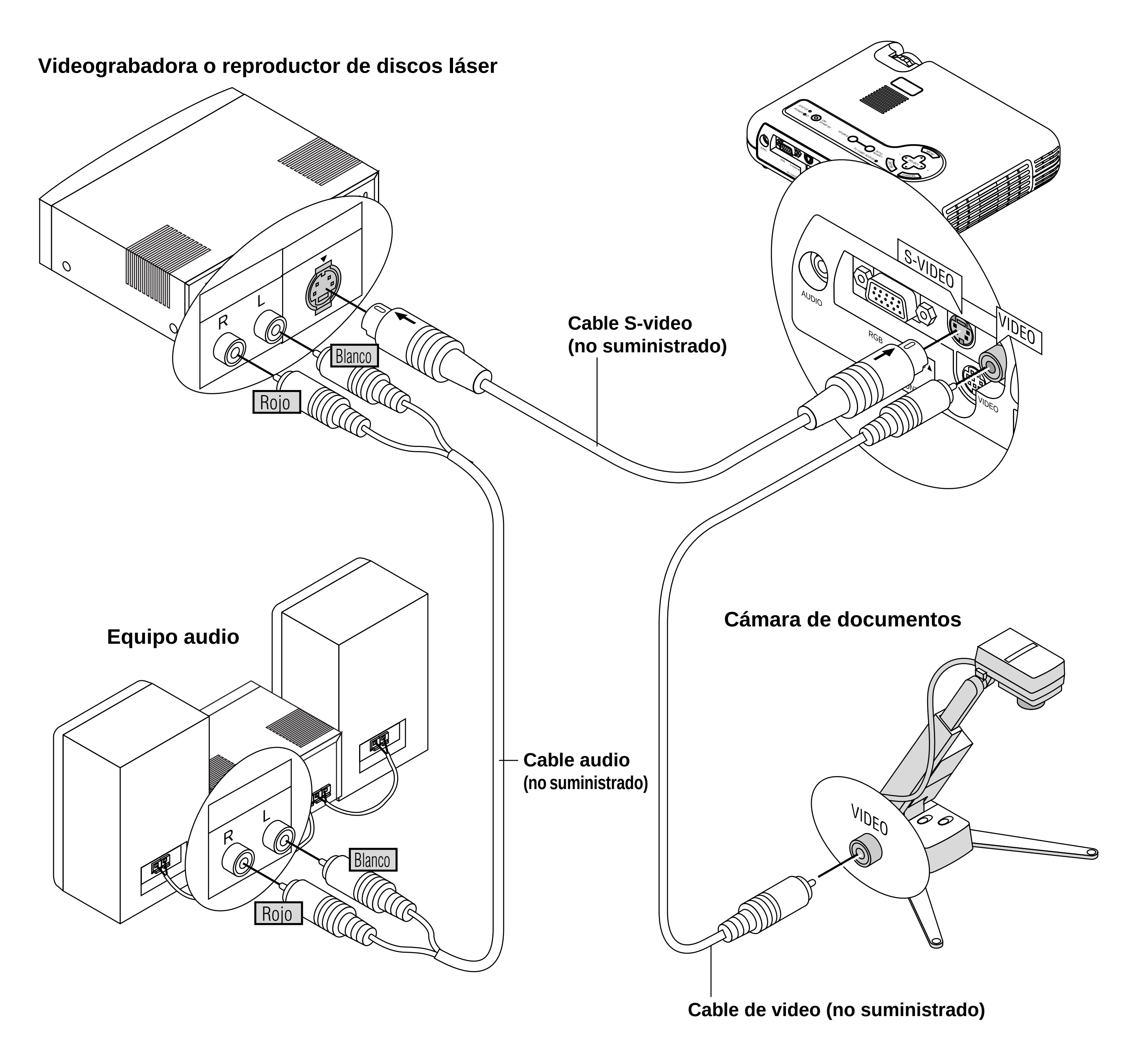


Puede usted conectar su proyector a un reproductor DVD con las salidas de componentes o salida vídeo. Para realizar esto simplemente deberá:

1. Desconectar la alimentación del proyector y del reproductor DVD.
2. Si su reproductor DVD tiene la salida de componente de vídeo (Y,Cb,Cr), utilice el cable opcional 15-pin-to-RCA x 3 para conectar su reproductor DVD al conector RGB INPUT en el proyector. Para un reproductor DVD sin salidas de componente de vídeo (Y,Cb,Cr), utilice cables RCA normales (no suministrados) para conectar una salida de VIDEO compuesto del reproductor DVD a la entrada de vídeo del proyector.
3. Encienda el proyector y el reproductor DVD.

NOTA: Consulte el manual del propietario del reproductor DVD para tener más información sobre las necesidades de salida de vídeo del reproductor DVD.

Conexión de un aparato de vídeo (VCR) o reproductor de discos láser



Utilice cables RCA normales(no suministrados) para conectar el VCR o reproductor de discos láser al proyector. Para realizar estas conexiones, simplemente deberá:

1. Desconectar la alimentación del proyector y del VCR o reproductor de discos láser.
2. Conecte un extremo del cable RCA al conector de salida de vídeo situado en la parte posterior del VCR o reproductor de discos láser, conecte el otro extremo a la entrada de vídeo del proyector. Utilice cables de audio (no suministrado) para conectar el audio del VCR o reproductor dediscos láser al equipo audio (si el VCR o reproductor de discos láser dispone de esta posibilidad). Observe bien las conexiones de los canales izquierdo y derecho para disponer de una audición estéreo correcta.
3. Encienda el proyector y el VCR o reproductor de discos láser.

NOTA: Consulte el manual del propietario del VCR o reproductor de discos láser para tener más información sobre las necesidades de salida de vídeo del equipo.

Acerca de la puesta en marcha de la pantalla

Cuando encienda el proyector por primera vez, aparecerá la pantalla de puesta en marcha. Esta pantalla le brinda la oportunidad de seleccionar uno de los siete idiomas de menús: Inglés, Alemán, Francés, Italiano, Español, Sueco y Japonés.

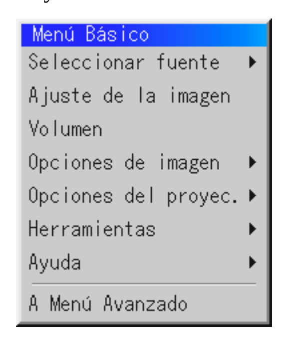
Para seleccionar un idioma de menús, observe estos pasos:

1. Utilice el botón de Selección ▲ o ▼ para seleccionar uno de los siete idiomas de menús.



2. Pulse el botón Intro para ejecutar la selección.

3. A continuación se visualizará el menú básico en el idioma que haya seleccionado.



Para cerrar el menú, pulse el botón Cancelar.

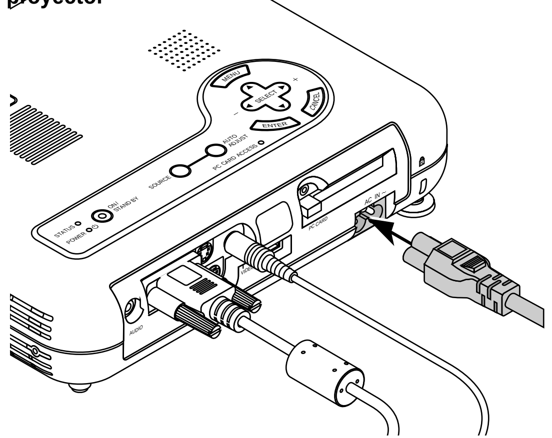
Después de realizar esta operación, continúe con el funcionamiento avanzado de los menús.
Si lo desea, puede seleccionar el idioma de menús más adelante. Consulte “Idioma”, en la página S-40.

3. FUNCIONAMIENTO

Conexión del Cable de Alimentación y Encendido del Proyector

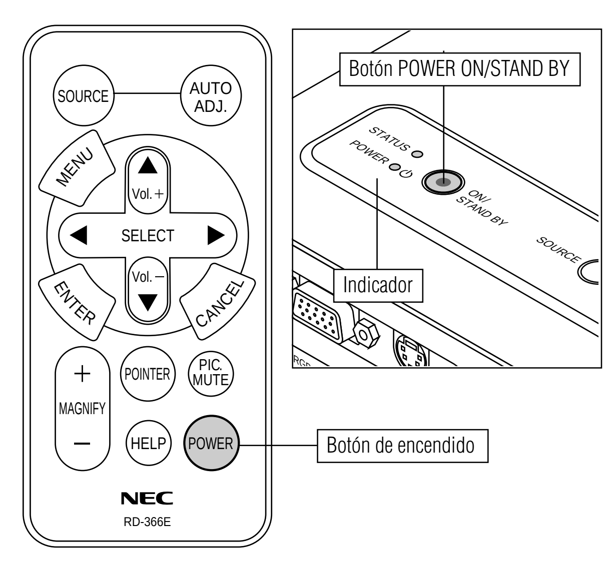
Antes de que active el proyector, asegúrese de que la fuente de ordenador o vídeo esté encendida y que la tapa de la objetivo haya sido retirada.

1 **Conecte el cable de alimentación suministrado al proyector**



Enchufe el cable de la alimentación suministrado en la toma general de la pared. El proyector quedará en el modo de espera y el indicador de la alimentación quedará en color naranja.

2 **Encendido y apagado del proyector**



Para encender el proyector:
Sólo después de que pulse el botón "POWER" en el mueble del proyector o la función completa de control remoto opcional se cambiará el indicador de la alimentación a verde y el proyector quedará listo para ser utilizado.

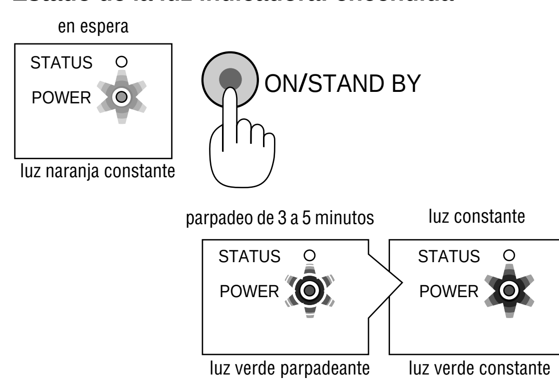
NOTA: Para encender el proyector enchufando el cable de la alimentación, use el menú y habilite la característica "Auto Start". (Consulte la página SP-42.)

NOTA: Inmediatamente después de encender el proyector, puede producirse un parpadeo de la pantalla. Esto no constituye un fallo. Espere entre 3 y 5 minutos hasta que la iluminación de la lámpara se estabilice.

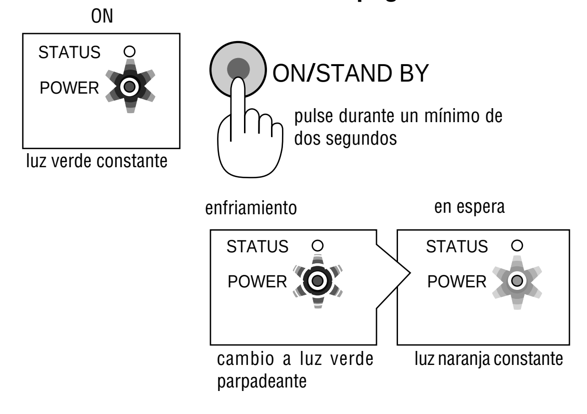
Desactivar el proyector:
Primero mantenga pulsado el botón POWER en el mueble durante por lo menos dos segundos o pulse el botón "OFF" en el control remoto. El indicador de la alimentación quedará en color naranja. Después de que el proyector se apague, los ventiladores de refrigeración siguen funcionando durante unos 90 segundos.

NOTA: No desconecte el cable de alimentación durante este tiempo. Luego, desenchufe el cable de la alimentación. El indicador de la alimentación desaparecerá.

Estado de la luz indicadora: encendida

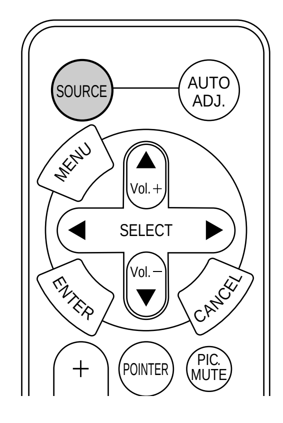


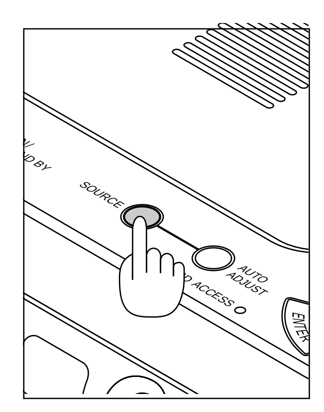
Estado de la luz indicadora: apagado



3 **Ajuste de una imagen proyectada**

Seleccione la fuente de ordenador o vídeo



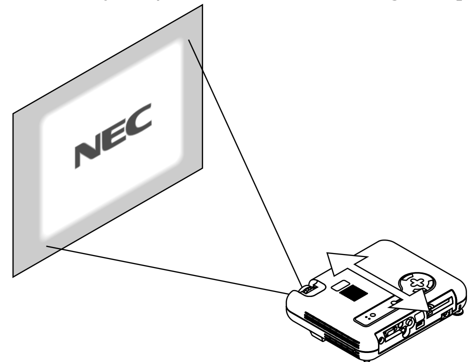


Pulse el botón Fuente del control remoto o del proyector para seleccionar "Vídeo" (VCR, cámara de documentos o reproductor de discos láser), S-Video", "RGB" (ordenador o DVD con salida de componente) o "PC Card Viewer" (diapositivas de una tarjeta CompactFlash) para visualizar la imagen.
O pulse el botón “Menu” (menú) en el control remoto o en el mueble y utilice el menú para seleccionar la fuente de vídeo. "Video", "S-Video", "RGB", o "PC Card Viewer".

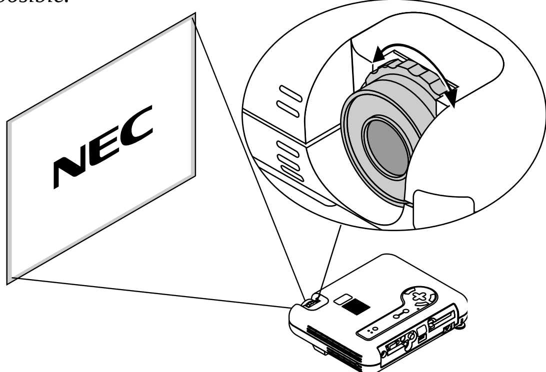
NOTA: Si no hubiera ninguna señal de entrada disponible, el proyector mostrará un fond azul (preajuste de fábrica).

Ajuste el tamaño de la imagen y el enfoque

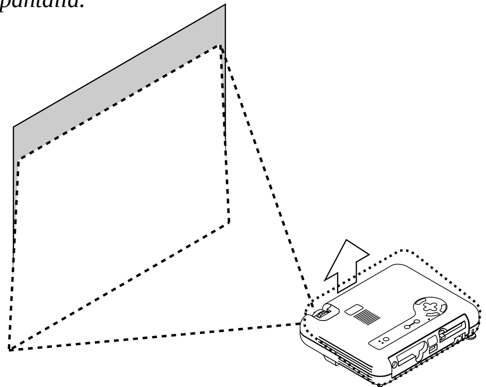
Mueva el proyector hacia adelante y hacia atrás para realizar el ajuste fino de tamaño de la imagen en pantalla.



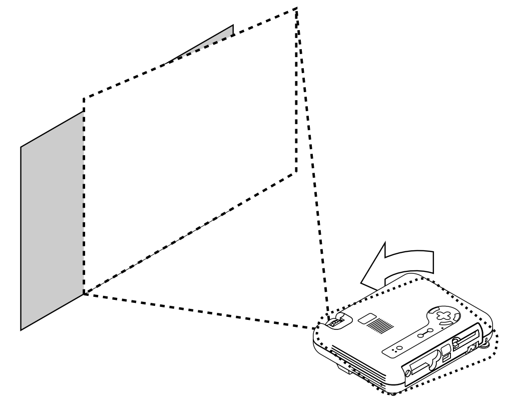
Utilice el anillo de Enfoque para obtener el mejor enfoque posible.



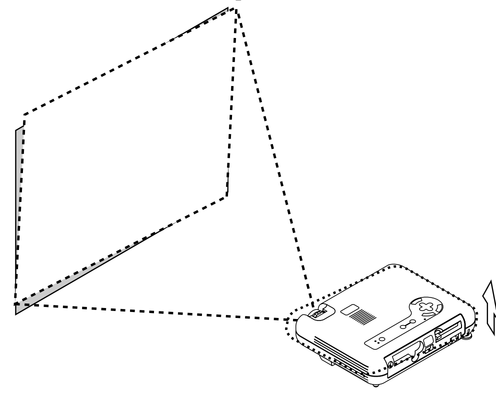
Coloque el proyector sobre una superficie plana y nivelada y asegúrese de que el proyector está encuadrado hacia la pantalla.



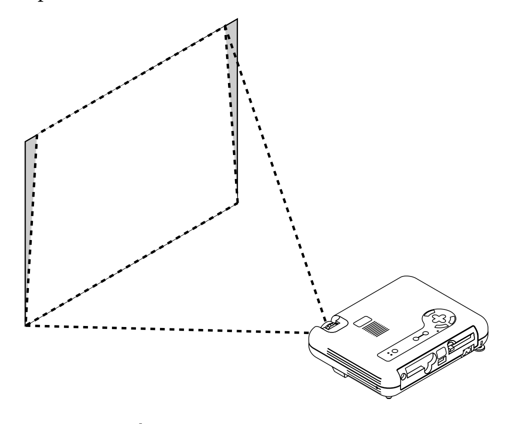
Levante el borde frontal del proyector para centrar la imagen verticalmente.



Mueva el proyector hacia la izquierda para centrar la imagen horizontalmente en la pantalla.



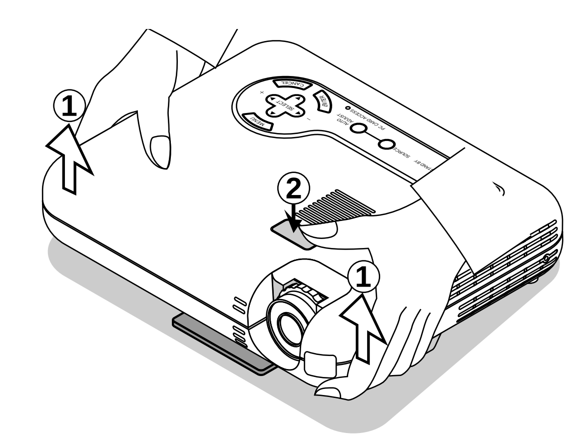
Gire la pata posterior para que la imagen quede encuadrada hacia la pantalla.



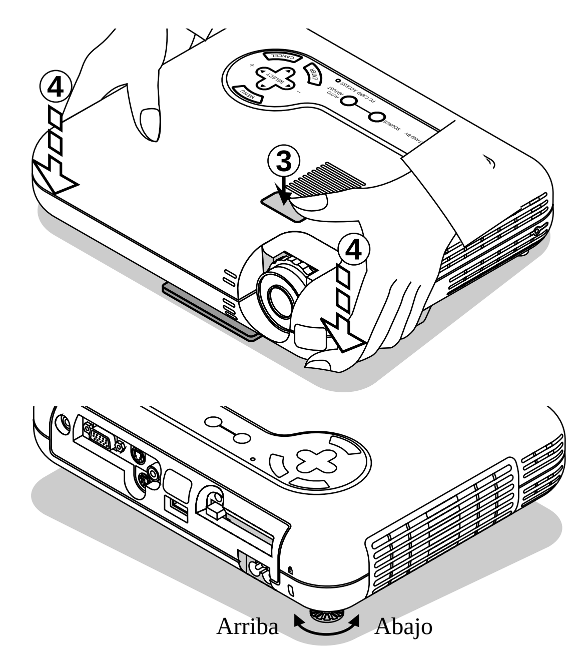
Utilice la corrección keystone para el ajuste correcto.

Ajuste de la Pata de Inclinación

1) Levante el borde frontal del proyector.
2) Pulse el botón de Inclinación en la parte superior del proyector para extender la pata de inclinación ajustable (altura máxima).



3) Mantenga pulsado el botón de Inclinación.
4) Baje la parte frontal del proyector a la altura deseada y suelte el botón para bloquear la pata de inclinación ajustable.
Hay aproximadamente 5 grados de ajuste hacia arriba y hacia abajo para la parte delantera del proyector. La altura de la pata posterior puede cambiarse, pero la distancia vertical desde la parte inferior del mueble o del suelo debe ser de 0,14" (3,5 mm) para que el proyector quede horizontal sobre la superficie plana. Para realizar el ajuste fino de la altura de la pata posterior, extraiga el espaciador (goma negra) y gire la pata posterior a la altura deseada.
* *Si la imagen proyectada no aparece cuadrada en la pantalla, utilice la corrección Keystone para un ajuste adecuado.*

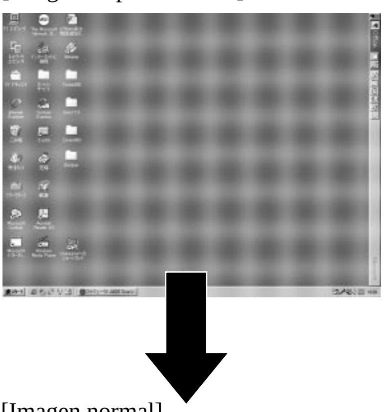


No utilice la pata de inclinación con otro propósito que no sea el originalmente establecido. Los usos incorrectos, como la sujeción de la pata de inclinación o colgar en una pared pueden dañar el proyector.

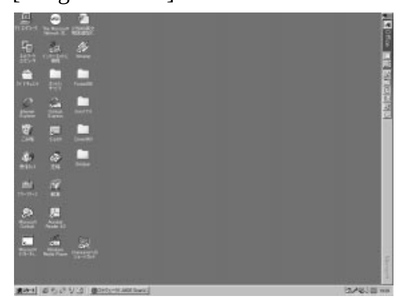
Ajuste de la imagen por medio del ajuste automático

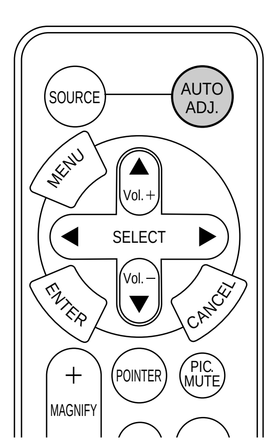
La función de Ajuste Automático optimiza automáticamente la imagen de RGB modo.

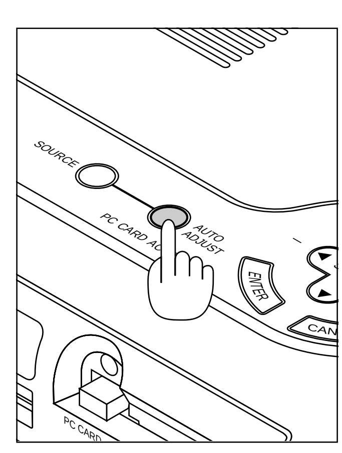
[Imagen de poca calidad]



[Imagen normal]



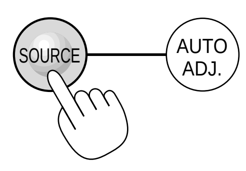




Pulse el botón de Ajuste Automático para ajustar la posición H/V y el Reloj/Fase de Píxeles para conseguir una imagen óptima. Algunas señales puede que no se visualicen correctamente o puede que tarde al cambiar a otra.

Funcionamiento básico

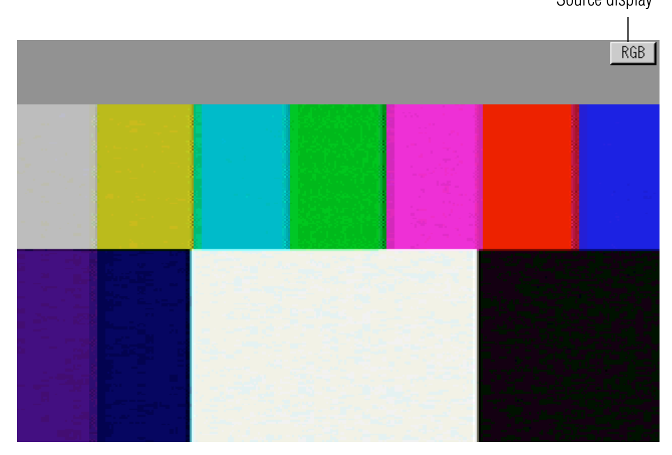
Seleccione la fuente de ordenador o vídeo



Cada vez que se pulse el botón Fuente, la fuente de entrada cambiará de la manera siguiente:

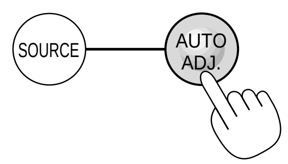
→ RGB → Video → S-Video → PC Card Viewer

Si no hubiera ninguna señal de entrada, la entrada será pasada por alto.



Optimización automática de la imagen RGB

Pulse el botón de Ajuste Automático para optimizar la imagen RGB automáticamente.



Pulse el botón de Ajuste Automático para realizar el ajuste fino de la imagen de ordenador o para eliminar cualquier banda que pueda aparecer y para reducir el ruido de vídeo, interferencias de puntos e interferencias de reflejos (esto resulta evidente cuando parte de la imagen parece tener reflejos). Esta función ajusta las frecuencias del reloj que eliminan las bandas horizontales que aparecen en la imagen. Esta función también ajusta la fase del reloj para disminuir el ruido de vídeo, interferencias de puntos o interferencias de reflejos.(Esto es evidente cuando parte de la imagen aparece reluciente.)

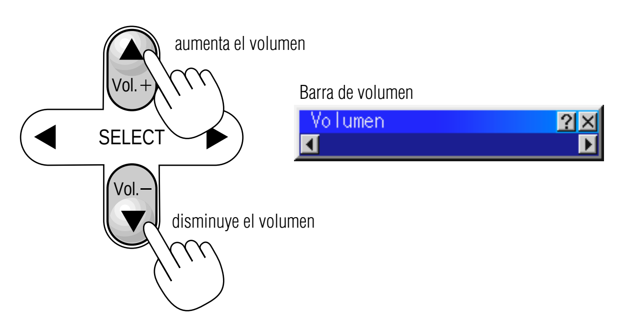
Puede que este ajuste sea necesario cuando conecte usted su ordenador por primera vez.

NOTA: La función de Ajuste Automático no funciona para la señal de componente.

Control de volumen

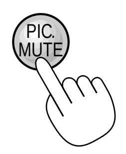
Puede ajustarse el nivel de sonido del altavoz del proyector.

NOTA: Cuando aparezca el menú o el puntero, no podrá ajustar el volumen.



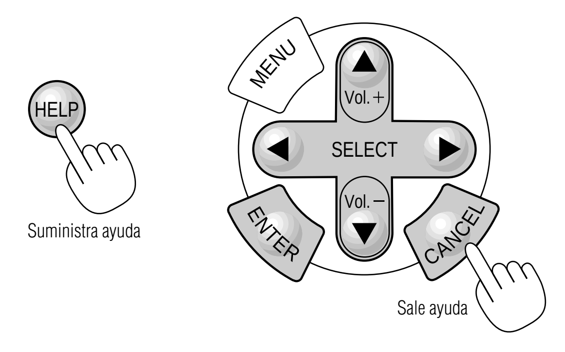
Desactivación de imagen y sonido

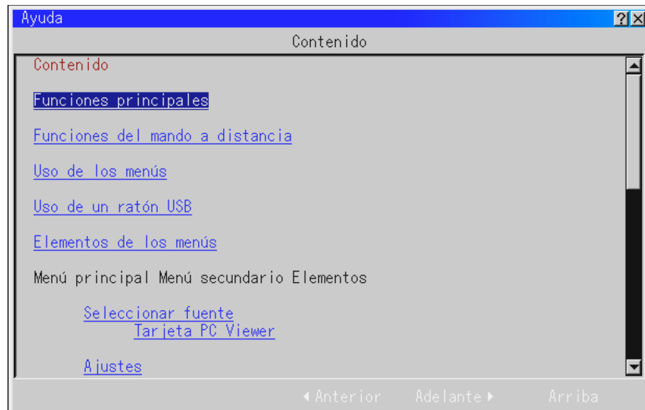
Pulse el botón de Silenciamiento de Imagen para desactivar la imagen y el sonido durante un breve período de tiempo. Pulse de nuevo para restaurar la imagen y el sonido.



Obtención de Ayuda sobre el funcionamiento del proyector

Obtiene el contenido de la Ayuda.

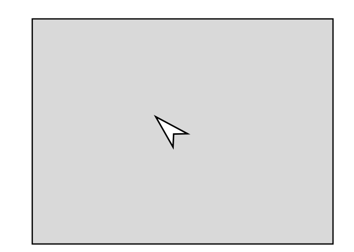




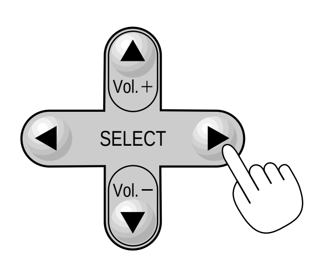
Uso del puntero

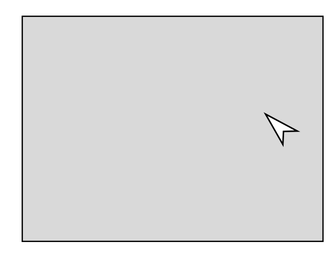
Puede utilizar uno de los ocho punteros para llamar la atención de la audiencia hacia la sección de la imagen proyectada que desee.





Pulse el botón Puntero para visualizar el puntero.





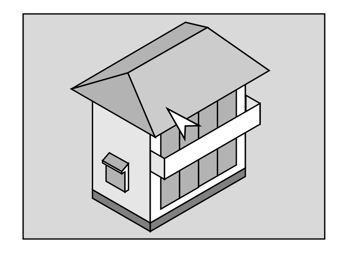
Utilice el botón de Selección para mover el puntero.

Ampliación y movimiento de la imagen

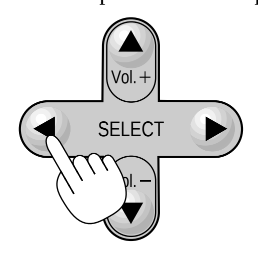
Es posible ampliar la imagen deseada hasta un 400 por ciento.
Para hacerlo:

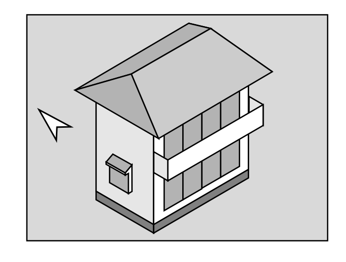
1. Pulse el botón Puntero para visualizar el puntero.



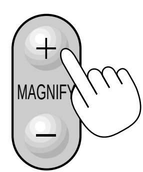


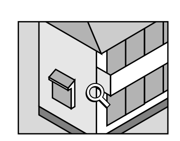
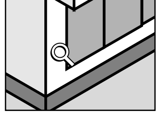
2. Mueva el puntero al área que desee ampliar.



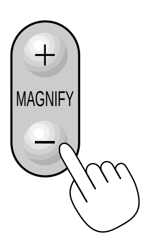


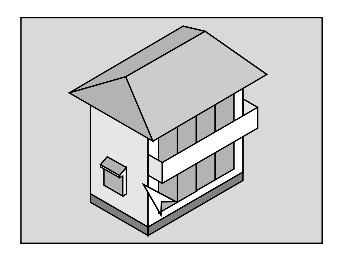
3. Amplíe el área seleccionada.
   Cuando se pulse el botón Ampliación (+), el puntero se convertirá en una lupa. Para mover la lupa, utilice el botón de Selección.



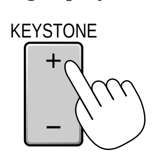
4. Vuelve la imagen a su tamaño original.

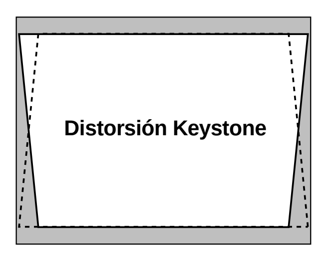


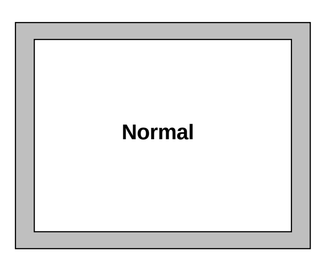


Corrección de la distorsión Keystone (Control remoto de presentación opcional)

Pulse el botón (+) o (-) para corregir la distorsión keystone (trapezoidal) y agrandar o empequeñecer la parte superior o inferior de la pantalla de manera que la imagen proyectada sea rectangular.







NOTA: El ángulo de keystone máximo que puede corregirse es de 45 grados hacia arriba y de 15 grados hacia abajo con el proyector colocado horizontalmente sobre el plano del suelo.
Según sea el tipo de gráficos utilizado, la imagen puede emborronarse o la corrección keystone puede que no sea posible cuando la corrección keystone utilizada es excesiva.
La idea es que, mientras más cerca se encuentre de la resolución nativa, mejor será la imagen conseguida.

Congelación de una imagen (Control remoto de presentación opcional)

Pulse el botón de Congelación para congelar una imagen. Púlselo de nuevo para reanudar el movimiento.



Uso de los menús

NOTA: El menú en pantalla puede que no se vea correctamente cuando se proyecte una imagen de vídeo entrelazada.

1. Pulse el botón "Menu" (menú) de la unidad de control remoto o del mueble del proyector para visualizar el menú normal.
   NOTA: Cuando utilice un ratón USB, haga clic en el botón de ratón para visualizar el menú principal. Para otras operaciones, proceda del mismo modo en el que utiliza su ratón del PC.

2. Pulse los botones ▲▼ del control remoto de tarjeta suministrado o del mueble del proyector o del control remoto de presentación opcional para resaltar el menú del ítem que desee ajustar.

3. Pulse el botón ▶ o el botón "Intro" del control remoto de tarjeta suministrado o del mueble del proyector o el botón "Clic Izquierdo" del control remoto de presentación opcional para seleccionar un submenú o ítem.

4. Ajuste el nivel o active o desactive el ítem seleccionado con los botones "Selección" ◀ o ▶ del control remoto de tarjeta suministrado o del mueble del proyector, o el "mando de Ratón" del control remoto de presentación opcional. La barra lateral de en pantalla le mostrará la cantidad que aumenta o disminuye.

5. El cambio será almacenado hasta que usted vuelva a ajustarlo.
   ENTER ...... Guarda lo establecido o ajustes.
   CANCE ...... Volver a la pantalla anterior sin guardar los ajustes.
   NOTA: Puede cerrar los menús principales y los submenús simultáneamente pulsando el botón PJ del control remoto de presentación opcional para cancelar el modo de Proyector.

6. Repita los pasos 2-5 para ajustar un ítem adicional, o pulse "Cancel" en el mueble del proyector o en el control remoto para saltar la visualización del menú.

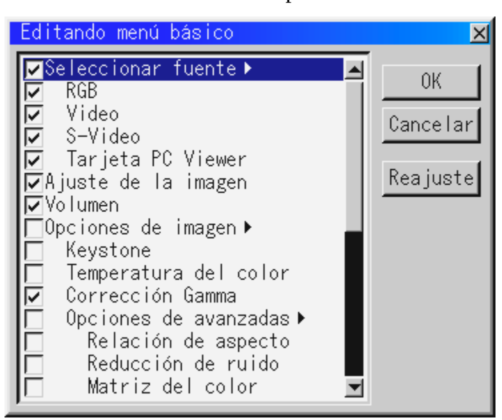
Personalización del Menú Básico

Es posible personalizar el menú de usuario para que se ajuste a sus necesidades.
La selección de un ítem de menú de la lista de "Editando de Menú Básico" le permitirá personalizar los ítems de menú a sus necesidades.

1. Seleccione "Editando de Menú Básico" para visualizar la pantalla "Editando de Menú Básico".



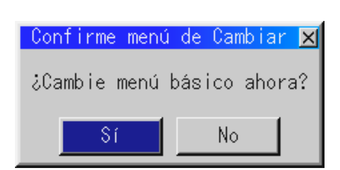
2. Utilice los botones ▲ o ▼ para resaltar su selección y pulse el botón Intro para poner una marca junto a una opción. Esta acción activa la función.
   Pulse el botón Intro otra vez para borrar el recuadro marcado.



   Si selecciona un ítem con un triángulo sólido ▶ y pulsa el botón Intro del control remoto o del mueble del proyector, puede activar todos los ítems de tal submenú. También puede activar un ítem del menú sin tener que marcar el ítem del menú principal.
   NOTA: Pueden seleccionarse hasta 12 ítems de menú principal (dentro del Editando de Menú Básico).

3. Para que los cambios tengan efecto, utilice el botón ◀ o ▶ del control remoto o del mueble de proyector para resaltar "OK" y luego pulse el botón Intro. Para cancelar los cambios, utilice los botones de Selección ▲ o ▼ para resaltar "Cancelar" y luego pulse el botón "Intro".Para volver a los valores de fábrica, seleccione "Restablecer" y luego pulse el botón "Intro".
   Los ítems de Menú Básico son:
   Selección de Fuente (RGB, Video, S-Video y PC Card Viewer), Imagen, Volumen, Opciones de Imagen (Keystone y Temperatura del Color), Opciones del Proyector (Menú y Configuración), Herramientas (Captura, Archivos de Tarjeta PC y Pizarra) y Ayuda (Contenido e Información).

NOTA: Una vez que haya seleccionado OK en la pantalla de Editando de Menú Básico, no podrá cancelar los cambios de la pantalla de Menús. Sin embargo, puede re-editar los ítems de menú nuevamente siguiendo los pasos anteriores.
NOTA: Si se ha seleccionado el ítem "Menú Avanzado" en el modo de Menú, saldrá el "Confirme menú de Cambiar" al terminar la edición del "Menú Básico". En este caso, la selección de "Sí" cerrará todos los menús y aplicará los cambios desde el menú Avanzado al menú Básico.
Si selecciona las funciones "No" y luego "Enter", todos los ítems de menú volverán al menú Avanzado pero los cambios seguirán disponibles dentro de la selección de "Menú Básico".Para visualizar el Menú Básico previamente arreglado, seleccione el "Menú Básico" del "Modo de Menús".



Se añadirá un ítem "A Menú Avanzado" en la parte inferior del Menú Básico.
La selección de este ítem y la pulsación del botón "Intro" mostrará las funciones del "Menú Avanzado".



Uso de un ratón USB

El uso de un ratón USB le proporciona operación suave. Se necesita un ratón USB comercialmente disponible.

NOTA: Pueden haber algunas marcas de ratón USB que no sean soportadas por el proyector.

Operar los Menús utilizando el ratón USB

Cursor del ratón

Cuando conecta un ratón USB al proyector, le aparecerá un cursor de ratón en la pantalla.
A menos que haga uso del ratón USB en el plazo de 10 segundos, el cursor de ratón desaparece.

Visualización del menú

Al hacer clic con el botón de ratón se visualiza el menú.
Al hacer clic ▶ se visualiza el menú de hacia abajo.
Para cerrar el menú, haga clic en cualquier sitio de fondo.

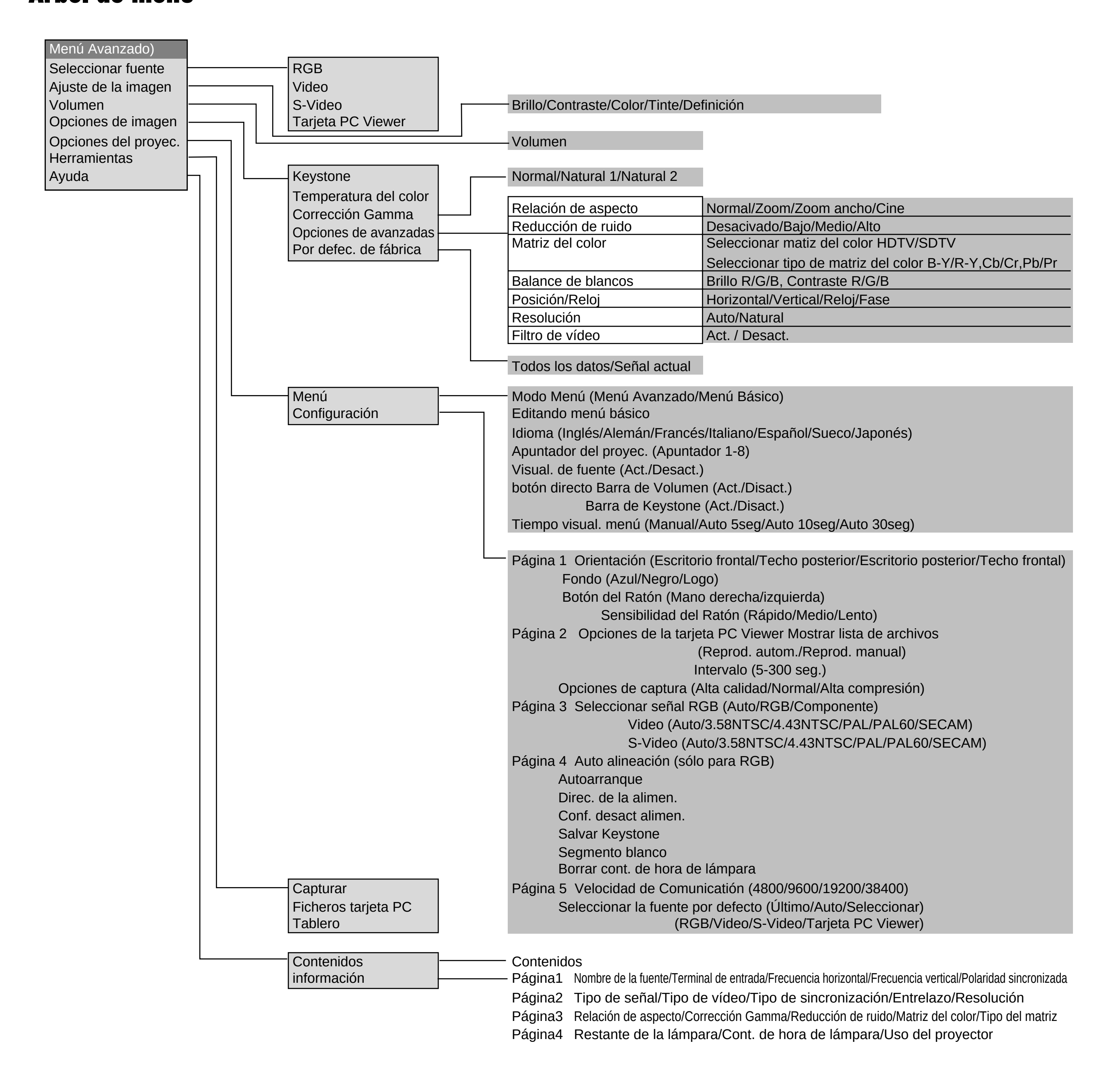
Ajuste y establecimiento de la visualización

Puede usted seleccionar un ítem de menú y hacer clic con un botón del ratón para realizar ajustes y montajes.

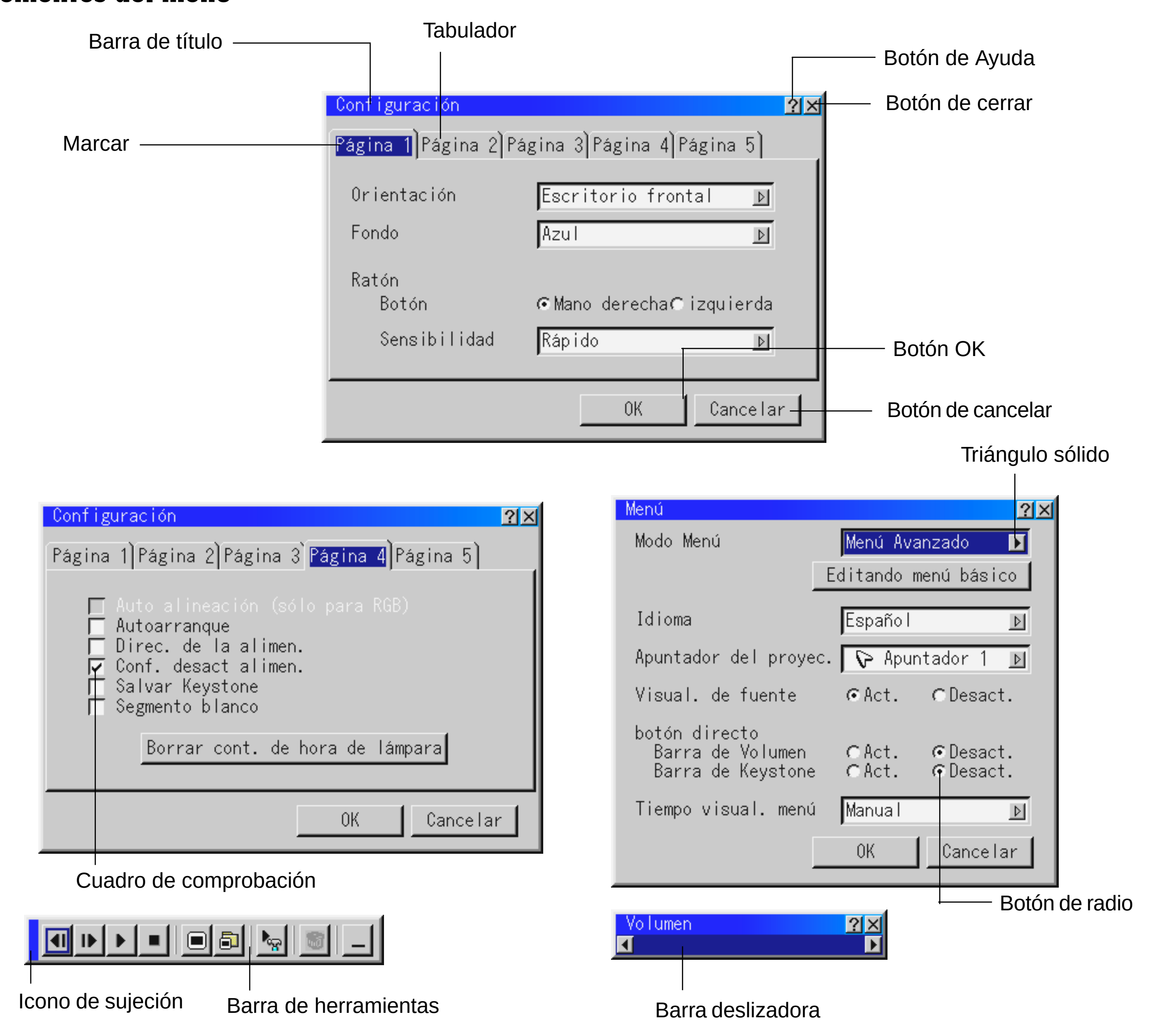
Ejemplos

Haga clic (o mantenga pulsado) el botón ◀ o ▶ del ratón para ajustar el brillo.
O haga clic y arrastre el botón del ratón en la barra lateral horizontal para ajustarlo.
Para guardar los ajustes, haga clic ☒ . Se cierra la visualización.
Si hace clic en cualquier sitio en el fondo mientras que se visualizan ajustes y ajuste del menú o cuadro de diálogo, le aparecerá el menú principal en el punto donde haga clic.

Árbol de menú



Elementos del menú



Las ventanas de menú o cuadros de diálogo típicamente tienen los siguientes elementos:

Barra de título: Indica el título del menú.

Marcar: Indica el menú o ítem seleccionado.

Triángulo sólido: Indica que hay disponibles más elecciones. Un triángulo marcado indica que el ítem está activo.

Tabulador: Indica un grupo de características en un cuadro de diálogo.

Botón de radio: Use este botón redondeado para seleccionar una opción en un cuadro de diálogo.

Cuadro de comprobación: Coloque una marca de comprobación en el cuadro cuadrado para activar la opción.

Barra deslizadora: Indica los ajustes o la dirección de los ajustes.

Botón OK: Pulse para confirmar su ajuste. Volverá al menú anterior.

Botón de canellar: Pulse para cancelar su ajuste. Volverá al menú anterior.

Botón de cerrar: Haga clic para cerrar la ventana guardando los cambios realizados. (sólo ratón USB)

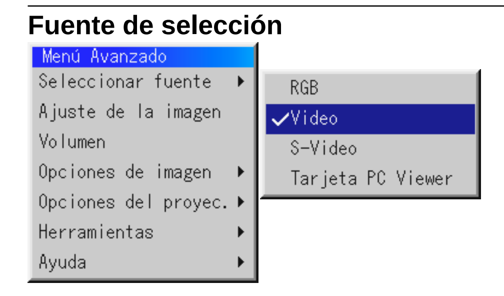
Botón de ayuda: Indica la disponibilidad de ayuda para tal función. Pulse el botón Ayuda del control remoto para visualizar la ayuda.

Barra de herramientas: Contiene varios iconos de tareas específicas. También se conoce como "Lanzador".

Icono de sujeción: Apunte el ratón aquí, y haga clic y arrastre para mover una barra de herramientas.

Descripciones y funciones del menú

Fuente de selección



Le permite seleccionar una fuente de vídeo tal como videograbadora, reproductor DVD, reproductor de discos láser, ordenador o cámara de documentos dependiendo de que es lo que se encuentra conectado a sus entradas. Pulse el botón “Select” en el mueble del proyector o los botones ▲▼ en el control remoto para marcar el menú para el ítem que desee ajustar.

RGB

Selecciona el ordenador conectado a su RGB o componente de señal.

NOTA: Se necesita un cable de componente opcional (cable de componente V) para un componente de señal.

Video

Selecciona lo que está conectado a su entrada de video-VCR, reproductor de discos láser, reproductor DVD o cámara de documentos.

S-Video

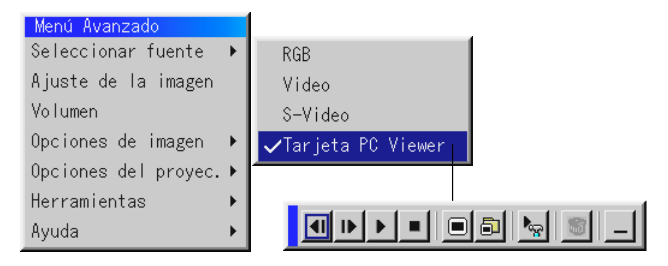
Selecciona lo que está conectado a su entrada de S-video-VCR, reproductor DVD o reproductor de discos láser.

NOTA: Se puede congelar un marco durante un breve período de tiempo cuando se reproduce un vídeo rápidamente hacia adelante o hacia atrás con una fuente de Video o S-Video.

Tarjeta PC Viewer

Esta característica le permite hacer presentaciones usando una tarjeta CompactFlash que contiene imágenes capturadas y diapositivas creadas con la exclusiva tarjeta PC Viewer Utility situada en el CD-ROM. Vea página S-46 para la instalación de la tarjeta PC Viewer Utility. La pantalla de inicio para la tarjeta PC Viewer varía dependiendo de los ajustes en la página 2 de Ajuste. Vea Ajuste en la página S-41.

NOTA: Incluso si cambia usted la fuente de la tarjeta PC Viewer actual a otra fuente, se retiene la diapositiva actual. Cuando vuelva usted a la tarjeta PC Viewer, aparecerá la diapositiva que ha sido retenida.
Aparecerá un lanzador cuando pulse el botón MENU.



La pulsación del botón de MENU mostrará la barra de herramientas; una nueva pulsación del botón de MENU mostrará el Menú y posteriormente cada vez que pulse el botón MENU la visualización cambiará entre el Menú y la barra de herramientas.

El lanzador es una barra de herramientas incluyendo los siguientes botones:

Arrastrar .... Arrastra para mover la barra de herramientas.(sólo para funcionamiento de ratón USB)
Prev .... Vuelve a la diapositiva o carpeta anterior.
Siguiente .... Avanza a la diapositiva o carpeta siguiente.
Parar .... Detiene la reproducción automática mientras que está usted reproduciendo.
Reproducir ..... Reanuda la reproducción desde la diapositiva o carpeta seleccionada.
Saltar .... Muestra una lista de diapositivas mientras que está usted reproduciendo.
Configuración .. Muestra el cuadro de diálogo Opciones de PC Card Viewer en la página 2 del cuadro de diálogos de Configuración.
Seleccionar .... Muestra una lista de carpetas mientras que está usted reproduciendo.
Borrar .... Borra una diapositiva(s) capturada(s) o todas las diapositivas capturadas en la carpeta seleccionada.
Vista .... Esconde la barra de herramientas mientras que está usted reproduciendo. Si hace clic con el botón derecho del ratón, lo muestra de nuevo.

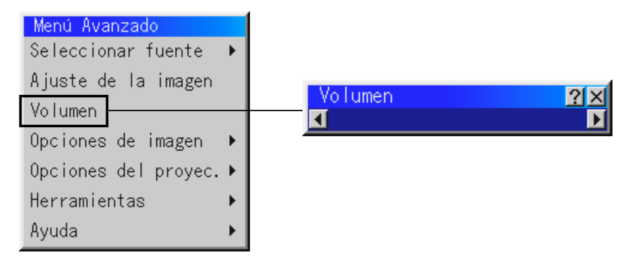
Ajuste de la imagen (no disponible para tarjeta PC Viewer)



Permite acceder a los controles de ajuste de imagen y sonido. Use los botones ▲▼ en el control remoto para marcar el menú para el ítem que desee ajustar.

Brillo .... Ajusta el nivel de brillo o la intensidad de la red de líneas de exploración de fondo.
Contraste .... Ajusta la intensidad de la imagen según la señal de entrada.
Color .... Aumenta o disminuye el nivel de saturación del color (no válido para RGB).
Tinte .... Varía el nivel de color de +/- verde a +/-azul. Se usa el nivel rojo como referencia. Este ajuste es sólo válido para Video y Componente de entrada (No RGB).
Definición ... Controla el detalle de la imagen para Video (No para RGB y componente).

Volumen (no disponible para la tarjeta PC Viewer)



Ajusta el nivel de sonido del proyector.

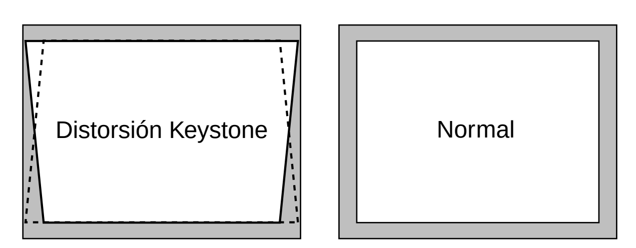
NOTA: Puede usted visualizar la barra del volumen sin abrir el menú. Vea “Botón directo (Barra del volume)” en la página S-40 para más detalles.

Opciones de imagen

Keystone

Menú Avanzado
Seleccionar fuente
Ajuste de la imagen
Volumen
Opciones de imagen
Opciones del proyec.
Herramientas
Ayuda
Keystone
Temperatura del color
Corrección Gamma
Opciones de avanzadas
Por defec. de fábrica
Keystone

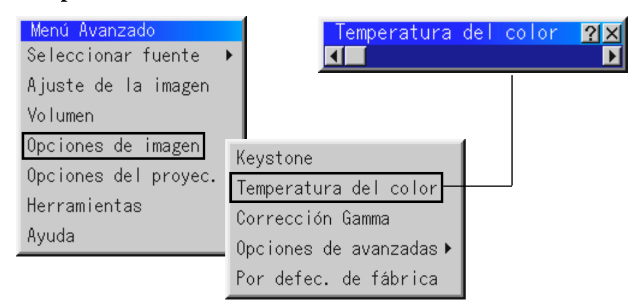
Esta característica corrige la distorsión keystone (trapezoidal) para alargar o acortar la parte de arriba de la pantalla para que sea igual a la parte de abajo. Utilice los botones ◀ o ▶ de la barra deslizante para corregir la distorsión (trapezoidal).



NOTA: El ángulo de keystone máximo que puede corregirse es de 45 grados hacia arriba y de 15 grados hacia abajo con el proyector colocado horizontalmente sobre el plano del suelo.

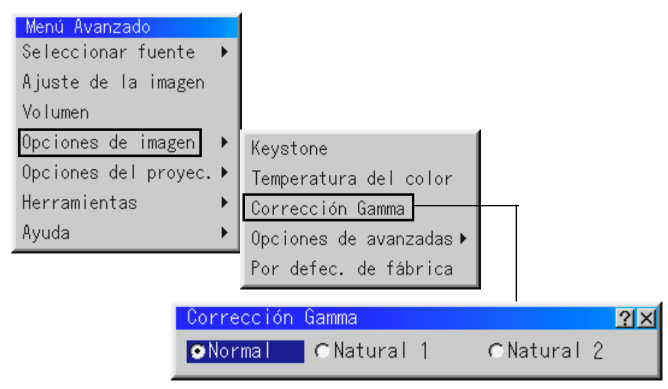
Según sea el tipo de gráficos utilizado, la imagen puede emborronarse o la corrección keystone puede que no sea posible cuando la corrección keystone utilizada es excesiva.
La idea es que, mientras más cerca se encuentre de la resolución nativa, mejor será la imagen conseguida.

Temperatura del color



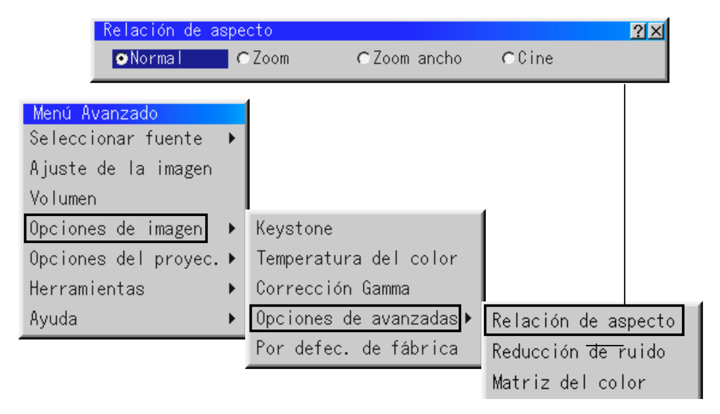
Esta característica ajusta la temperatura del color utilizando la barra deslizante. Mueva la barra deslizante hacia la derecha para aumentar la temperatura del color para una imagen azulada; hacia la izquierda para disminuir para una imagen rojiza.

Corrección Gamma (no disponible para tarjeta PC Viewer)



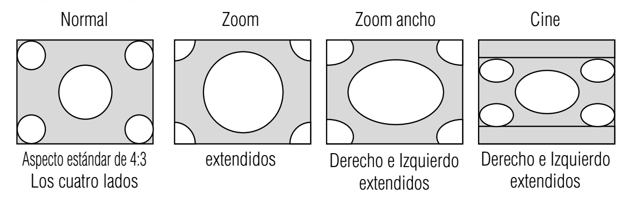
Utilice los botones ◀ o ▶ para elegir "Normal" en una habitación iluminada y "Natural 1&2" en una habitación oscura."Natural "1" es para mejores tonos de la piel; "Natural 2" para una auténtica reproducción de los tonos medios.
Se aconseja cada modo para:
Normal .... Una imagen regular
Natural 1 ..... Verdadera reproducción de color de tonos naturales
Natural 2 ..... Porciones oscuras de una imagen

Relación de aspecto (no disponible para RGB o terjeta PC Viewer)

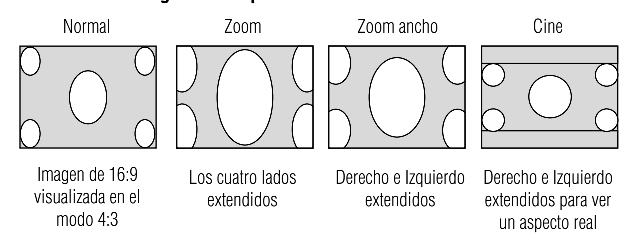


La Relación de Aspecto le permite seleccionar el mejor modo de Aspecto para visualizar la imagen fuente.

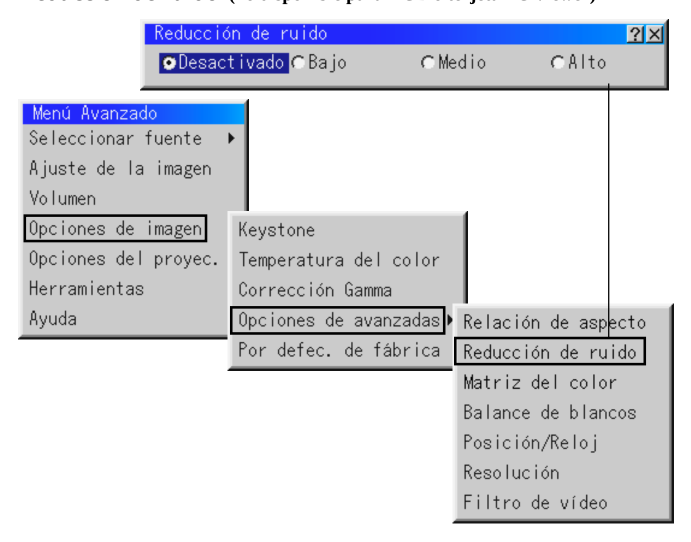
Cuando se selecciona 4:3 de la fuente (v.gr. reproductor DVD), se visualizarán las siguientes opciones:



Cuando se selecciona 16:9 de la fuente (v.gr. reproductor DVD), se visualizarán las siguientes opciones:



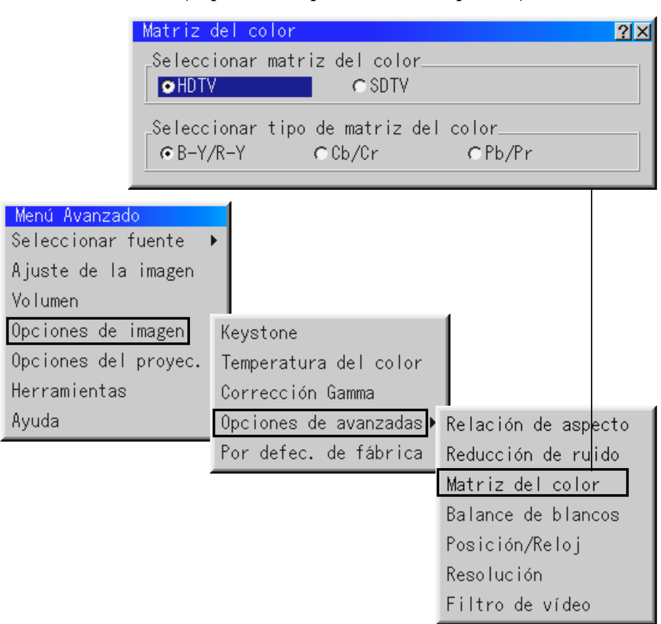
Reducción de ruido (no disponible para RGB o terjeta PC Viewer)



Puede usted elegir uno de entre los tres siguientes niveles para reducir el ruido de vídeo a su preferencia.

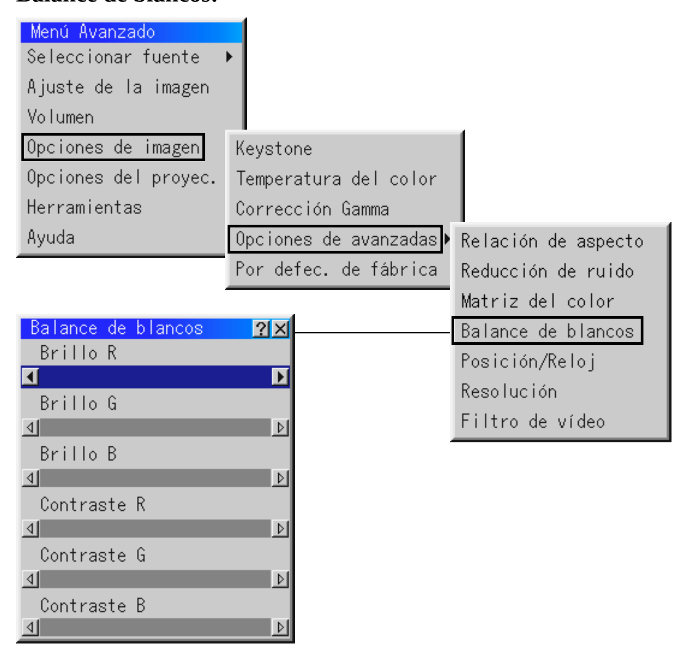
NOTA: Cuanto más bajo sea el nivel de reducción de ruido, mejor será la calidad de la imagen por medio de mayor anchura de la banda de vídeo. Puede usted elegir uno de entre los tres siguientes niveles para reducir el ruido de vídeo a su preferencia.

Matriz del color (disponible sólo para vídeo de componente)



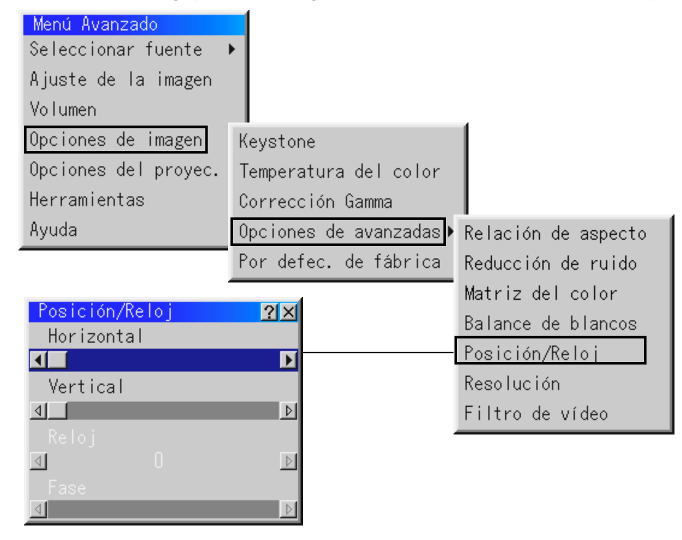
Primero seleccione un matriz del color apropiado para adaptar su señal de componente para HDTV o SDTV. Luego seleccione un tipo de matriz apropiado desde B-Y/R-Y, Cb/Cr o Pb/Pr.

Balance de blancos:



Utilice los botones del Ratón o para ajustar el balance de blancos. El brillo de cada color (RGB) se utiliza para ajsutar el nivel de negro de la pantalla; el contraste de cada color (RGB) se utiliza para ajustar el nivel de blanco de la pantalla.

Posición / Reloj (cuando el ajuste automático esté desactivado)



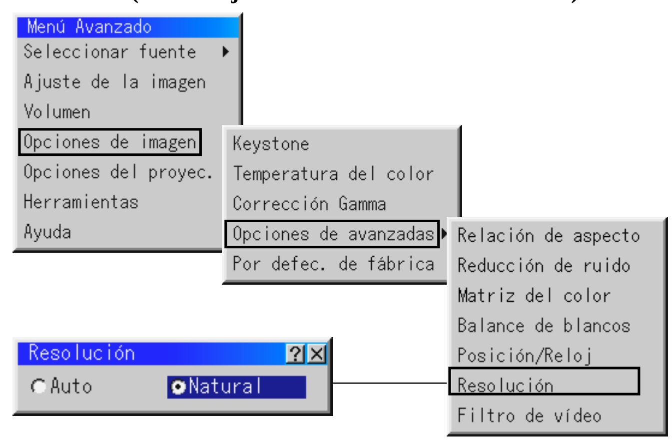
Esto le permite mover manualmente la imagen en sentido horizontal y vertical, y ajustar el Reloj y la Fase.

Posición Horizontal/Vertical
.... Ajusta la posición horizontal y vertical de la imagen utilizando los botones ◀ y ▶. Este ajuste se realiza automáticamente cuando se activa el ajuste automático.

Reloj: .... Utilice este ítem con el “Ajuste automático activado” para afinar el tono de la imagen del ordenador o para eliminar cualquier banda vertical que pueda aparecer. Esta función ajusta las frecuencias del reloj que eliminan las bandas horizontales que aparecen en la imagen. Pulse los botones ◀ y ▶ hasta que desaparezcan las bandas. Puede que este ajuste sea necesario cuando conecte usted su ordenador por primera vez. Este ajuste se realiza automáticamente cuando el ajuste automático está activado.

Fase: .... Utilice este ítem para ajustar la fase del reloj o para reducir el ruido del vídeo, interferencias de punto o cruce de voces. (Esto es evidente cuando parte de la imagen aparece reluciente). Utilice los botones ◀ y ▶ para ajustar la imagen. Utilice “Fase” sólo después de completar “Reloj”. Este ajuste se realiza automáticamente cuando el ajuste automático está activado.

Resolución (cuando ajuste automático esté desactivado)



Esto le permite activar o desactivar la función Advanced AccuBlend.

Auto .... Activa la función AccuBlend. El proyector reduce o agranda automáticamente la imagen actual para que cuadre completamente en la pantalla.

Natural .... Desactiva la función Advanced AccuBlend. El proyector muestra la imagen actual en su resolución real.

NOTA: Cuando esté usted visualizando una imagen con resolución más alta que la resolución nativa del proyector, incluso cuando se encuentre en el modo Nativo, la imagen se visualiza completamente en la pantalla utilizando la función Advanced AccuBlend.

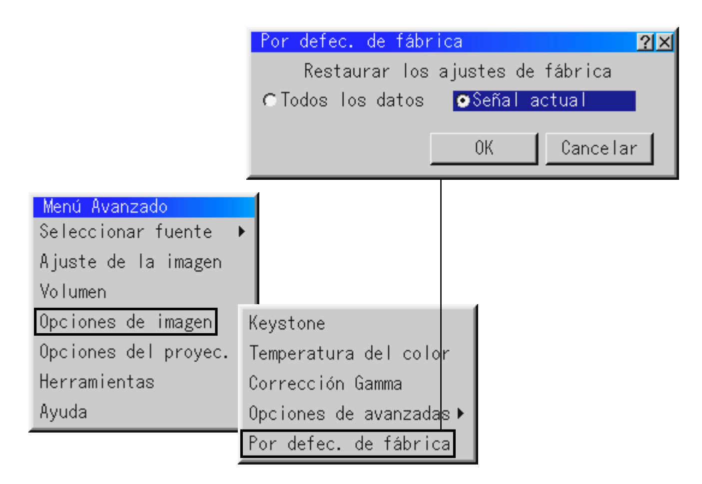
Filtro de vídeo (cuando el ajuste automático esté desactivado)



Esta característica reduce el ruido de vídeo.

Act. .... Se aplica un filtro de vídeo.
Desact. .... Se retira un filtro de vídeo.

Por defecto de fábrica



Cambia todos los ajustes a los preajustes de la fábrica individualmente para cada fuente excepto Borrar contador de hora de la lámpara, Uso del proyector, Idioma y Velocidad de las comunicaciones. (Para volver a ajustar el tiempo de uso de la lámpara, vea “Borrar contador de hora de la lámpara” en la página S-42.

Todos los datos . Reajusta todos los ajustes para todas las señales a los preajustes de la fábrica.

Señal actual .... Reajusta los ajustes para la señal actual a los niveles de preajuste de la fábrica.

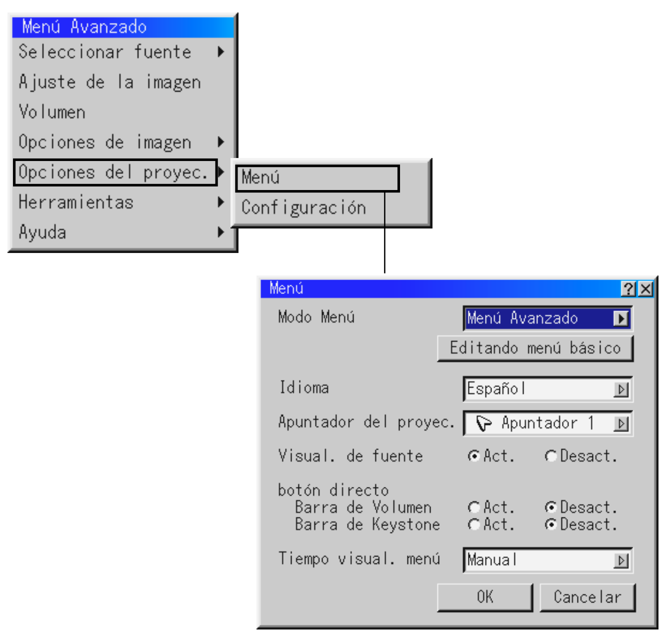
Los ítems que pueden reajustarse para la imagen proyectada en un momento dado son:

Imagen (Brillo, Contraste, Color, Matiz y Definición), y las Opciones de Imagen (Temperatura del Color, Corrección Gama), Opciones Avanzadas (Proporción de visión, Reducción de Ruido, Matriz de Color, Balance de Blancos, Posición/Reloj, Resolución y Filtro de vídeo).

NOTA: El keystone, Volumen y todos los ítems de las Opciones de Proyector pueden reajustarse sólo cuando se selecciona “Todos los datos”.

Opciones del proyec.

Menu





Le permite establecer preferencias para el menú de en pantalla. Pulse “OK” para guardar los cambios para todas las características.

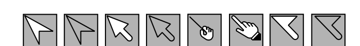
Mode menu:
Esta función le permitirá seleccionar dos modos de menús: Menú Avanzado y Menú Básico.

Menú Avanzado .... Este es el menú avanzado que contiene todos los menús y comandos disponibles.
Menú Básico .... Este es el menú que puede personalizar con la Editando de Menú Básico para que se ajuste a sus necesidades.

El menú Básico con valores de fábrica incluye:
Selección de Fuente (RGB, Video, S-Video y PC Card Viewer), Imagen, Volumen, Opciones de Imagen (Keystone y Temperatura del Color), Opciones del Proyector (Menú y Configuración), Herramientas (Captura, Archivos de Tarjeta PC y Pizarra) y Ayuda (Contenido e Información). Consulte la página S-32 para las instrucciones sobre la personalización del Menú Básico.

Idioma:
Puede usted elegir uno de entre siete idiomas para las instrucciones que aparecen en pantalla. Las opciones son: Inglés, Alemán, Francés, Italiano, Español, Sueco y Japonés.

Apuntador del proyector:
Esto le permite seleccionar de entre ocho diferentes iconos de los Apuntadores para el botón “Apuntador” en su control remoto.
Después de mover el icono de su Apuntador al área que desee en la pantalla, pulse el botón Magnify en el control remoto para ampliar el área seleccionada en la pantalla. Vea página S-31.



NOTA: Puede haber casos en los que no está disponible la función de Apuntador para una señal de no-interlazo a 15kHz como un vídeo juego.

Visualización de la fuente:
Puede usted activar y desactivar la información para la entrada del nombre tal como VIDEO y RGB.
Cuando esta opción está activada, se visualizará la entrada actual cada vez que cambie fuentes o encienda el proyector.

Botón directo:
Barra de Volumen:
Esta opción activa o desactiva la barra de volumen cuando ajuste usted el volumen del sonido utilizando el botón VOL+/-(arriba y abajo).

Act .... Puede usted aumentar o disminuir el volumen del sonido con la barra de volumen en la pantalla.
Desact .... Puede usted aumentar o disminuir el volumen del sonido sin tener que utilizar la barra de volumen.

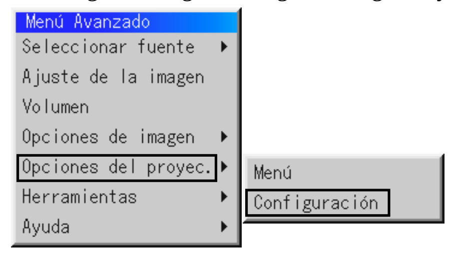
Barra Keystone:
Esta opción activa o desactiva la barra de keystone cuando ajuste usted el keystone utilizando el botón KEYSTONE en del control remoto de presentación opcional.

Activado ..... puede aumentar o disminuir el nivel con la barra keystone de la pantalla.
Desactivado Puede aumentar o disminuir el nivel sin tener que usar la barra keystone.

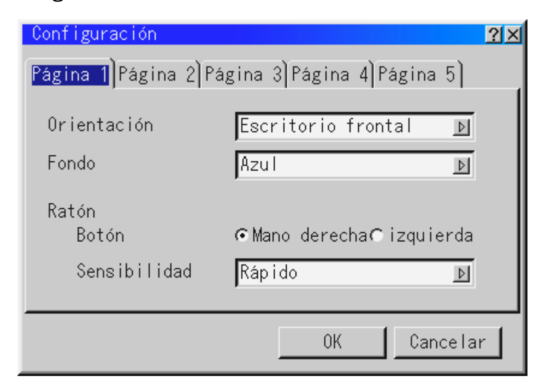
Tiempo visual. menú:
Esta opción le permite seleccionar cuanto tiempo espera el proyector, después del último toque de un botón, para desactivar el menú.
Las posibilidades preajustadas son "Manual", "Auto 5 seg.", "Auto 10 seg.", y "Auto 30 seg.". El "Auto 10 seg." es el ajuste de fábrica.

Manual .... El menú se puede desactivar manualmente.
Auto 5 seg .. El menú se desactivará automáticamente dentro de 5 segundos si no se pulsa ningún botón en el plazo de 5 segundos.
Auto 10 seg El menú se desactivará automáticamente dentro de 10 segundos si no se pulsa ningún botón en el plazo de 10 segundos.
Auto 30 seg El menú se desactivará automáticamente dentro de 30 segundos si no se pulsa ningún botón en el plazo de 30 segundos.

Configuración
Le permite ajustar opciones de operación.
Pulse “OK” para guardar los cambios para todas las características de la Página 1, Página 2, Página 3, Página 4 y Página 5.



[Página 1]



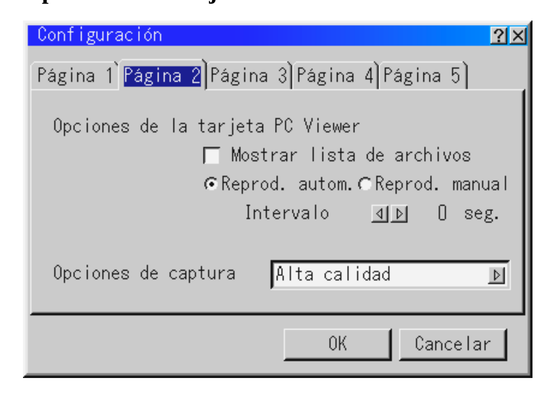
Orientación:
Esto reorienta su imagen para su tipo de proyección. Las opciones son: proyección del suelo delantero, proyección del techo trasero, proyección del suelo trasero y proyección del techo delantero.

Fondo:
Utilice esta característica para visualizar pantalla negra, azul o logo cuando no hay señal disponible. El fondo por defecto de fábrica es un Azul.
Usted puede cambiar un usar de pantalla de logo "Ficheros Tarjeta PC" la característica. Vea página S-43.

Ajustes del ratón:
Esta opción le permite cambiar los ajustes del ratón USB. La característica de ajustes del ratón está disponible sólo para ratón USB. Elija los ajustes que desee:

Botón del ratón .... "Mano derecha" o "Mano izquierda"
Sensibilidad del ratón .... "Rápido", "Medio" o "Lento"

[Página 2]
Opciones de la tarjeta PC Viewer



Mostrar lista de carpeta:
Cuando se selecciona la entrada de la tarjeta PC Viewer en el proyector, se visualizará las listas de las carpetas y le permite seleccionar la presentación desde una tarjeta CompactFlash.

Reproducción automática:
Si se comprueba esta opción, cualquier diapositiva dada comenzará a reproducirse automáticamente. Puede usted también especificar un intervalo entre 5 y 300 segundos utilizando el intervalo de Reproducción automática.

Reproducción manual:
Visualiza una diapositiva manualmente cuando se selecciona la entrada de la tarjeta PC Viewer.

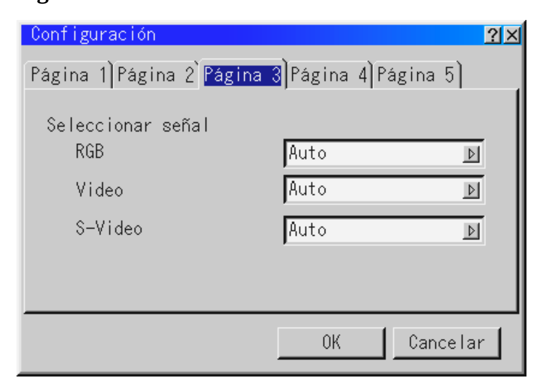
NOTA: Las opciones de Reproducción Automática y Manual determinan el comportamiento del icono Play/Stop [▶ / ■] en la barra de herramientas del Viewer.

NOTA: Si comprueba usted "Reproducción auto." y selecciona "PC Card Viewer" en el proyector, las diapositivas comenzarán a reproducirse automáticamente desde cualquier diapositiva dada.

Opciones de captura (disponible sólo para JPEG)
Estas opciones se utilizan para la función Captura, la cuál puede usted seleccionar en Herramientas. Tiene usted tres opciones para la calidad de compresión JPEG: Alta calidad, Normal y Alta Compresión.

Alta calidad .... Da prioridad a la calidad de JPEG.
Normal .... Da calidad normal JPEG.
Compresión alta .... Da prioridad a la compresión.

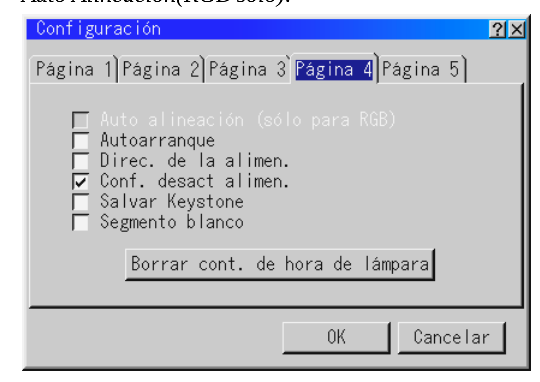
[Página 3]
Signal Select



RGB:
Le permite elegir "RGB" para una fuente RGB tal como un ordenador, o "Componente" para una fuente de componente de vídeo tal como un reproductor DVD. Normalmente seleccione "Automático" y el proyector detecta automáticamente una señal de componente. Sin embargo puede haber algunas señales de componentes que el proyector no pueda detectar. Si fuera este el caso, seleccione "Component".

VIDEO and S-VIDEO:
Esta característica le permite seleccionar manualmente vídeo compuesto estándar. Normalmente seleccione "Automático".
Seleccione el vídeo estándar en el menú de hacia abajo. Esto debe hacerse separadamente para Video y S-Video.

[Página 4]
Auto Alineación(RGB sólo):



Cuando se ajusta "Ajuste automático" a "On", el proyector determina automáticamente la mejor resolución para la señal de entrada RGB actual para proyectar una imagen utilizando Advanced AccuBlend Intelligent Pixel Blending Technology de NEC.
La imagen puede ser ajustada automáticamente en cuanto a posición y estabilidad; "Posición Horizontal", "Posición Vertical" y "Ajuste de Pixel".

Activado ..... Ajusta la imagen automáticamente "Posición Horizontal", "Posición Vertical" y "Ajuste de Pixel".
Desactivado El usuario puede ajustar la función de visualización de la imagen ("Posición Horizontal", "Posición Vertical" y "Ajuste de Pixel") manualmente.

Autoarrangue:
Activa el proyector automáticamente cuando se introduce el cable de la alimentación en una toma general activa. Esto elimina la necesidad de tener que utilizar siempre el botón “Power” en el control remoto opcional o mueble del proyector.

Dirección de la alimentación:
Cuando esta opción está activada y no hay entrada RGB durante cinco minutos o más, el proyector se apagará automáticamente.
NOTA: Esta función no funcionará con fuentes de Video o Video S.

Confirmación de la desactivación de la alimentación:
Esta opción determina si aparecerá o no un diálogo de confirmación para apagar el proyector.
NOTA: En caso del control remoto de presentación opcional PR50KIT Cuando se visualice un mensaje de confirmación, deberá estar en el modo de Proyector para manejar el proyector con el control remoto de presentación opcional. De lo contrario, pulse el botón PJ del control remoto de presentación opcional para cambiar el proyector al modo de Proyector. Este botón se ilumina para indicar que se encuentra en el modo de Proyector.

Guardar Keystone:
Esta opción le permite guardar sus ajustes keystone actuales. El guardar los cambios una vez afecta a todas las fuentes. Los cambios quedan guardados cuando desactiva el proyector.

Segmento blanco:
Puede usted poner énfasis en el brillo o color para una imagen proyectada.
Si prefiere usted poner énfasis en el brillo, coloque una marca de comprobación en el cuadro para activar la opción. Si prefiere usted una imagen en color real, desactive esta opción.

Borrar el Contador de Hora de la Lámpara:
Reajusta el reloj de la lámpara a cero. Pulsando este botón aparece el cuadro del diálogo de confirmación. Para reajustar la hora de uso de la lámpara, pulse “OK”.

NOTA: El proyector se apagará y asumirá el modo de espera tras 1100 horas de servicio. Si esto sucediera, pulse el botón “Ayuda” en el control remoto durante diez segundos para reajustar el reloj de la lámpara a cero. Haga esto solo después de cambiar la lámpara.

[Página 5]

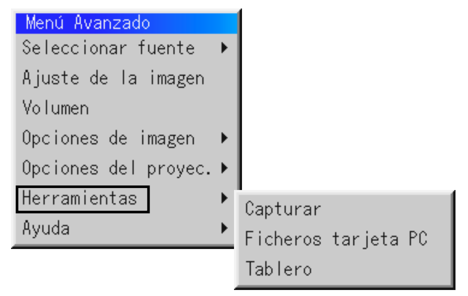


Velocidad de las comunicaciones:
Esta función ajusta la velocidad de baudios del puerto PC Control (Mini DIN 8 Pines).
Soporta velocidades de datos de 4800 a 38400 bps.
El valor por defecto es 38400 bps. Seleccione la velocidad de baudios adecuada del equipo a conectar.

Selección de Fuente por Defecto:
Es posible ajustar el proyector a los valores de fábrica de cualquiera de sus entradas cada vez que se encienda el proyector.

Último .... Ajusta el proyector a los valores por defecto de la entrada activa anterior o última cada vez que se enciende el proyector.
AUTO .... Busca una fuente activa en el orden de RGB → Video → S-Video → PC Card Viewer->RGB y muestra la primera fuente encontrada.
Seleccionar . Muestra la entrada de fuente seleccionada cada vez que se pone en marcha el proyector. Seleccione una entrada del menú desplegable.

Herramientas



Proporciona herramientas para capturar imágenes, visualizando ficheros en una tarjeta CompactFlash y dibujando.

NOTA: Son requiere las características de "Capturar" y "Ficheros tarjeta PC" para una tarjeta Compact Flash.

Captura:

Le permite capturar una imagen desde una fuente que está siendo actualmente visualizada. La imagen se guarda como JPEG en la tarjeta CompactFlash. Cuando selecciona usted Capture en el menú, aparecerá una barra de herramientas. Puede usted capturar una imagen directamente utilizando la barra de herramientas cuando no se visualice el menú.



La barra de herramientas incluye los siguientes botones:

Arrastrar ...... Arrastra para mover la barra de herramientas. (sólo para funcionamiento de ratón USB)
Captura .... Captura una imagen y la guarda como un fichero JPEG en una tarjeta CompactFlash.
Congelar ...... Congela y descongela imágenes.
Exit .... Sale de la función captura.

A menos que se introduzca una tarjeta de memoria CompactFlash en la ranura de la tarjeta de acceso del PC del proyector, la característica Capture no está disponible. La visualización "Card Error" significa que el espacio libre de la tarjeta CompactFlash no es suficiente para guardar imágenes. Disponga de más espacio en la tarjeta borrando las imágenes no deseadas con el PC. El número de imágenes que pueden ser capturadas depende del tamaño de la tarjeta CompactFlash.

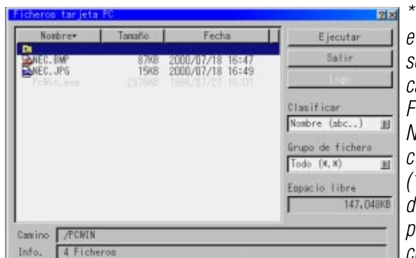
NOTA: Asegúrese de no desactivar la alimentación o de no retirar la tarjeta CompactFlash mientras que esté capturando imágenes. El hacerlo podría causar un pérdida de datos en la tarjeta CompactFlash o daño a la tarjeta misma.

NOTA: Imágenes Capturadas con una resolución más alta que la resolución nativa del proyector no se pueden visualizar correctamente.

Ficheros de la tarjeta PC:

Muestra una lista de todos los ficheros guardados en la tarjeta CompactFlash de forma que puede usted seleccionar un fichero que desee visualizar. Puede también ordenar ficheros por nombre o fecha o visualizar el fichero.

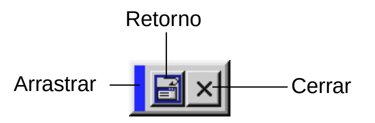
Aunque se visualice una lista de todos los ficheros en la tarjeta CompactFlash, puede usted ver ficheros sólo en formato texto, idx, HTML, JPEG y BMP.



** El cambiar las diapositivas borra el dibujo completamente. El seleccionar ficheros BMP y JPEG cambia automáticamente al PC Fuente de tarjeta Viewer.*

NOTA: Si se proyecta una imagen con una resolución de XGA (1024x768) o superior, la pantalla de los Ficheros la Tarjeta PC puede que no se visualice correctamente.

Cuando seleccione un archivo JPG o BMP y pulse el botón Intro del mando a distancia o del mueble, o del "Ejecutar" en lo anterior, aparecerá una barra de herramientas. Esta barra de herramientas se utiliza para volver a la pantalla de Ficheros tarjeta PC.



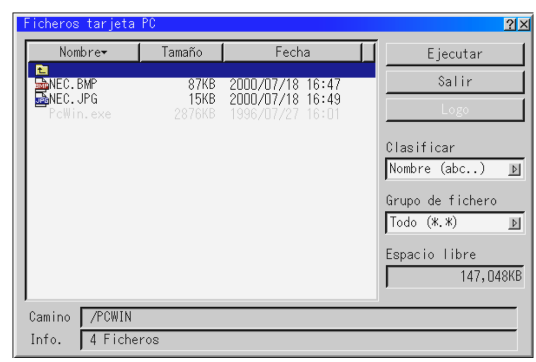
Arrastrar ..... Mueve la barra de herramientas.
Retorno .... Vuelve a la pantalla de Ficheros Tarjeta PC.
Cerrar .... Cierra la barra de herramientas.

Cambio del logotipo de fondo:

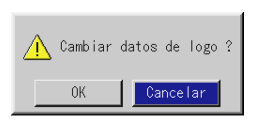
El botón Logo, le permite seleccionar un logotipo de fondo de archivos gráficos de una tarjeta CompactFlash y cambiarlo como logotipo de fondo.

NOTA: El tamaño del archivo debe ser de 64KB o inferior. Otros formatos de archivos que no sean JPG o BMP no están disponibles.

1. Utilice el botón de Selección ▲ o ▼ para seleccionar un archivo JPG o BMP para su logotipo de fondo.



2. Utilice el botón de Selección ▶ y luego el botón ▼ para seleccionar "Logo".
3. Pulse Intro en el mando a distancia o en el mueble. A continuación aparecerá un cuadro de diálogos de confirmación.



4. Seleccione "OK" y pulse el botón Intro. Esto dará por concluido el cambio de logotipo para el fondo.

* Puede cambiar este fondo para que sea azul, negro o NEC utilizando para ello los "menús en pantalla".
En este punto, el único modo de volver a instalar el logotipo NEC es cargándolo desde el CD-ROM suministrado por NEC (nombre del paso: \logo\nec_b_x.jpg)

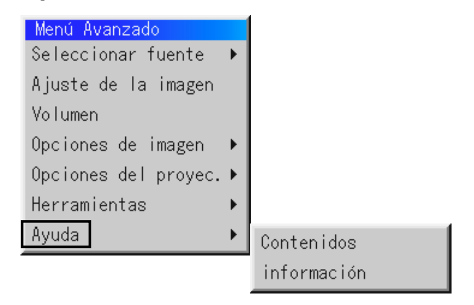
Tablero: (disponible sólo cuando se use con un ratón USB)
Proporciona la barra de herramientas para realizar dibujos libre de manos.



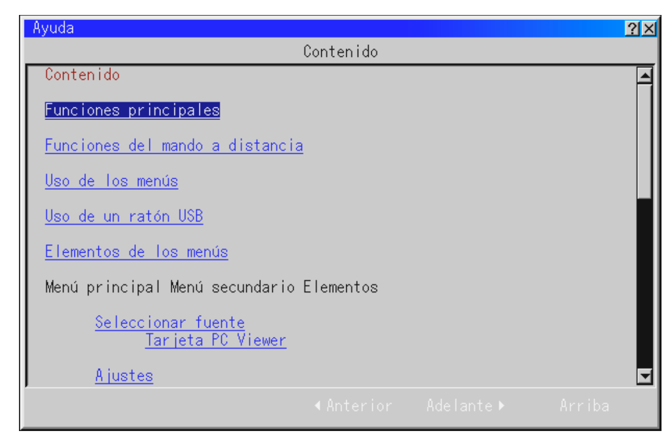
Lápiz .... Haga clic en el botón izquierdo y arrastre para dibujar. Haga clic en el botón derecho para visualizar la paleta del lápiz, que contiene cuatro líneas de diferentes grosores de entre las cuales puede usted elegir la línea que prefiera haciendo clic en el botón izquierdo.
Color .... Selecciona un color. Haga clic en el botón izquierdo para visualizar la paleta de colores de la cual puede usted seleccionar el color que prefiera haciendo clic en el botón izquierdo.
Borrar .... Haga clic en el botón izquierdo y arrastre para borrar parte de un dibujo. Haga clic en el botón derecho para visualizar la paleta del borrador que contiene cuatro borradores de diferentes grosores de entre los cuales puede usted elegir el borrador que prefiera haciendo clic en el botón izquierdo.
Borrar .... Borra el dibujo completamente de la pantalla del tablero.
Vista .... Esconde la barra de herramientas haciendo clic en el botón izquierdo. Haciendo clic en el botón derecho en cualquier sitio de la pantalla se visualiza de nuevo la barra de herramientas de tablero.
Salir .... Borra completamente el dibujo y sale del tablero.

NOTA:
* *La característica Tablero está disponible sólo cuando se utiliza un ratón USB. Dibujos libre de manos no se pueden guardar o capturar.*
* *El menú principal no está disponible mientras que visualiza la pantalla de Tablero.*
* *La Captura y la función de Visualización de Fuente no están disponibles en la pantalla Tablero.*

Ayuda

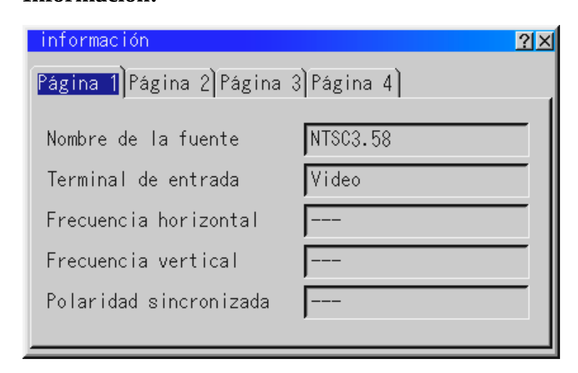


Contenidos:



Proporciona ayuda en la línea sobre cómo utilizar los menús. Un enlace subrayado significa que puede usted mover directamente a un ajuste de ítem. Si selecciona el enlace subrayado y pulsa ENTER se mueve al correspondiente ajuste de ítem.

Información:



Muestra el estado de la señal actual y las horas de uso de la lámpara. Este cuadro de diálogo tiene cuatro páginas.

[Página 1]
Nombre de la fuente
Terminal de entrada
Frecuencia horizontal
Frecuencia vertical
Polaridad sincronizada

[Página 2]
Tipo de señal
Tipo de vídeo
Tipo de sincronización
Entrelazo
Resolución

[Página 3]
Relación de aspecto
Corrección Gamma
Reducción de ruido
Matriz del color
Tipo del matriz

[Página 4]
Restante de la lámpara (%)
Cont. De hora de lámpara (H)
Uso del proyector

NOTA: El indicador de progreso muestra el porcentaje de la vida restante de la bombilla. El valor le informa de la cantidad de uso de la lámpara y proyector respectivamente.

Cómo utilizar la función de la tarjeta PC Viewer

NOTA: Cuando se usa el software suministrado (CD-ROM).
El software está diseñado para utilizarlo sólo con un ordenador personal. No reproduzca el software en un reproductor de CD. El hacerlo podría causar daños a los altavoces.

Características

La característica Viewer permite visualizar en el proyector las diapositivas guardadas en la tarjeta de memoria CompactFlash (referida en este manual como CompactFlashl). Incluso si no hay un ordenador disponible, las presentaciones se pueden conducir simplemente con el proyector. Esta característica es conveniente para dar presentaciones en reuniones u oficinas, así como para reproducir imágenes tomadas en cámaras digitales.

Fácil de usar

- Se pueden empezar las presentaciones inmediatamente simplemente introduciendo la tarjeta CompactFlash (no suministrada)
- Fácil de cambiar las diapositivas
- Funcionamiento del control remoto
- Salto a la lista de diapositivas o cualquier tipo de diapositiva

Imágenes de alta calidad

- Alta resolución hasta 1024 × 768 puntos (LT85: hasta 800 × 600 puntos)
- Reproducción a todo color 24-bit
- Viendo imágenes de cámara digital

Software de simple utilidad (para ordenador)

- Software de la tarjeta PC Viewer operable en Windows 95 / 98 / NT4,0 (SP3 o posterior) / 2000
- Se pueden crear diapositivas capturando la imagen actualmente visualizada
- Control de pantalla para la visualización de listas de diapositivas y edición
- El Convertidor PPT PC Card Viewer 1.0 [Versión de actualización] convierte los archivos creados con Microsoft PowerPoint 95/97/2000 (de aquí en adelante denominado PowerPoint) en índices reproducibles con PC Card Viewer

* Microsoft, Windows y PowerPoint son marcas comerciales registradas de Microsoft Corporation.

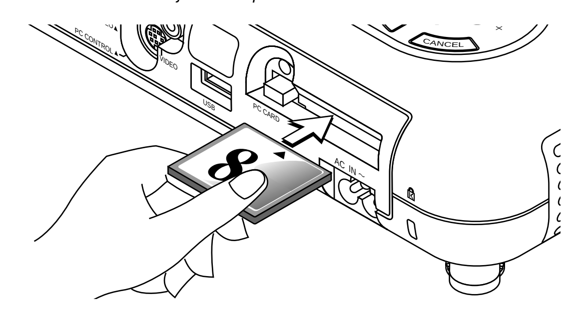
Cómo introducir y ejecutar la tarjeta CompactFlash

Se utiliza una tarjeta CompactFlash para ver datos de presentación preparados en un ordenador y para capturar y reproducir imágenes proyectadas con el proyector.

Cómo introducir la tarjeta CompactFlash

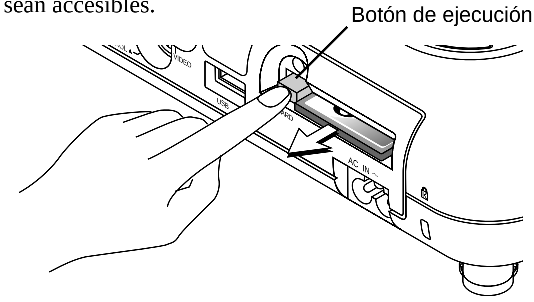
- Sostenga la tarjeta CompactFlash horizontalmente e introdúzcala lentamente en la ranura para la tarjeta con la parte de arriba mirando hacia arriba.
- El botón de ejecución sale una vez que la tarjeta CompactFlash esté completamente introducida.
  Compruebe que la tarjeta CompactFlash está completamente introducida.

NOTA: *No fuerce la tarjeta CompactFlash en la ranura.*



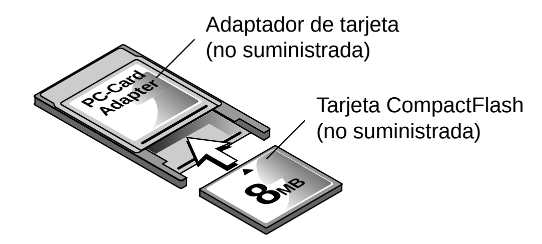
Ejecución de la tarjeta CompactFlash

Pulse el botón eject. La tarjeta CompactFlash sale un poco hacia afuera. Agarre la tarjeta CompactFlash por las esquinas y tire de ella hacia afuera. No ejecute la tarjeta CompactFlash mientras que sus datos sean accesibles.



Instale la tarjeta CompactFlash en un adaptador de tarjeta de PC cuando lo utilice en su PC.

- Coloque la tarjeta CompactFlash en la dirección mostrada en el diagrama e introdúzcala en el adaptador de tarjeta.



Dirección para introducir una tarjeta CompactFlash

La tarjeta CompactFlash tiene parte de arriba y parte de abajo y debe introducirse en la ranura de la tarjeta PC en una dirección específica. No puede introducirse hacia atrás o hacia abajo. Al intentar introducirlo en la ranura forzándolo en la dirección equivocada puede que se rompa el pin interno y dañe la ranura de la tarjeta. Remítase a las instrucciones de funcionamiento de la tarjeta CompactFlash para obtener información sobre la correcta dirección de introducción.

Tipo de tarjeta CompactFlash

La ranura de acceso de la tarjeta PC acepta sólo CompactFlash.

Cómo instalar el del Software de la tarjeta PC Viewer

Antes de la instalación

Realice lo siguiente antes de instalar el Software de la tarjeta PC Viewer:

- Si Windows ha sido ya iniciado, salga de todas las aplicaciones. Puede que la instalación no se lleve a cabo adecuadamente si hay alguna aplicación ejecutándose.

Instalación

Instale el software viewer como se describe a continuación.
Para saltar la instalación antes de completarla, pulse el botón “Cancel” y luego siga las instrucciones en el cuadro de diálogo.

1. Arrancar Windows.
2. Introduzca el CD-ROM en la unidad de CD-ROM.
   La función de reproducción automática de CD automáticamente inicia el programa CD-ROM y aparece la pantalla de contenidos.



* La función de reproducción automática de CD funciona si se comprueba el cuadro “Auto insert notification” en el panel de control CD-ROM del ordenador.

3. Haga clic en [Instalación the PC Card Viewer Utility 1.0]
   Aparece el diálogo establecido.



* Siga las instrucciones del diálogo establecido para completar la instalación.

Para instrucciones sobre cómo desmontar el software de la tarjeta PC Viewer, vea página S-50.

Cómo arrancar el Software de la tarjeta PC Viewer en su PC

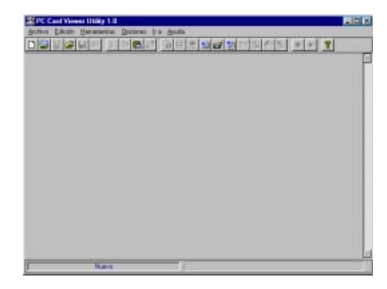
(PC Card Viewer Utility 1.0)

Utilice la tarjeta PC Viewer Utility 1.0 para crear diapositivas viewer.
Para iniciar el Software de la tarjeta PC Viewer:

* Seleccionar [Start]-[Programs]-[NEC Projector Tools]-[PC Card Viewer Utility 1.0].



Remítase a la ayuda de en línea para instrucciones sobre cómo usar el software de la tarjeta PC Viewer.



Contenidos de la versión en inglés del software de la tarjeta PC Viewer (PC Card Viewer Utility 1.0)

Este es el software utilizado para crear diapositivas de tarjeta PC Viewer. En este manual se remite como “PC Card Viewer software”.

PC Card Viewer PPT Converter 1.0

Esta es una aplicación que convierte ficheros creados con Microsoft PowerPoint 95 o 97 en indexes de forma que se pueden reproducir directamente con PC Card Viewer Utility 1.0.
PC Card Viewer PPT Converter se instala automáticamente cuando instale PC Card Viewer Utility.
Para arrancar PC Card Viewer PPT Converter:

* Seleccione PC Card Viewer PPT Converter en NEC Projector Tools.

Funcionamiento Básico del software de la tarjeta PC Viewer

PC Card Viewer Utility es una aplicación para la edición de documentos, convirtiéndolos en diapositivas y guardándolos en la tarjeta CompactFlash como datos de reproducción (indexes) para presentación utilizando proyectores.

Cómo hacer funcionar la función tarjeta PC Viewer desde el proyector (reproducción)

Esta sección describe la operación para mostrar diapositivas de documentos de presentación creados utilizando la función de tarjeta PC Viewer con el proyector.
Es también posible hacer diapositivas directamente de las imágenes proyectadas con el proyector.

Proyección de diapositivas

1. Introduzca una tarjeta CompactFlash en la ranura para la tarjeta.
   Introduzca la tarjeta CompactFlash con el lado de la dirección de introducción con flecha en la parte de arriba.
   * Pulse el botón eject para ejecutar la tarjeta.

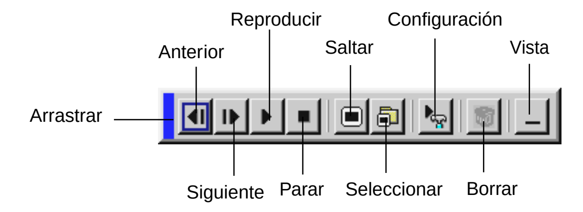
2. Seleccione "PC Card Viewer" en el menú Fuente de Selección.



3. Proyectar diapositivas.

El comprobar "**Mostrar Lista de Carpeta**", significa que al seleccionar la entrada de la tarjeta PC Viewer se visualiza una lista de carpetas en la tarjeta CompactFlash y si se comprueba "**Reproducción Automática**" el proyector comienza automáticamente a reproducir diapositivas desde la primera diapositiva de la carpeta que haya usted seleccionado.

Aparecerá una barra de herramientas cuando pulse el botón MENÚ en el control remoto o en el mueble del proyector o haciendo clic con el botón derecho del ratón.



La barra de herramientas incluye los siguientes botones:

Arrastrar: Arrastra para mover la barra de herramientas. Esto está disponible sólo para operación de ratón USB.

Anterior: Vuelve a la diapositiva o carpeta anterior. O esto le permite reproducir diapositivas de reverso.

Siguiente: Avanza a la diapositiva o carpeta siguiente. O esto le permite reproducir diapositivas.

Play: Reproduce automáticamente o manualmente, dependiendo del ajuste en las Opciones de la tarjeta PC Viewer del menú. Esto le permite moverse a la siguiente diapositiva cuando se selecciona "Reproducción Manual".

Stop: Esto le permite detener la Reproducción Automática mientras que reproduce y reanudar la reproducción desde la diapositiva o carpeta seleccionada cuando se selecciona "Reproducción Automática".

Saltar: Muestra una lista de diapositivas mientras que está usted reproduciendo.

Select: Muestra una lista de carpetas mientras que está usted reproduciendo.

Configuración Configuración: Muestra el cuadro de diálogo Opciones de PC Card Viewer en la página 2 del cuadro de diálogos de Configuración.

Borrar: Borra una diapositiva(s) capturada(s) o todas las diapositivas capturadas en la carpeta seleccionada.

Vista: Esconde la barra de herramientas mientras que está usted reproduciendo. Pulsando el botón MENÚ o haciendo clic con el botón derecho del ratón lo muestra de nuevo.

Si no se introduce una tarjeta de memoria en la ranura de TARJETA DE DEL PC, no hay señal, y se visualiza un fondo negro, azul o logo, dependiendo del ajuste.

Se detiene la reproducción cuando se pulsa ◀ o ▶ en el control remoto o en el mueble en el modo Reproducción automática.

NOTA: Se pueden visualizar hasta 12 indexes en la lista de las carpetas. La carpeta en el botón derecho es siempre una carpeta exclusivamente para imágenes capturadas, pero se visualiza sólo cuando se hayan capturado las imágenes. Para visualizar la lista de las carpetas cuando hay 13 o más indexes guardados en la tarjeta CompactFlash, seleccione "Edit index" en el menú "File" del software de la tarjeta PC Viewer y mueva el index que desee para visualizar dentro de los 12 indexes de la parte de arriba del index de la carpeta. Para más detalles sobre indexes, remítase a la carpeta de ayuda del software de la tarjeta PC Viewer.

Cuando no se visualiza la barra de herramientas:

Multi cursor (marcas azules)

Folder Folder Folder Folder
Folder

Número de carpeta actual 02 : 0001 / 0008

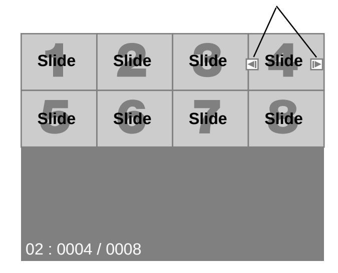
Número de guía actual

Número de todas las guías en la carpeta

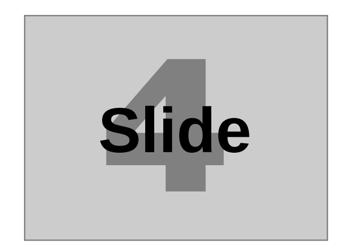
Cuando no se visualiza la barra de herramientas, utilice el botón ◀ o ▶ para avanzar a la siguiente carpeta o para volver a la carpeta anterior.



Diapositiva(Mesa) cursor (marcas verde)



Cuando no se visualiza la barra de herramientas, utilice el botón ◀ o ▶ para avanzar a la siguiente diapositiva o para volver a la diapositiva anterior.



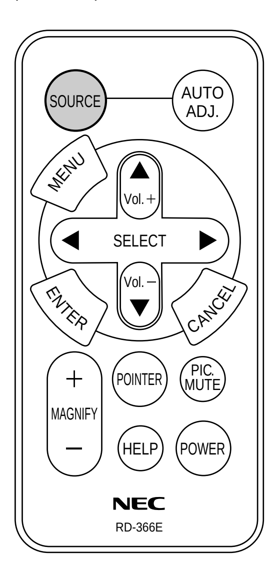
Modo de reproducción automática

- Si se selecciona la opción “Reproducción automática” en “PC Card Viewer Options” en el menú, cualquier diapositiva dada comenzará a reproducirse automáticamente. Puede usted también especificar el intervalo de Reproducción automática entre 5 y 300 segundos.

Cambio a diapositivas directamente desde los otros modos de entrada

Con esta función es posible cambiar directamente a diapositiva cuando se proyecta la imagen de una videograbadora u ordenador.
Ejemplo:
Al conducir presentaciones utilizando una combinación de diapositivas y moviendo las imágenes de una videograbadora, etc., es posible cambiar desde la diapositiva de una tarjeta PC Viewer a la imagen de vídeo y luego de nuevo a la diapositiva de la tarjeta PC Viewer simplemente utilizando el botón Source.

NOTA: Incluso si cambia usted la fuente de la tarjeta PC Viewer actual a otra fuente, se retiene la diapositiva actual. Cuando vuelva usted a la tarjeta PC Viewer, aparecerá la diapositiva que ha sido retenida.



NOTA: La operación de edición de la tarjeta CompactFlash no puede realizarse desde el proyector. Hágalo utilizando el software de la tarjeta PC Viewer.

Cómo capturas imágenes visualizadas en el proyector

Guardar imágenes visualizadas en el proyector en la tarjeta CompactFlash

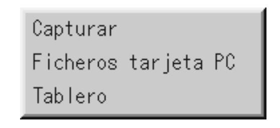
Preparaciones:

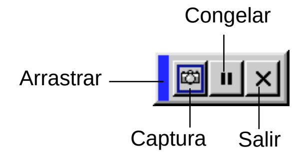
Introduzca la tarjeta CompactFlash en la ranura para la tarjeta.

Introduzca la tarjeta CompactFlash con el lado de la dirección de introducción con flecha en la parte de arriba.

* Pulse el botón eject para ejecutar la tarjeta.

1. Proyecte la imagen que desea guardar en el proyector.
2. Seleccione “Capture” en el menú de Herramientas.





3. Aparecerá una barra de herramientas.

La barra de herramientas incluye los siguientes botones:

Arrastrar: Arrastra para mover la barra de herramientas (sólo para funcionamiento de ratón USB)

Captura: Captura una imagen y la guarda como un fichero JPEG en una tarjeta CompactFlash.

Congelar: Congela y descongela imágenes.

Salir: Sale de la función captura. Otra opción para salir de la función Captura es pulsar el botón MENÚ o CANCEL en el control remoto o mueble del proyector.

NOTA: Puede usted comprimir un fichero (JPEG) capturado utilizando las Opciones de Captura en el diálogo establecido. Vea página S-41.

NOTA: Imágenes Capturadas con una resolución más alta que la resolución nativa del proyector no se pueden visualizar correctamente.

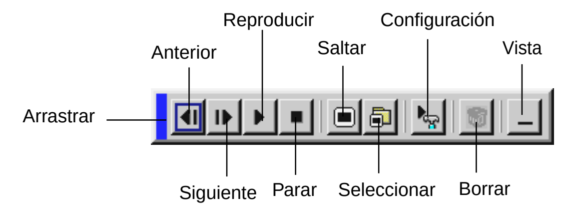
NOTA:

- *El tamaño del fichero de las imágenes capturadas depende de la resolución de una señal de entrada.*
- *Al estar los datos de imagen comprimidos con el formato JPEG, la imagen está un poco degradada.*

NOTA: Aparece un reloj de arena indicando que una imagen ha sido capturada en la visualización del proyector. No ejecute la tarjeta CompactFlash o desactive la alimentación del proyector mientras que se visualice este icono. El hacerlo dañaría los datos de la tarjeta CompactFlash.
Si se dañan los datos de la tarjeta CompactFlash, utilice un ordenador para reparar los datos.

NOTA: La carpeta en el botón derecho es siempre una carpeta exclusivamente para imágenes capturadas. Para visualizar la lista de las carpetas cuando hay 13 o más indexes guardados en la tarjeta CompactFlash, seleccione “Edit index” en el menú “File” del software de la tarjeta PC Viewer y mueva el index que desee para visualizar dentro de los 12 indexes de la parte de arriba del index de la carpeta. Para más detalles sobre indexes, remítase a la carpeta de ayuda del software de la tarjeta PC Viewer.

Borrando imágenes capturadas



Utilizando el botón Borrar en la barra de herramientas para la tarjeta PC Viewer pude borrar imágenes capturadas.

Para borrar imágenes capturadas:

1) Seleccione la tarjeta PC Viewer.
2) Use el botón ▶ para seleccionar la carpeta Captura en el botón derecho de la pantalla.
3) Pulse el botón MENÚ para visualizar la barra de herramientas.
4) Use el botón ◀ o ▶ para seleccionar el icono Borrar y pulse el botón ENTER o haga clic con el botón del ratón.

Cómo ver imágenes digitales

Las imágenes digitales se pueden reproducir con la tarjeta PC Viewer si se cumplen las siguientes condiciones:

- Si la imagen puede ser guardada en una tarjeta CompactFlash en formato MS-DOS
- Si la imagen puede ser guardada en un formato soportado por la tarjeta CompactFlash Viewer.
  Con la tarjeta PC Viewer, se buscan las imágenes de la tarjeta en los directorios e imágenes en formato JPEG o BMP se reconocidas como diapositivas.
  Directorios buscables son directorios que se encuentran a dos pasos del directorio raíz, y las imágenes buscables son imágenes dentro de los 12 primeros ficheros en el directorio. Son posibles sólo los cambios de fichero y diapositiva.

NOTA: El número máximo de imágenes reconocidas como diapositivas en un directorio es 128.

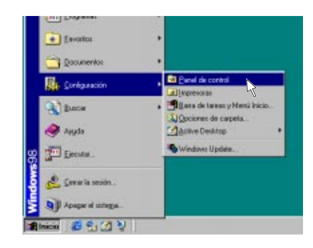
Cómo desmontas el Software de la tarjeta PC Viewer

Incluso si conoce usted los nombres de los ficheros del software de la tarjeta PC Viewer o donde están guardados, los ficheros del software de la tarjeta PC Viewer pueden ser fácilmente retirados del sistema utilizando el panel de control "Install/Uninstall Applications" en Windows. (Normalmente no hay necesidad de realizar esta operación).

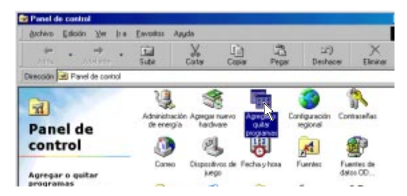
Desmontaje del software

Utilice el procedimiento descrito abajo para desinstalar los ficheros del software de la tarjeta PCViewer.

1. Del menú "Start", seleccione "Settings" y luego "Control Panels".



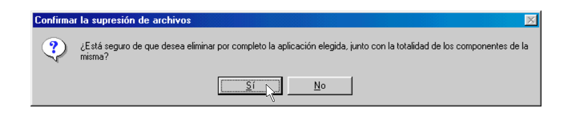
2. En el cuadro de diálogo "Control Panels" , haga doble clic en "Add/Remove Programas".



3. En el cuadro de diálogo "Add/Remove Programs Properties" , haga clic en el tabulador "Setup/Remove", y luego seleccione "PC Card Viewer Utility 1.0" de la lista de aplicaciones y haga clic en "Add/Remove".



4. En el cuadro de diálogo "Confirm File Deletion" , haga clic en "Yes".



5. Una vez que la aplicación está desinstalada, haga clic en "OK" en el cuadro de diálogo "Re-move Program From Your Computer".

Terminología

Tarjeta PC	Este es el nombre de una tarjeta que está siendo actualmente estandarizada por Japan Electronic Industry Association (JEIDA) y PCMCIA (Personal Computer Memory Card Interface Association) de los Estados Unidos.
Tarjeta ATA	Un tipo de tarjeta PC. ATA era originalmente un tipo de interfaz entre ordenadores y aparatos de disco fijos. La tarjeta ATA es una de tarjeta estándar de tipo medio de grabación.
CompactFlash	La tarjeta CompactFlash es una pequeña tarjeta separable de acuerdo con las especificaciones de ATA. Es un cuarto del volumen de la tarjeta PCMCIA.
TIPO (I, II y III)	Las tarjetas PCMCIA 2.1 PC están divididas en tres tipos según su grosor: Tipo I(3,3 mm), Tipo II(5,0 mm) y Tipo III (10,5 mm).
BMP	Un tipo de imagen de formato. El formato estándar de Windows Bit Map utilizado para ordenadores compatibles MS-DOS/Windows.
JPEG	Un tipo de imagen de formato. “JPEG” es la abreviación de Joint Photographic Experts Group. La compresión JPEG ofrece un almacenaje de datos eficiente. Los datos no necesarios para la visualización de la imagen son identificados y borrados. Puesto que se borran los datos, los algoritmos JPEG se supone que son irreversibles. Esto significa que una vez que se comprime la imagen, la imagen descomprimida no es la misma que la imagen original.

4. MANTENIMIENTO

Esta sección describe los simples procedimientos de mantenimiento que usted debe seguir para reemplazar la lámpara.

Reemplazo de la lámpara

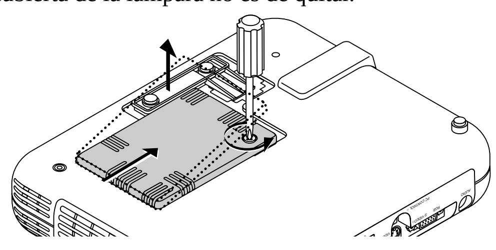
Una vez que la lámpara cumpla 1000 horas o más de uso, la luz de "Status" (estado) en el mueble se encenderá. Aun cuando la lámpara siga funcionando, reemplácela después de 1000 horas de operación para mantener un rendimiento óptimo del proyector.

PRECAUCIÓN

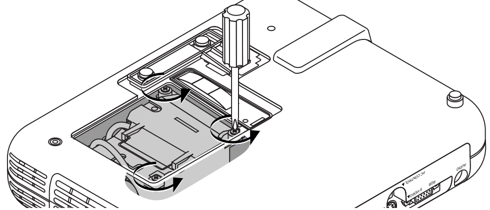
- NO TOQUE LA LÁMPARA inmediatamente después de que haya estado en uso. La lámpara estará extremadamente caliente. Desconectar la alimentación del proyector deje que transcurra por lo menos 90 segundos después de desactivar el proyector y desconectar el cable de la alimentación. Antes de manipular la lámpara espere por lo menos una hora hasta que se enfríe.
- NO QUITE NINGÚN TORNILLO excepto el tornillo de la tapa de la lámpara y los tres tornillos de la caja de la lámpara. De otra manera podría recibir un golpe eléctrico.
- El proyector se apagará y asumirá el modo de espera tras 1100 horas de servicio. Si esto sucediera, asegúrese de reemplazar la lámpara. Si continúa usted haciendo uso de la lámpara después de 1000 horas de uso, puede que la bombilla de la lámpara se rompa, y puede que trozos de cristal queden esparcidos en la caja de la lámpara. No toque los trozos de vidrio, pues podría cortarse. Si esto sucediera, contacte a su distribuidor NEC para el reemplazo de la lámpara.

Para reemplazar la lámpara:

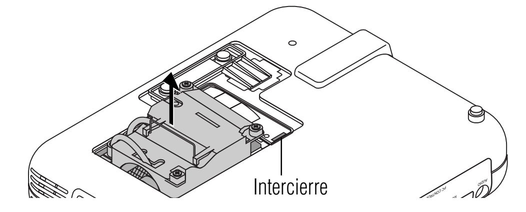
1. Afloje el tornillo de la cubierta de la lámpara hasta que el destornillador patine y retire la cubierta de la lámpara. El tornillo de la cubierta de la lámpara no es de quitar.



2. Afloje los tres tornillos que aseguran el bastidor de la lámpara hasta que el destornillador patine. Estos tres tornillos no son de quitar.

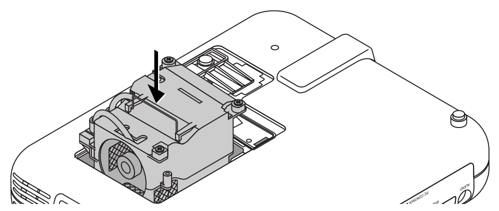


3. Retire el bastidor de la lámpara tirando del mango.



NOTA: Hay un intercierre en esta caja para prevenir el riesgo de sacudidas eléctricas. No intente burlar este intercierre.

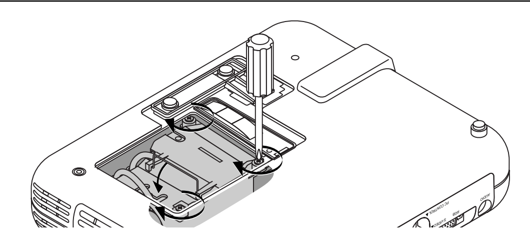
4. Introduzca un nuevo bastidor de lámpara hasta que el bastidor de lámpara esté introducido en la toma.



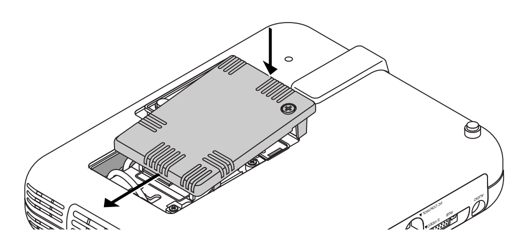
PRECAUCIÓN: No utilice otra lámpara distinta a la lámpara de repuesto de NEC (LT50LP).
Haga su pedido a su distribuidor NEC.

5. Fíjelo en su sitio con tres tornillos.

Asegúrese de apretar los tres tornillos.

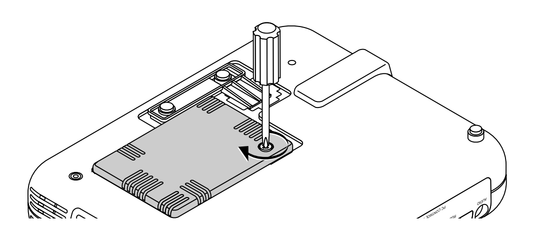


6. Vuelva a colocar la cubierta de la lámpara.



7. Apriete el tornillo de la cubierta de la lámpara.

Asegúrese de apretar el tornillo de la cubierta de la lámpara.



8. Después de que coloque una nueva lámpara, seleccione [Menú Principal] → [Opciones del Proyec.] → [Configuración] → Página 4] → [Borrar cont. de Hora de hola lámpara] para reajustar las horas de uso de la lámpara.

NOTA: Cuando la lámpara exceda las 1100 horas de servicio, el proyector no se puede encender y no se muestra el menú. Si sucede esto, pulse el botón Help en el control remoto durante por lo menos 10 segundos mientras que se encuentra en el modo de espera. Cuando el reloj del tiempo de la lámpara se ajusta a cero, el indicador STATUS se apaga.

5. RESOLUCIÓN DE PROBLEMAS

Esta sección le ayuda a resolver problemas con los que pueda usted encontrarse al ajustar o utilizar el proyector.

Mensajes del indicador status (estado)

Condición	Estado
OFF (Desactivo)	• Normal
Continuamente activado	• La lámpara del proyector ha excedido las 1000 horas de operación y debería ser reemplazada. • El proyector se apagará y asumirá el modo espera tras 1100 horas de servicio.
Destellando muy rápido (Encendido y apagado en un ciclo de 1 segundo)	• La cubierta de la lámpara no está ajustada debidamente. Compruebe y móntela de nuevo si fuera necesario.
Destellando muy rápido (Encendido y apagado en un ciclo de 4 segundos)	• La protección de la temperatura ha sido activado. Si la temperatura de la habitación es alta, traslade el proyector a un lugar más frío. Si la temperatura dentro del proyector es alta, verifique el agujero del ventilador de refrigeración en la parte de abajo del proyector. Si el agujero está bloqueado, retire lo que esté bloqueándolo.
Destellando lentamente (Encendido y apagado en un ciclo de 8 segundos)	• El ventilador de enfriamiento se ha parado. Solicite servicio a su distribuidor NEC.
Destellando muy lentamente (Encendido y apagado en un ciclo de 12 segundos)	• La lámpara no está encendida. El proyector fue apagado y luego encendido demasiado pronto. Apague el proyector, espere 90 segundos, y luego vuelva a encenderlo. O la bombilla se funde.

Problemas comunes y sus soluciones

Problema	Compruebe los siguientes puntos
No se enciende	• Compruebe que el cable de la alimentación esté conectado y que el botón de la alimentación en el mueble del proyector o control remoto esté encendido. • Asegúrese de que la cubierta de la lámpara esté instalada correctamente. Vea página S-52. • Compruebe si el proyector se encuentra sobre calentado o si las horas de uso de la lámpara exceden de las 1100 horas. Si no hay suficiente ventilación alrededor del proyector o si en la habitación en la que vaya usted a realizar la presentación hace calor, mueva el proyector a un lugar más frío.
No hay imagen	• Use el menú para seleccionar su fuente (Video, S-Video, RGB o tarjeta PC Viewer). Vea página S-36. • Asegúrese de que los cables estén debidamente conectados. • Use menús para ajustar el brillo y el contraste. Vea página S-36. • Retire la tapa del objetivo. • Reajuste los montajes o ajustes a los niveles de preajuste de la fábrica utilizando el ajuste por defecto de la fábrica Menú. Vea página S-39.
La imagen no es rectangu-lar	• Reposicione el proyector para mejorar su ángulo respecto de la pantalla. Vea página S-28. • Utilice Keystone en el Menú de Ajuste para corregir la distorsión trapezoidal. Vea página S-37.
La imagen es borrosa	• Ajuste el enfoque. Vea página S-28. • Reposicione el proyector para mejorar su ángulo respecto de la pantalla. Vea página S-28. • Asegúrese de que la distancia entre el proyector y la pantalla esté dentro del margen de ajuste del objetivo. Vea página S-19.
La imagen se desplaza verticalmente, horizontalmente o en ambos sentidos	• Use menús o el botón Source (Fuente) en el control remoto o en el mueble para seleccionar la fuente que desee introducir.
La unidad de control remoto no funciona	• Compruebe la tarjeta del control remoto. Si la cinta aislante está todavía puesta, quítela. Vea página S-13. • Coloque una nueva pila. Vea página S-13 o S-16. • Asegúrese de que no haya obstáculos entre usted y el proyector. • Colóquese a una distancia de 7m del proyector. Vea página S-13. • Asegúrese de encontrarse en el modo Proyector o de que el botón de PJ se ilumina de rojo. Si no, pulse el botón de PJ en el control remoto de presentación.
El indicador de estado está encendido o destella	• Vea el mensaje de estado de luz de arriba.
Diatonía cromática en el modo RGB	• Si el ajuste automático esta desactivado, actívelo. Si el ajuste automático esté activado, desactívelo y equilibre la imagen con la Posición y Reloj en Opciones de avanzadas. Vea página S-38 o S-41.

Cuando utilizar la función de la tarjeta PC Viewer

Problema	Compruebe los siguientes puntos
No hay imagen	• ¿Está "PC Card Viewer" seleccionado en el menú Fuente de Selección? • ¿Está la tarjeta de memoria CompactFlash introducida completamente en la ranura de DE LA TARJETA PC? • ¿Están los datos de diapositiva guardados en la tarjeta de memoria CompactFlash? • ¿Ha sido destruido el contenido de la tarjeta de memoria CompactFlash?
No se visualiza parte de la diapositiva	• Mientras que se proyecta una imagen con más de 1024 × 768 puntos (LT85:800 × 600 puntos), se perderán varias líneas de información. Use el software suministrado para cambiar el tamaño de la imagen a 1024 × 768 puntos.
Los contenidos de la tarjeta CompactFlash están dañados	• Use un ordenador, etc., para reparar los datos.

Para más información consulte a su distribuidor.

6. ESPECIFICACIONES

Esta sección entrega información técnica acerca del rendimiento del proyector MultiSync LT150/LT85.

Número de Modelo LT150 / LT85

Ópticas

DMD™	Micro dispositivo digital simple (DMD™), 1024x768 puntos (LT150) /800x600 puntos (LT85)
Objetivo	Enfoque manual F3,0 f = 20,3 mm
Lámpara	NSH 130 W
	La bombilla tiene una garantía de 1.000 horas de funcionamiento en un período de 6 meses.
Tamaño de la imagen	36 – 300 pulgadas (0,9 – 5,1m) diagonal
Distancia de proyección	LT150 : 1,2-6,63m LT85 : 1,2-6,88m

Eléctricas

Entradas	Video (NTSC / PAL / PAL60 / SECAM / NTSC4.43)
	Frecuencia Horizontal: 15 – 100 kHz (RGB : 24 kHz o superior)
	Frecuencia Vertical: 50 – 117 Hz
Ancho de banda de vídeo	RGB: 80 MHz (-3dB)
Color	Reproducción a todo color, 16,7 millones de colores simultáneamente.
Resolución Horizontal	500líneas TV : NTSC / PAL / YCbCr
	300 líneas TV : SECAM
	RGB LT150 : 1024 puntos horizontal, es 768 puntos verticales
	LT85 : 800 puntos horizontal, es 600 puntos verticales
Alimentación	100 – 120 / 200 – 240 VAC, 50 / 60 Hz
Corriente de entrada	2,1 A (100 – 120 VAC) / 1,0 A (200 – 240 VAC)

Mecánico

Dimensiones	238 mm (ancho) x 53 mm (alto)x 196 mm (prof.) (sin incluir las protuberancias)
Peso Neto	1,5 kg
Temperaturas de funcionamiento	5˚C – 35˚C (41˚C – 95˚F), 30 – 85% de humedad
Temperaturas de almacenaje	-10˚C – 60˚C (14˚C – 140˚F), 30 – 85% de humedad
Normas	Aprobadas por UL (UL 1950, CSA 950)
	Cumple con las requisitos de DOC Canada Classe B
	Cumple con los requisitos FCC de clase B
	Cumple con por AS/NZS3548 Classe B
	Cumple con las directivas EMC (EN55022, EN55024, EN61000-3-2, EN61000-3-3)
	Cumple con la directiva de baja tensión (EN60950, aprobado por TUV GS)
	CE

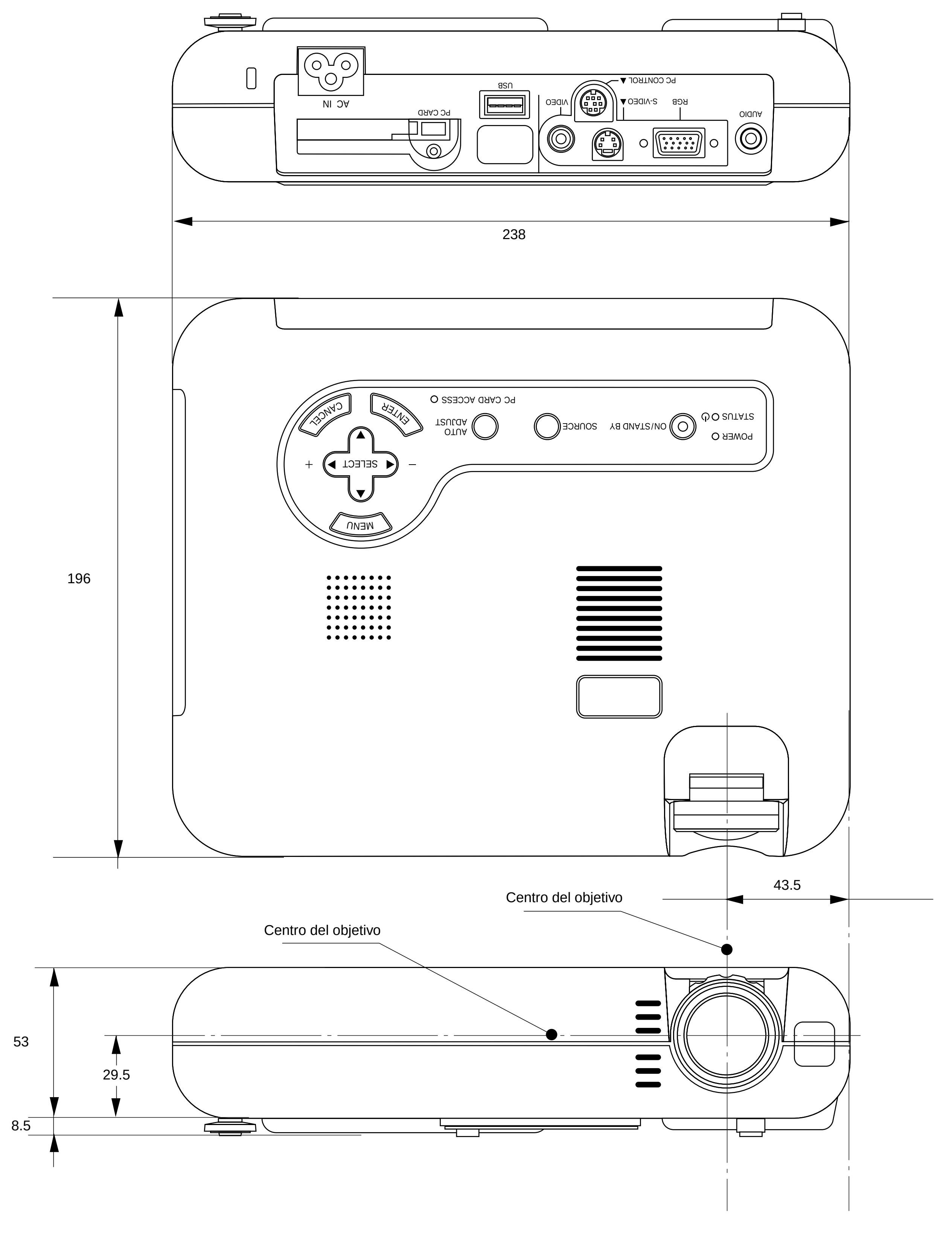
Proporcionamos más información sobre nuestros proyectores a través del World Wide Web en http://www.nec-pj.com/

Digital Light Processing, DLP, Digital Micromirror Device y DMD son marcas registradas de Texas Instruments.

Las especificaciones están sujetas a cambios sin previo aviso.

Dimensiones del mueble

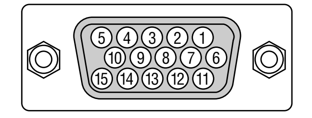
LT150 / LT85



Unidad = mm

Asignación de espigas D-Sub

Conector Mini D-Sub 15 pines



Nivel de Señal
Señal de Vídeo: 0,7 Vp-p (Analog)
Señal Sync: nivel TTL

Pin Nº.	Señal RGB (Analog)	Señal YCbCr
1	Rojo	Cr
2	Verde o Sync en Verde	Y
3	Azul	Cb
4	Suelo	
5	Suelo	
6	Suelo Rojo	Cr Suelo
7	Suelo Verde	Y Suelo
8	Suelo Azul	Cb Suelo
9	No Conexión	
10	Suelo Señal Sync	
11	Suelo	
12	DATOS Bi-direccionales (SDA)	
13	Sync Horizontal o Sync Compuesta	
14	Sync Vertical	
15	Datos del reloj	

Tableau de réglages

S/N	Señal	Resolución (Puntos)	Frecuencia H. (kHz)	Reg. Velocidad (Hz)	Punto Reloj (MHz)
S	NTSC	640 × 480	15,734	60	-
S	PAL	768 × 576	15,625	50	-
S	SECAM	768 × 576	15,625	50	-
S	VESA	640 × 480	31,47	59,94	25,175
S	IBM	640 × 480	31,47	60	25,175
S	MAC	640 × 480	31,47	60	25,175
S	MAC	640 × 480	34,97	66,67	31,334
S	MAC	640 × 480	35	66,67	30,24
S	VESA	640 × 480	37,86	72,81	31,5
S	VESA	640 × 480	37,5	75	31,5
S	IBM	640 × 480	39,375	75	31,49
S	VESA	640 × 480	43,269	85,01	36
S	IBM	720 × 350	31,469	70,09	28,322
S	VESA	720 × 400	37,927	85,04	40
S	IBM	720 × 350	39,44	87,85	35,5
S	IBM	720 × 400	39,44	87,85	35,5
S	VESA	800 × 600	35,16	56,25	36
S	VESA	800 × 600	37,879	60,32	40
S	VESA	800 × 600	48,077	72,19	50
S	VESA	800 × 600	46,88	75	49,5
S	VESA	800 × 600	53,674	85,06	56,25
#S	MAC	832 × 624	49,725	74,55	57,283
#S	VESA	1024 × 768	35,5	43 Interlaced	44,9
#S	VESA	1024 × 768	48,363	60	65
#S	VESA	1024 × 768	57,476	70,07	75
#S	IBM	1024 × 768	58,131	72,03	79
#S	MAC	1024 × 768	60,241	74,93	80
#S	VESA	1024 × 768	60,023	75,03	78,75
#S	VESA	1024 × 768	68,677	85	94,5
##S	VESA	1152 × 864	67,5	75	108
##S	MAC	1152 × 870	68,681	75,6	100
##S	SUN	1152 × 900	61,796	65,95	92,94
##S	SGI	1152 × 900	71,736	76,05	105,6
##S	VESA	1280 × 960	60	60	108
##S	SGI	1280 × 1024	63,9	60	107,35
##S	VESA	1280 × 1024	64,286	60,02	108
##S	MAC	1280 × 1024	64,31	60,38	107
##S	MAC	1280 × 1024	65,2	69,89	118,5
##S	HP	1280 × 1024	78,125	72,01	135
##S	SUN	1280 × 1024	81,13	76,11	135
##S	VESA	1280 × 1024	79,976	75,03	135
##S	VESA	1280 × 1024	91,146	85,02	157,5
##S	HDTV (1080i)(1125i)	1920 × 1080	33,75	60 Interlace	74,25
##S	HDTV (720p)(750p)	1280 × 720	45	60 Progressive	74,25
##S	SDTV (480p)(525p)	–	31,47	59,94 Progressive	27
##S	SDTV (480i)(525i)	–	15,73	59,9 Interlace	–
##S	VESA	1600 × 1200	75,0	60	162
##S	VESA	1600 × 1200	81,3	65	175,5
##S	VESA	1600 × 1200	87,5	70	189
##S	VESA	1600 × 1200	93,75	75	202,5

#S: Las imágenes de arriba marcadas con # y con S son comprimidas con Advanced AccuBlend en LT85 solo.
##S: Las imágenes de arriba marcadas con ## y con S son comprimidas con Advanced AccuBlend en LT150 y LT85.

NOTA1: Algunas señales de sincronización compuesta pueden visualizarse correctamente.

NOTA 2: Señales distintas a las especificadas en la tabla de arriba puede que no se visualicen correctamente. Si esto sucediera, cambie el intervalo de renovación o resolución de su PC. Remítase a la sección de ayuda de las Características de Visualización de su PC para procedimientos.

Códigos de control del PC

Función	Datos de los códigos							
ALIMENTACIÓN ON	02H	00H	00H	00H	00H	02H		
ALIMENTACIÓN OFF	02H	01H	00H	00H	00H	03H		
SELECCIÓN DE ENTRADA RGB	02H	03H	00H	00H	02H	01H	01H	09H
SELECCIÓN DE ENTRADA VIDEO	02H	03H	00H	00H	02H	01H	06H	0EH
SELECCIÓN DE ENTRADA S-VIDEO	02H	03H	00H	00H	02H	01H	0BH	13H
SELECCIÓN DE ENTRADA DE TARJETA PC VIEWER	02H	03H	00H	00H	02H	01H	1FH	27H
SILENCIAMIENTO DE LA IMAGEN ON	02H	10H	00H	00H	00H	12H		
SILENCIAMIENTO DE LA IMAGEN OFF	02H	11H	00H	00H	00H	13H		
SILENCIAMIENTO DEL SONIDO ON	02H	12H	00H	00H	00H	14H		
SILENCIAMIENTO DEL SONIDO OFF	02H	13H	00H	00H	00H	15H		
SILENCIAMIENTO EN PANTALLA ON	02H	14H	00H	00H	00H	16H		
SILENCIAMIENTO EN PANTALLA OFF	02H	15H	00H	00H	00H	17H		

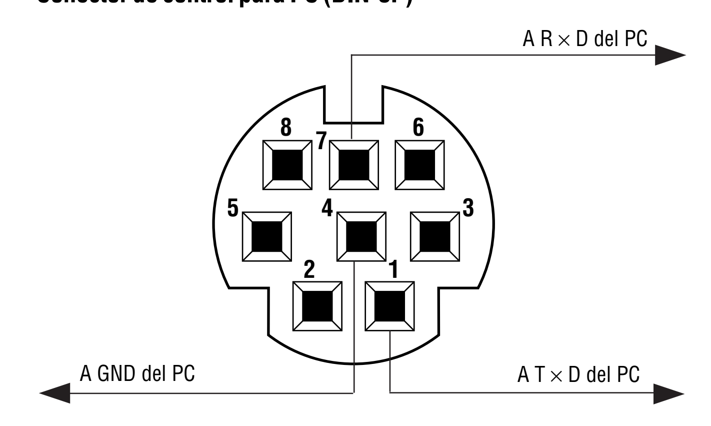
NOTA: Contacte con su distribuidor local para que le proporcione una completa lista de los códigos de control del PC si fuera necesario.

Conexión de cables

Protocolo de comunicación

Velocidad de transmisión en baudios:	**38400 bps**
Longitud de datos:	**8 Bits**
Paridad:	**Ninguna paridad**
Bit de parada:	**Un bit**
X on (activar)/off(desactivar):	**Ninguno**
Procedimiento de Comunicaciones:	**Dúplex completo**

Conector de control para PC (DIN-8P)



NOTA: Espigas 2, 3, 5, 6, y 8 se usan dentro del proyector.